GAME BOY COLOR

任天堂公式ガイドブック

WL ワンダーライフスペシャル

COLOR専用

ワリオランド WARIO LAND® 3

♪不思議なオルゴ～ル♪

Nintendo 小学館

GAME BOY COLOR

任天堂公式ガイドブック

WL ワンダーライフスペシャル

COLOR専用

ワリオランド WARIO LAND®3

♪不思議なオルゴ～ル♪

Nintendo 小学館

ワリオランド

WARIO LAND® 3

♪不思議なオルゴ～ル♪

任天堂公式ガイドブック

小学館

CONTENTS
もくじ

基礎知識編

『ワリオランド3』冒険の3大原則 4
ワリオ・アクションのすべて …… 5
入手アイテムリスト …… 8

その他

ゴルフコース完全制覇 …… 120
ボスの簡単な倒し方 …… 124
クリア後の楽しみ!! …… 127

マップ攻略編

攻略フローチャート …… 14
攻略ページの見方 …… 18
出発の森 …… 20
静かな村 …… 24
広大な平原 …… 28
激流の川辺 …… 32
満ち引きの海岸 …… 36
ウミガメ岩場 …… 40
砂漠の遺跡 …… 44
火山のふもと …… 48
雨水の池 …… 52
混沌とした街 …… 56
深海 …… 60
西の火口 …… 64
深々とした草原 …… 68
巨大橋 …… 72
復活の塔 …… 76
険しい渓谷 …… 80
炎の洞窟 …… 84
雲の上 …… 88
よどみの沼 …… 92
凍り付いた海 …… 96
幻影の城 …… 100
巨大な穴 …… 104
ゆがんだ空間 …… 108
東の火口 …… 112
恐怖の森 …… 116

WARIO LAND 3 ワリオランド

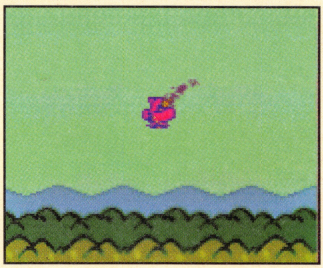
不思議なオルゴール

プロローグ

ある日、ごきげんなワリオは飛行機に乗って楽しんでいました。

しかし、突然のエンジントラブルで、森の中へ落ちてしまいます。

でも、そんな事故など、不死身のワリオには関係ありません。さっそく、ワリオは近くの洞窟を探検。すると、素敵なオルゴールを見つけました。ネジを巻いても音は鳴りません……。と、そのとき、オルゴールを残してワリオの姿が消えてしまいました。

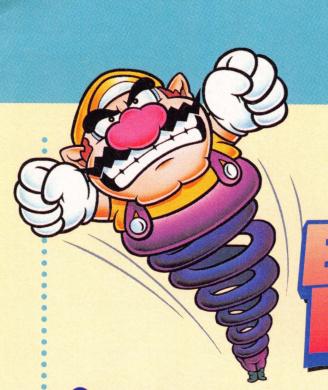


不思議な世界に散らばった
5つの封印のオルゴールを探し出し、
ワリオをもとの世界へ戻してあげよう。

覚えておこう！

基礎知識編

冒険のためには準備が大切だ。不思議な世界で見つかる宝物や、ワリオが覚える数々の技など、役立つ情報をきちんと覚えておこう。



「ワリオランド3」冒険の3大原則

原則1 ワリオのアクションをためす!!

冒険を繰り返していくうちに、目的地への道が行きづまることがある。そんなときは、どうしたらいいのか？　その答えのひとつが「ワリオの新しいアクションを怪しい場所でためす」ことだ。きっと道が開かれるはずだ。

たとえば「新しいリアクションだ！」

◀敵のふっくらげに攻撃を受けたら、顔が！

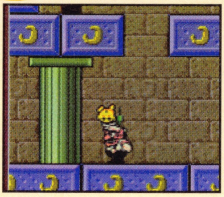
「行けなかった場所へ！」

◀顔がふくれると、空高く舞い上がっていく。

原則2 行きづまったら何かを投げる!!

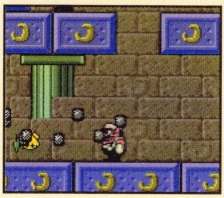
つまったときの行動、その2。「タルや敵を捕まえて、その周辺にある、ブロックや壁めがけてほうり投げる」。これで無印ブロックは壊せる。壁は外見からは判別できないので、ためしてみる以外に調べる方法はない。

たとえば「敵を捕らえて…」



◀まずは、投げるものを調達しないと。

「怪しいブロックに投げる！」



◀獲物がいる周辺に怪しい場所があることが多い。

原則3 向かう場所がわからなければ神殿で聞く!

ゲームが進むと、冒険できる場所が増えてくる。その数は宝物ひとつあたり、1～3か所ぐらい（宝物の内容によって変化する）。これだけの勢いで増えると、頭がパニック状態になるはず。

そこで重宝するのが、神殿にいる謎のアドバイザー。言うとおりに進めれば、迷わずクリアできるだろう。

▲巨大な顔だけしか見られない、謎のアドバイザー。

タイムアタックモードではヒントなし!!

一定条件を満たすと遊べる、タイムアタックモード。ここではアドバイザーは必要なし。その理由はP.127。

ワリオ・アクションのすべて

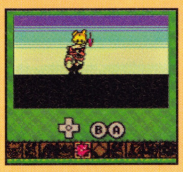
WARIO LAND 3

攻略には不可欠なワリオの技の数々。ここからは、攻略で使う技をすべて解説するので覚えておこう。

アクションの原則 1

アクションはどうすれば増やせる？

ワリオは、基本技のほか、宝箱のパワーアップアイテムを入手すると、その内容に応じて新しい技が使えるようになる。また、攻撃を受けることで使える技もある。



◀アクションが増えるとデモで見られる。

基本アクション

ワリオが初めから使える技。中には宝物でパワーアップする技もある。

アタック

条件 なし

効果 ヒビが入ったブロックや敵を倒せる。ただし、威力は弱い。

アタックすべり(弱)

条件 なし

効果 助走をつけてしゃがみこんですべる技。あまり使う場所は多くない。

頭で突く

条件 なし

効果 敵を下から突っつくと、ひっくり返せるが、ブロックは壊せない。

歩く

条件 なし

効果 通常の移動で用いる技。ほかの技に連動できる技でもある。

転がる(弱)

条件 なし

効果 坂道を使ってできる技。小さい敵やヒビ割れブロックなら壊せる。

しゃがむ

条件 なし

効果 敵の攻撃をよけたり、跳ね返したりできる。この状態のまま歩行も可能。

ジャンプ

条件 なし

効果 高地や離れた場所へ移動可能。さらに敵の上に乗ればひっくり返せる。

はじく

条件 なし

効果 敵の背面から触れれば、敵をはじける。小さい敵ならひっくり返せる。

ハシゴを登る

条件 なし

効果 ハシゴの登り降りが可能。下とBボタンを押せば、早く降りられる。

踏む

条件 なし

効果 敵の頭上に乗る技。特殊な敵を除いた、ほぼ全キャラをひっくり返せる。

水に浮く

条件 なし

効果 水に浮くだけで、泳いだり、潜ったりすることはできない。

パワーアップアクション

それぞれのアクションは、特定の宝物を入手すると使えるようになる。

アタックすべり(強)

条件 ニンニクボールを入手すれば使用できる。

効果 以前より、しゃがんだ状態ですべれる距離が増える。

頭でブロックを壊す

条件 破壊の帽子を入手すれば使用できる。

効果 無印のブロックなら、大きさを問わずに壊せるようになる。

重いものを持ち上げる

条件 スーパーパワーグローブを入手すれば使用できる。

効果 アイスベアなど、大きい敵を持ち上げて移動できるほか、投げ技も可能。

泳ぐ

条件 カエル王子の足ヒレを入手すれば使用できる。

効果 静かな水面や水中を泳げるようになる。

軽いものを持ち上げる

条件 パワーグローブを入手すれば使用できる。

効果 ヤリマルなどの小さい敵を持ち上げて移動できるほか、投げ技もできる。

転がる(強)

条件 ニンニクボールを入手すれば使用できる。

効果 大きい敵を倒したり、無印のブロックを壊すことができる。

ハイジャンプ

条件 ジャンピングブーツを入手すれば使用できる。

効果 ジャンプ力がアップする。敵を踏めば、さらに高く跳べる。

速く泳ぐ

条件 カエル王子の手袋を入手すれば使用できる。

効果 激流の中を泳げるようになる。

パワーアタック

条件 ニンニクボールを入手すれば使用できる。

効果 破壊力が増して、大きいブロックや敵を一度で倒せるようになる。

パワーヒップアタック

条件 鋼鉄のオーバーオールを入手すれば使用できる。

効果 固いブロックを壊せるほか、着地時に地震を起こすことができる。

ヒップアタック

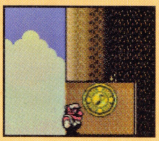
条件 鉛のオーバーオールを入手すれば使用できる。

効果 敵を下敷きにして倒したり、ヒビ入りのブロックを壊せるようになる。

音符コイン集めは全パワーアップアクションの修得後に！

理由① 進行に応じて取れる枚数が決まっている

音符コインは、各コースに必ず8個ある。ただし、ゲーム終盤になるまで、一度に取れる数は決まっている。その理由はカギ＆宝箱と同様に、ワリオの技が深く関係しており、行ける範囲が限定されているからだ。



理由② 取ったコインは記録されない

左で述べたとおり、獲得できる音符コインの枚数は、そのとき取れるカギ＆宝箱の数と比例しており、ほとんどのコースで全部はそろえられない。そのうえ、8枚そろわないかぎり、取ったとしても記録されない。

リアクション

これらの技は敵の攻撃を受けて、初めて行える。ここではおもな技を紹介する。

アワにつかまる

条件 水中のヒビ割れから出現するアワに触れる。

効果 激流に逆らえるようになるほか、左右に若干操作できる。

お尻に火がつく

条件 炎がある場所やファイアーロボタに触れれば、火がつく。

効果 無敵状態で壁にぶつかるまで直進する。最後は、火だるまになる。

顔がふくらむ

条件 はりだまやふっくらげなどの敵に攻撃されると顔がふくれる。

効果 天井、ブロックの角、特定の敵にぶつかるまで空中を上昇し続ける。

滑車につかまる

条件 マップに配置された滑車につかまる。

効果 ボタン操作や敵にぶつからないかぎり、同一の滑車を使っていられる。

感電

条件 敵が出す電気の弾を受けると、しびれることができる。

効果 感電中は無敵状態になる。しかし、操作はできない。

糸玉

条件 いも虫に攻撃されると、糸玉状態になる。

効果 一定時間が過ぎるまで、糸玉状態で転がり続ける。

氷づけ

条件 アイスベアの攻撃を受ければ、全身がガチガチに凍る。

効果 無敵状態で移動し、壁に激突するまで止まらない。その間は操作不能。

ゾンビ

条件 ゾンビの攻撃を受ければ、ゾンビになれる。

効果 ゾンビでしか、すり抜けられない床を通れる。光を浴びれば、もとに戻る。

つぶれる

条件 オモドンやデブドンに踏まれると、つぶれた状態になる。

効果 狭い通路を移動できるほか、空中を落下する速度が遅くなる。

透明

条件 マッド＝シタインが投げる薬を飲めば透明になれる。

効果 シャッターを通れる。特定のダメージや土管を通らないかぎり戻らない。

ドラキュラ&コウモリ

条件 コバットに触れるとドラキュラになる。コウモリにも変身できる。

効果 コウモリだと空中を飛べる。ニンニク、水、光に触れると変身が解ける。

バネ

条件 ハンマーロボにたたかれると、全身がバネになる。

効果 ジャンプ力が大幅に増加。ジャンプボタンを押せばさらにアップ。

火だるま

条件 おしりに火がつき、一定時間を過ぎると全身が火だるまになる。

効果 火だるまの状態でのみ、破壊できるブロックを壊せる。この間も無敵。

フクロウにつかまる

条件 眠っているフクロウを起こせば、利用できる。

効果 自分から離れるか、敵からダメージを受けないかぎり、空中を移動できる。

太る

条件 コックンやりんごろうが投げる、食べものを食べると太る。

効果 太ったときにだけ壊せるブロックを破壊可能。ジャンプで地震が起きる。

雪だるま

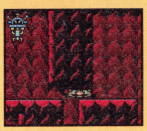
条件 雪のかたまりをかぶると、体が雪にはまった状態になる。

効果 雪をかぶった状態で坂道を下ると転がり出す。壁などに当たるまで無敵。

アクションの原則 ②

リアクションの使いみち

通常の状態で行きづまった場合、リアクションを引き起こす攻撃に当たろう。ケースにもよるが、高い確率で新しい道が開けるはず。



◀いろいろためしてみよう。

入手アイテムリスト

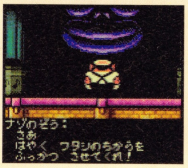
ここでは、全100種類のアイテムについて紹介する。おもな効果としては、ワリオをパワーアップさせるもの、コースを増やせるものなどがある。

1ページ目

	アイテム名	入手場所
1	封印のオルゴール1	深々とした草原 ●
2	封印のオルゴール2	混沌とした街 ●
3	封印のオルゴール3	ウミガメ岩場 ●
4	封印のオルゴール4	よどみの沼 ●
5	封印のオルゴール5	出発の森 ●
6	カエル王子の手袋	出発の森 ● P
7	カエル王子の足ヒレ	復活の塔 ● P
8	ジャンピングブーツ	巨大な穴 ● P
9	スーパーパワーグローブ	東の火口 ● P
10	ニンニクボール	復活の塔 ● P
11	パワーグローブ	険しい渓谷 ● P
12	鉛のオーバーオール	火山のふもと ● P
13	鋼鉄のオーバーオール	幻影の城 ● P
14	破壊の帽子	凍り付いた海 ● P
15	真実のランタン	巨大橋 ●
16	真実の炎	凍り付いた海 ●
17	燃えつくすたいまつ	幻影の城 ●
18	エレベーターの歯車1	雨水の池 ●
19	エレベーターの歯車2	混沌とした街 ●
20	ゆがみのコンパクト	恐怖の森 ●

注目アイテム

封印のオルゴールシリーズ



◀封印のオルゴールをすべてそろえると……。

イベントアイテム

対象アイテム	発生イベント
封印のオルゴール1	「巨大橋 ●」出現
封印のオルゴール2	「激流の川辺 ●」、「満ち引きの海岸 ●」出現
封印のオルゴール3	「炎の洞窟 ●」出現
封印のオルゴール4	「深海 ●」出現
エレベーターの歯車1＋エレベーターの歯車2	「深々とした草原 ●」出現
真実のランタン＋真実の炎	「幻影の城 ●」出現
燃えつくすたいまつ	「恐怖の森 ●」出現&マップEとマップNがつながる
ゆがみのコンパクト	「ゆがんだ空間 ●」出現
封印のオルゴール1＋封印のオルゴール2＋封印のオルゴール3＋封印のオルゴール4＋封印のオルゴール5	神殿でラストボスと対戦できる

ページの見方

1ページ目　一覧表のページ数。最初に表示される画面が1。

1 …… アイテムナンバー。右の表と連動している。

P …… ワリオが新しい技を覚えられるアイテム。

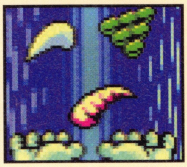
●●●● …… 対象のアイテムが、入った宝箱の色。色の種類は、グレー、レッド、グリーン、ブルー。

✕ …… 攻略に直接関係しないアイテム。

2ページ目

注目アイテム

龍シリーズ



◀3つで効果が現れる龍シリーズのアイテム。

	アイテム名	入手場所
1	雨雲の壺	出発の森 ●
2	火口へ向かう裏道の地図	復活の塔 ●
3	吹雪の呪文書	静かな村 ●
4	天空の鍵	復活の塔 ●
5	怒りの呪文書	満ち引きの海岸 ●
6	怒りの矛	激流の川辺 ●
7	破壊の斧	出発の森 ●
8	氷結の杖	深々とした草原 ●
9	復活のリング・青	雨水の池 ●
10	復活のリング・赤	広大な平原 ●
11	無色山の石板1	静かな村 ●
12	無色山の石板2	広大な平原 ●
13	霧よけの扇子	雨水の池 ●
14	竜巻を鎮める書切れ端1	砂漠の遺跡 ●
15	竜巻を鎮める書切れ端2	砂漠の遺跡 ●
16	龍の牙	火山のふもと ●
17	龍の角	険しい渓谷 ●
18	龍の鱗	よどみの沼 ●
19	ゼリー化の液体B	険しい渓谷 ●
20	ゼリー化の液体A	深海 ●

イベントアイテム

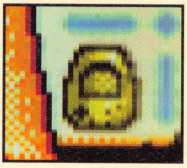
対象アイテム	発生イベント
雨雲の壺	「雨水の池 ●」、「混沌とした街 ●」出現
破壊の斧	「静かな森 ●」、「広大な平原 ●」出現
無色山の石板1＋無色山の石板2	「砂漠の遺跡 ●」出現
竜巻を鎮める書切れ端1＋竜巻を鎮める書切れ端2	「火山のふもと ●」出現
復活のリング・青＋復活のリング・赤	「復活の塔 ●」出現
霧よけの扇子	「よどみの沼 ●」出現
吹雪の呪文書＋氷結の杖	「凍り付いた海 ●」出現
怒りの呪文書＋怒りの矛	「険しい渓谷 ●」出現
龍の牙＋龍の角＋龍の鱗	「西の火口 ●」、「巨大な穴 ●」出現
火口へ向かう裏道の地図	「東の火口 ●」出現
天空の鍵	「雲の上 ●」出現
ゼリー化の液体A＋ゼリー化の液体B	「広大な平原 ●」、「深海 ●」へ行ける

3ページ目

アイテム名	入手場所
① パワフルポンプ	巨大な穴 ●
② 巨大化の実	混沌とした街 ●
③ 暗視スコープ	東の火口 ●
④ 扇風機のプロペラ	満ち引きの海岸 ●
⑤ 錆びるスプレー	幻影の城 ●
⑥ 小人	激流の川辺 ●
⑦ 爆弾スイッチ	深海 ●
⑧ はさみ	炎の洞窟 ●
⑨ お城の煉瓦	西の火口 ●
⑩ ゆがみ除去装置	恐怖の森 ●
⑪ 赤のカード	恐怖の森 ●
⑫ 青のカード	恐怖の森 ●
⑬ ドリル	雲の上 ●
⑭ つるはし	雲の上 ●
⑮ スケボー	激流の川辺 ● ✹
⑯ ポケピカ	巨大橋 ● ✹
⑰ 謎のハンドル	ゆがんだ空間 ●
⑱ 悪魔の血	ゆがんだ空間 ●
⑲ あくびの粉	幻影の城 ●
⑳ ゴクウの人形	深々とした草原 ● ✹

注目アイテム

ポケピカ



◀これって「ポケットピカチュウ」のこと？

イベントアイテム

対象アイテム	発生イベント
爆弾スイッチ	「炎の洞窟 ●」、「よどみの沼 ●」、「巨大な穴 ●」へ行ける
ホビット	「復活の塔 ●」、「満ち引きの海岸 ●」へ行ける
扇風機のプロペラ	「混沌とした街 ●」へ行ける
巨大化の実	「満ち引きの海岸 ●」、「深海 ●」へ行ける
謎のハンドル	「恐怖の森 ● ●」へ行ける
ゆがみ除去装置	「ゆがんだ空間 ● ●」へ行ける
悪魔の血	「恐怖の森 ●」へ行ける
赤のカード＋青のカード	「ゆがんだ空間 ●」へ行ける
あくびの粉	「出発の森 ●」へ行ける
お城の煉瓦	「幻影の城 ●」へ行ける
錆びるスプレー	「西の火口 ●」、「険しい渓谷 ●」、「炎の洞窟 ●」へ行ける
はさみ	「雲の上 ●」へ行ける
ドリル	「東の火口 ●」へ行ける
暗視スコープ	「ウミガメ岩場 ●」へ行ける
つるはし	「東の火口 ●」へ行ける
パワフルポンプ	「激流の川辺 ●」、「雨水の池 ●」へ行ける

ページの見方

1ページ目 ……一覧表のページ数。最初に表示される画面が1。

1 ……アイテムナンバー。右の表と連動している。

★ ……攻略に役立つ便利なアイテム。

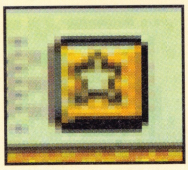
●● ●● ……対象のアイテムが、入った宝箱の色。色の種類は、グレー、レッド、グリーン、ブルー。

✕ ……攻略に直接関係しないアイテム。

4ページ目

注目アイテム

時の太鼓



◀エリアマップ中で、昼と夜を逆転できるぞ。

アイテム名	入手場所
1 トロッコの車輪	深々とした草原 ●
2 異形の笛	よどみの沼 ●
3 巨人の足	満ち引きの海岸 ●
4 金色の蛇眼1	ウミガメ岩場 ●
5 金色の蛇眼2	混沌とした街 ●
6 銀色の蛇眼1	西の火口 ●
7 銀色の蛇眼2	巨大な穴 ●
8 浄化の杖	炎の洞窟 ●
9 太陽のかけら1	ウミガメ岩場 ●
10 太陽のかけら2	砂漠の遺跡 ●
11 微風の目	よどみの沼 ●
12 不思議な種	巨大橋 ●
13 風神の袋	炎の洞窟 ●
14 満月のドラ	ウミガメ岩場 ●
15 電話	険しい渓谷 ● ✕
16 王冠	火山のふもと ● ✕
17 時の太鼓	静かな村 ● ★
18 指輪C	広大な平原 ● ✕
19 指輪B	満ち引きの海岸 ● ✕
20 指輪A	火山のふもと ● ✕

イベントアイテム

対象アイテム	発生イベント
不思議な種	「広大な平原 ●」、「雨水の池 ●」、「深々とした草原 ●」へ行ける
トロッコの車輪	「火山のふもと ●」へ行ける
異形の笛	「静かな村 ●」、「火山のふもと ●」、「深々とした草原 ●」へ行ける
巨人の足	「火山のふもと ●」、「険しい渓谷 ●」、「よどみの沼 ●」へ行ける
銀色の蛇眼1＋銀色の蛇眼2	「復活の塔 ●」へ行ける
浄化の杖	「巨大橋 ●」、「凍り付いた海 ●」、「ウミガメ岩場 ●」へ行ける
太陽のかけら1＋太陽のかけら2	「凍り付いた海 ●」、「幻影の城 ●」、「巨大な穴 ●」へ行ける
風神の袋＋微風の目	「出発の森 ●」へ行ける
金色の蛇眼1＋金色の蛇眼2	「復活の塔 ●」へ行ける
満月のドラ	「雲の上 ●」へ行ける

ページの見方

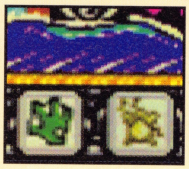
1ページ目 一覧表のページ数。最初に表示される画面が1。
1 …… アイテムナンバー。右の表と連動している。
★ …… 攻略に役立つ便利なアイテム。
●●●● …… 対象のアイテムが、入った宝箱の色。
鍵 …… 隠しモードを楽しむために、必要なアイテム。
☆ …… 攻略に直接関係しないアイテム。

5ページ目

	アイテム名	入手場所
1	クローバーの盾	深海 ● ☆
2	スペードの盾	西の火口 ● ☆
3	ハートの盾	ゆがんだ空間 ● ☆
4	ダイヤの盾	東の火口 ● ☆
5	土偶	東の火口 ● ☆
6	剣	西の火口 ● ☆
7	高価なグラス	静かな村 ● ☆
8	魔法の壺	凍り付いた海 ● ☆
9	お宝の虫眼鏡	激流の川辺 ● ★
10	UFO	凍り付いた海 ● ☆
11	高級車	炎の洞窟 ● ☆
12	機関車	巨大な穴 ● ☆
13	消火器	雲の上 ●
14	七色のクレヨン・朱	深海 ● 鍵
15	七色のクレヨン・オレンジ	ゆがんだ空間 ● 鍵
16	七色のクレヨン・黄	雨水の池 ● 鍵
17	七色のクレヨン・緑	雲の上 ● 鍵
18	七色のクレヨン・青	巨大橋 ● 鍵
19	七色のクレヨン・紫	広大な平原 ● 鍵
20	七色のクレヨン・赤	砂漠の遺跡 ● 鍵

注目アイテム

お宝の虫眼鏡



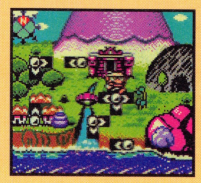
◀マップ上でアイテムの入手状況が確認できる。

イベントアイテム

対象アイテム	発生イベント
消火器	「西の火口●」「東の火口●」へ行ける

七色のクレヨンが全色そろうと……

いろいろな場所に散らばった7色のクレヨンを全色集めると、本編のミニゲーム部屋でプレイすることができたゴルフが、いつでも遊べるようになる。



◀場所はNマップとWマップの間の扉。

◀1色ごとに彩色される。

▶全色塗られると開門。

最大20ホールもゴルフゲームがプレイできる！

最初は1コース、5ホールで構成された、コースが3つある。音符コインを全部集めると、1コース追加。

▶最大4コースの中から選んで遊べるのだ。

冒険しよう！

マップ攻略編

ワリオが迷い込んだ世界は、力技だけでは進むことができない。攻略に必要な情報をバッチリ頭につめ込んで、冒険の旅に出かけよう。

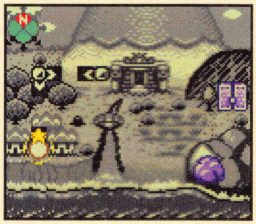
最短クリアのための

攻略フローチャート

今回の『ワリオランド3』には、全部で25のコースがあり、プレイヤーは4つのルートごとに攻略していくことになる。

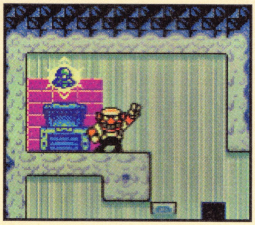
ただし、エンディングを見るためだけなら、そのすべてをクリアする必要はない。

そこで、もっとも少ないルート数で、クリアするための攻略順と攻略ルートをフローチャートで紹介する。これ以外のルートは、エンディングを見たあとにじっくり攻略してもよい。

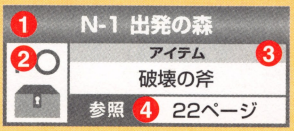


▲コースやルートは、クリアするごとに増えていく。

▼アイテムによっては、進行に影響のないものもある。

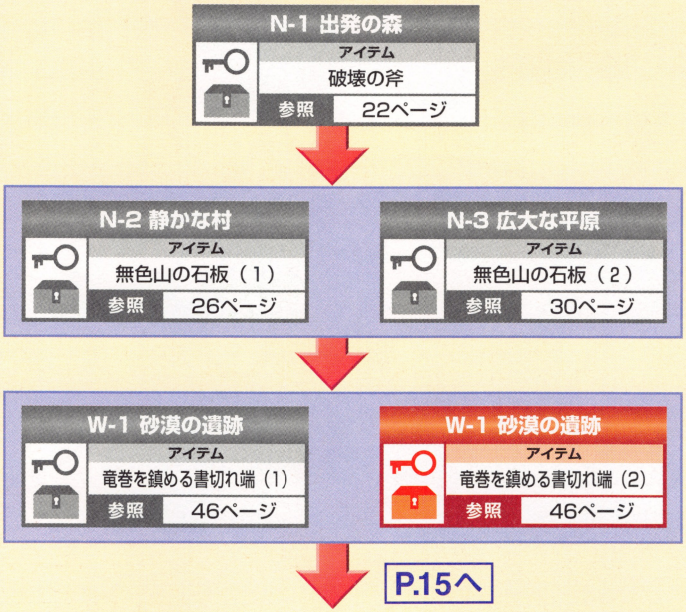


攻略フローチャートの見方



1 マップ番号と名前
2 カギ＆宝箱の色
3 獲得アイテム
4 参照ページ

※その時点で同時に出現するマップ。それぞれのマップにある必要なアイテムをそろえることで、次のマップが出現する。



P.15へ

P.14から

W-2 火山のふもと
アイテム：鉛のオーバーオール
参照：50ページ

→

N-1 出発の森
アイテム：雨雲の壺
参照：22ページ

→

W-3 雨水の池
アイテム：エレベーターの歯車（1）
参照：54ページ

W-4 混沌とした街
アイテム：エレベーターの歯車（2）
参照：58ページ

→

S-1 深々とした草原
アイテム：封印のオルゴール（1）
参照：70ページ

→

S-2 巨大橋
アイテム：不思議な種
参照：74ページ

→

W-3 雨水の池
アイテム：復活のリング（青）
参照：54ページ

N-3 広大な平原
アイテム：復活のリング（赤）
参照：31ページ

→

S-3 復活の塔
アイテム：カエル王子の足ヒレ
参照：78ページ

→

W-3 雨水の池
アイテム：霧よけの扇子
参照：55ページ

→

E-1 よどみの沼
アイテム：異形の笛
参照：94ページ

→

N-2 静かな村
アイテム：吹雪の呪文書
参照：26ページ

S-1 深々とした草原
アイテム：氷結の杖
参照：71ページ

→

E-2 凍り付いた海
アイテム：破壊の帽子
参照：98ページ

→

W-4 混沌とした街
アイテム：封印のオルゴール（2）
参照：58ページ

P.16へ

P.15から

N-5 満ち引きの海岸
アイテム：怒りの呪文書
参照：38ページ

N-4 激流の川辺
アイテム：怒りの矛
参照：34ページ

S-4 険しい渓谷
アイテム：パワーグローブ
参照：82ページ

N-5 満ち引きの海岸
アイテム：巨人の足
参照：38ページ

W-2 火山のふもと
アイテム：龍の牙
参照：51ページ

S-4 険しい渓谷
アイテム：龍の角
参照：82ページ

E-1 よどみの沼
アイテム：龍の鱗
参照：94ページ

W-6 西の火口
アイテム：銀色の蛇眼（1）
参照：66ページ

E-4 巨大な穴
アイテム：銀色の蛇眼（2）
参照：106ページ

S-3 復活の塔
アイテム：ニンニクボール
参照：78ページ

N-6 ウミガメ岩場
アイテム：復活のオルゴール（3）
参照：42ページ

S-5 炎の洞窟
アイテム：浄化の杖
参照：86ページ

S-2 巨大橋
アイテム：真実のランタン
参照：75ページ

E-2 凍り付いた海
アイテム：真実の炎
参照：99ページ

E-3 幻影の城
アイテム：鋼鉄のオーバーオール
参照：102ページ

N-6 ウミガメ岩場
アイテム：太陽のかけら（1）
参照：43ページ

W-1 砂漠の遺跡
アイテム：太陽のかけら（2）
参照：47ページ

P.17へ

P.16から

E-4 巨大な穴
アイテム：ジャンピングブーツ
参照：107ページ

E-1 よどみの沼
アイテム：封印のオルゴール（4）
参照：95ページ

W-5 深海
アイテム：爆弾スイッチ
参照：62ページ

S-5 炎の洞窟
アイテム：風神の袋
参照：87ページ

E-1 よどみの沼
アイテム：微風の目
参照：94ページ

N-1 出発の森
アイテム：カエル王子の手袋
参照：23ページ

N-4 激流の川辺
アイテム：ホビット
参照：35ページ

S-3 復活の塔
アイテム：火口へ向かう裏道の地図
参照：79ページ

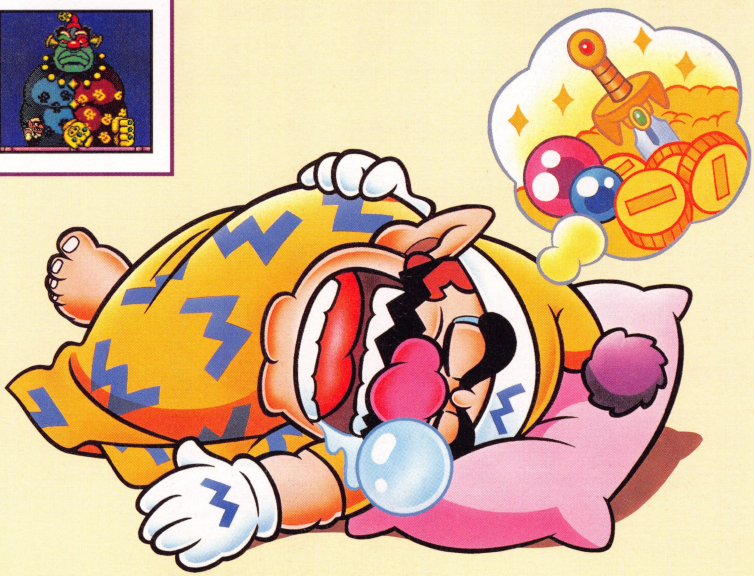
E-6 東の火口
アイテム：スーパーパワーグローブ
参照：114ページ

E-3 幻影の城
アイテム：あくびの粉
参照：103ページ

N-1 出発の森
アイテム：封印のオルゴール（5）
参照：23ページ

神殿へ

封印のオルゴールをすべて集めたら、神殿へ向かおう。すると、ラストボスと対決できる。ここで勝てばエンディングを迎える。



攻略ページの見方

攻略ページの見方やアイコンの種類について解説する。

項目

1 コース番号

コースの番号。アルファベットはN-北、W-西、S-南、E-東の意味。

2 コース名

攻略するコースの名前。

3 コースの場所

実際のゲーム中のマップで、コースがある場所を示している。

4 コースの紹介

コースの特徴や共通する進行の流れなどを紹介している。

5 マップ番号

各コースには複数のマップがあるため、便宜上の呼称をつけてある。

6 取りにくい場所の音符コインをGET!

1コース内にある、8枚の音符コイン中で、入手が難しいコインの取り方を解説している。

アイコン

1 コイン

コース内にある、音符コインを表す。番号はおすすめ入手順で、GET方法の記事番号とも対応する。

あ マップのつながり

マップ同士のつながりをひらがなで表記。同じ文字の場所同士が通じていることを示している。

カギ&宝箱

4色の、宝箱とカギがある場所を、それぞれ色ごとに表記。取り方は、次の2ページで解説している。

START スタート地点

コースに入ったときに、最初にワリオがいる地点。

BOSS ボス

ラストボス以外のボスがいる場所を示す。倒し方はP.124～126。

MINI GAME ミニゲーム

ミニゲームに入ることができる場所を示している。

カラー別・カギ&宝箱GET情報ページ

① グレー	②	③ 入手できる宝物	④ 効果	⑤ GETに必要なアクション
		破壊の斧	N2、N3が出現	基本アクション

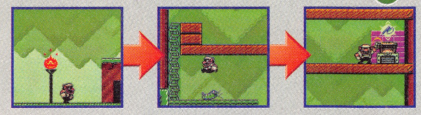
カギ ⑥ MAP A B

木の上を登ろう！ ⑦

一番最初に入手するカギだけあって、獲得までの手順は簡単。マップBにあるカギまで、ジャンプで移動するだけ。しかし、この時点でのワリオは激ヨワ。敵の動きをよく見て、慎重に進んでいこう。

宝箱 ⑧ MAP C H

ドアⓕをくぐってマップHへ ⑨



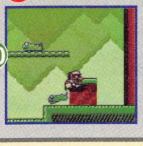
カギを手に入れたら、マップCへ移動しよう。マップCの右側には、マップHへつながるドアⓕがあるので、ここをくぐれば宝箱は目の前だ。ドアⓗの上にはグリーンのカギがあるが、まだ獲得できないので無視しよう。

チェックポイント

① 炎とヤリマルの挟み打ち

マップCの中央部分には、炎が飛び散っている。触れると燃えてしまう。ここにはヤリマルもいるので、タイミングよく跳び越そう。

② いも虫に注意！ ⑩



いも虫に正面から触れてしまうと、糸玉状態になってしまう。ここでは糸玉になる必要はまったくないので、いも虫をジャンプしてかわそう。

項目

① カギと宝箱の色

そこで攻略するカギと宝箱の色を示している。

② 時間帯

攻略できる時間帯をアイコン（下記）で表記。アイコンには左から、昼のみ、夜のみ、昼夜どちらでもOKの3種類がある。

③ 入手できるアイテム

その色の宝箱の中に入っている、アイテムの名前。

④ 効果

獲得したアイテムがおよぼす影響。コースやルートが増えたり、ワリオ自体がパワーアップしたりする。

⑤ GETに必要な技

攻略するうえで、ワリオが覚えていなければならない技の名前。複数の場合は、最後に覚えた技名のみを表記している。

⑥ カギの入手で移動するマップ番号

カギを獲得するときに移動するマップの番号。

⑦ カギの入手情報

カギをゲットするまでの流れや、進行ルートなどを紹介している。

⑧ 宝箱の入手で移動するマップ番号

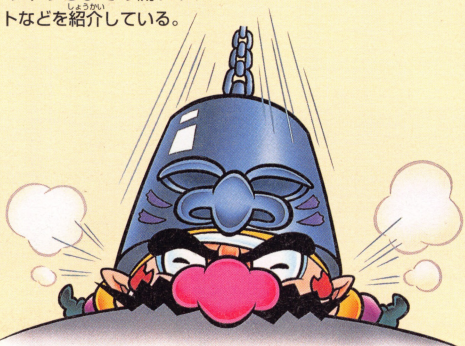
宝箱を獲得するときに移動するマップの番号。

⑨ 宝箱の入手情報

宝箱をゲットするまでの流れや、進行ルートなどを紹介している。

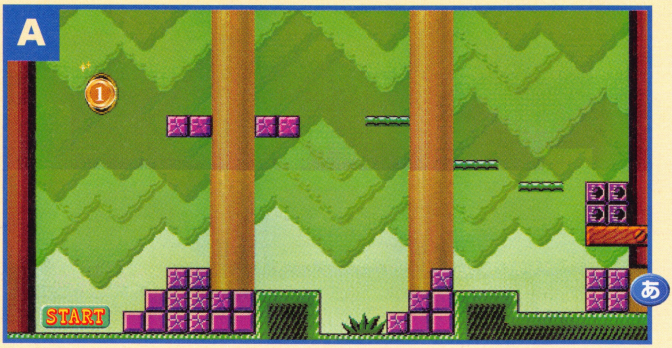
⑩ チェックポイント

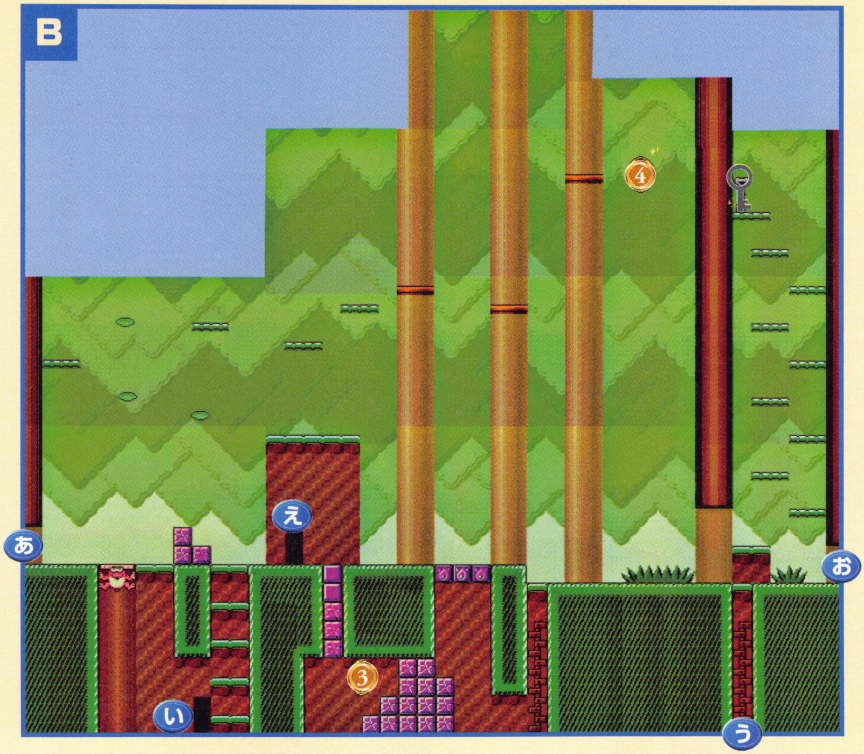
カギや宝箱を獲得していくうえで、必要なテクニックや注意すべき点などについて解説している。



N-1 出発の森

一番最初のマップだが、グリーンのカギと宝箱は終盤まで獲得することができない。攻略ルートによって難易度がかなり異なるのが特徴のマップだ。

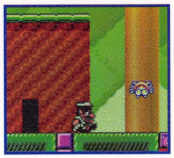




取りにくい場所の音符コインをGET！

④ヒップアタックを使え！

木グモは、ヒップアタックをすると落ちてくるので、その上に乗れる。何回も繰り返して、届く位置まで落とそう。

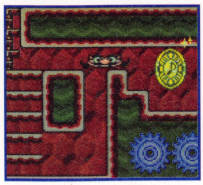


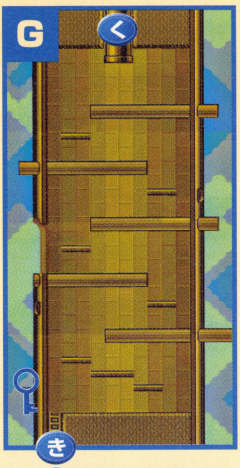
⑥転がって壁を壊す

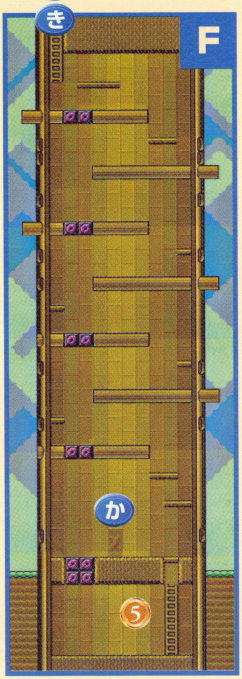
細い通路にブロックが埋め込まれているので、アタックでは壊せない。ここは、左の坂から転がって通過しよう。

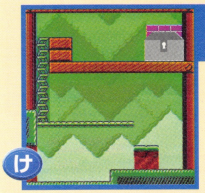
②つぶれて穴を通過！

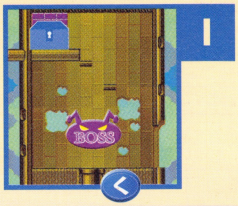
狭い通路はしゃがんでしか通過できないため、途中に穴があると落ちてしまう。つぶされた状態で通過しよう。

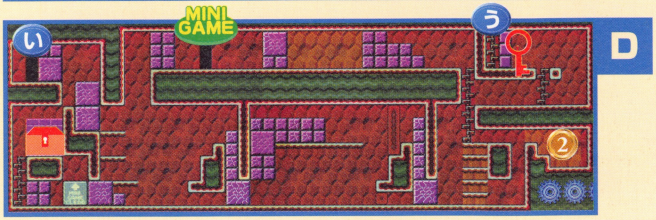


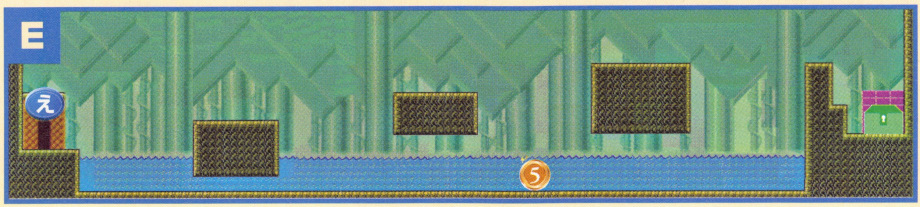












カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
破壊の斧	N2、N3が出現	基本アクション

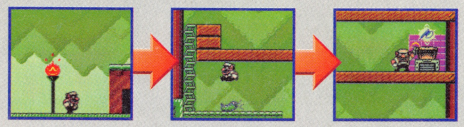
カギ　MAP A B

木の上を登ろう！

一番最初に入手するカギだけあって、獲得までの手順は簡単。マップBにあるカギまで、ジャンプで移動するだけ。しかし、この時点でのワリオは激ヨワ。敵の動きをよく見て、慎重に進んでいこう。

宝箱　MAP C H

ドアⓗをくぐってマップHへ



カギを手に入れたら、マップCへ移動しよう。マップCの右側には、マップHへつながるドアⓗがあるので、ここをくぐれば宝箱は目の前だ。ドアⓗの上にはグリーンのカギがあるが、まだ獲得できないので無視しよう。

チェックポイント

1 炎とヤリマルの挟み打ち

マップCの中央部分には、炎が飛び散っている。触れると燃えてしまう。ここにはヤリマルもいるので、タイミングよく跳び越そう。

2 いも虫に注意！

いも虫に正面から触れてしまうと、糸玉状態になってしまう。ここでは糸玉になる必要はまったくないので、いも虫をジャンプしてかわそう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
雨雲の壺	マップWに雨が降り、W3、W4が出現する	ヒップアタック

カギ　MAP A B D

ヒップアタックで移動！

マップBの左側にいるフタモグにヒップアタックをすると、少し下にずれ落ちる。十字キーを下に入れ続けると地下へ入ることができ、マップDへ行けるのだ。マップDでは、床や壁をヒップアタックで壊して進もう。

宝箱　MAP D

ミニゲームをクリアしよう！

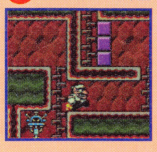
カギを獲得したら、左のハシゴを登り、ミニゲームのドアへ入ろう。ミニゲームをクリアすると、ブロックが上昇して通過できる。また、ゲームにはコイン10枚が必要なのでなくなったら、壁を壊して探そう！

チェックポイント

1 ヒップアタックを使おう

フタモグや床などを壊すのに使用するのはあたりまえだが、敵を倒すときも使おう。アタックと異なり、上からの攻撃なので危険が少なくなる。

2 ハシゴを途中で降りよう



ハシゴに乗っているときは左右に動けないが、Bボタンを一緒に押すと降りることができる。カギを取るときに有利になるテクニックだ。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
カエル王子の手袋	速く泳げる（激流に逆らって泳げる）	昼…ヒップアタック 夜…パワーアタック

カギ

MAP A B C

踏みジャンプを使おう

久々に登場のコース。カギがあるマップCまでは、グレーの宝箱を獲得したときとほとんど変わらない。しかし、ひとつだけ違うのが、マップHへの入り口の上にヤリマルを使って、踏みジャンプをすることだ。

宝箱

MAP B C E

葉っぱの上を移動しよう

カギを取れたら、マップBに戻り、マップEへ移動しよう。マップEでは、葉っぱが舞い降りているので、タイミングよく跳び移って進もう。葉っぱから落ちてしまうと、激流にのみ込まれてしまうので注意しよう。

チェックポイント

1 もしものときのヤリマル復活法

強くなったワリオは、ついつい敵を倒しがち。アタックなどでヤリマルを倒してしまったら、マップHのドアけに入り直して復活させよう。

2 みずうおに注意しよう

夜訪れた場合、葉っぱが落ちている下の水面から、みずうおが攻撃してくる。葉っぱに乗るタイミングも重要だが、みずうおの動きにも注意。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
封印のオルゴール(5)	神殿にラストボスが出現して、戦えるようになる	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B C F G

木の中を登ろう

マップCへの道のりは、今までと一緒。マップCの巨木の口が開いているので、そこからマップFへ移動しよう。マップFの中を登っていき、マップGに着いたら、中間地点の左側の開いてる場所から飛び降りればOK。

宝箱

MAP C F G I

スパイゴンとの決戦

カギを取るために、マップCに戻ってしまったので、再び木の口からマップFへ行こう。カギと同様に、マップGまで登り、さらにマップIを目指そう。ボス・スパイゴンを倒すと（P.126参照）宝箱への道ができる。

チェックポイント

1 トリノスケを誘導しよう

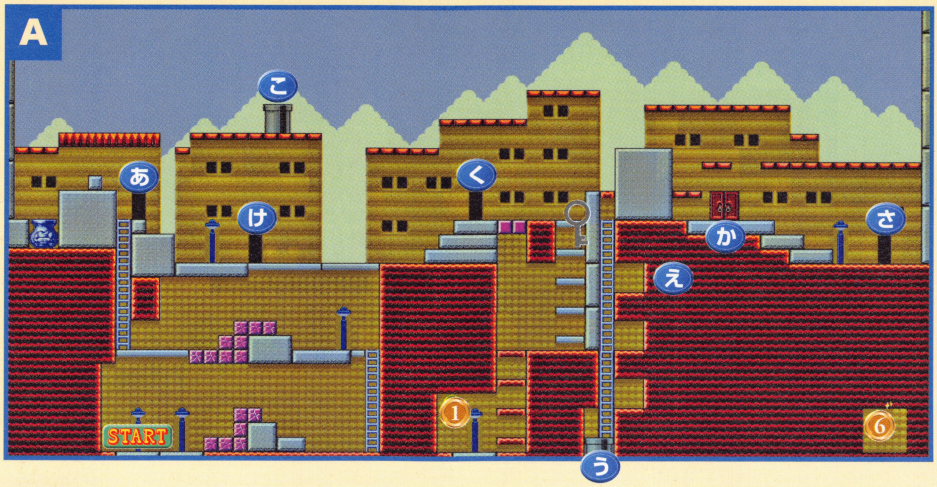
マップFの5段目と6段目は、小さな足場がないため、自力では登れない。右側にいるトリノスケを誘導して、踏みジャンプを使って登ろう。

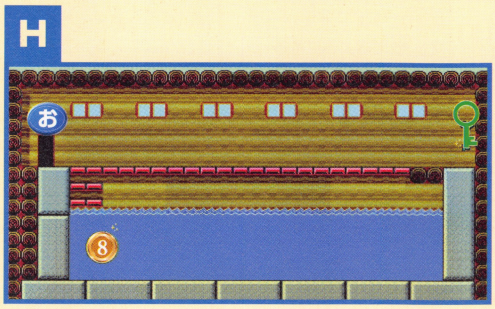
2 いも虫には地震で対処する

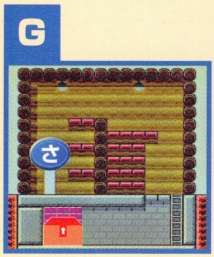
いも虫は近づくとすぐに振り向き、糸玉にされる可能性があるので、パワーヒップアタックの地震で、動けなくしてから倒そう。

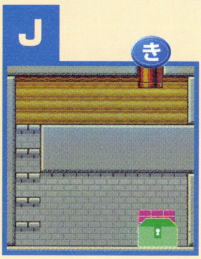
N-2 静かな村

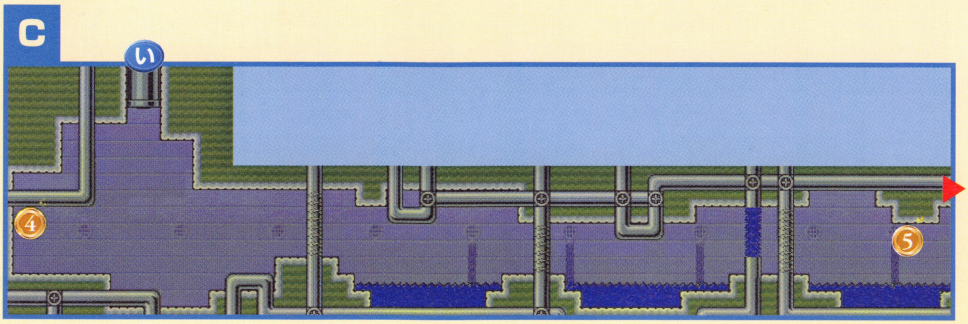
オイカケやマッド＝シタインなど、前作までには登場しなかったキャラクターがたくさん登場するぞ。宝箱よりも、音符コイン獲得が難しいコースだ。







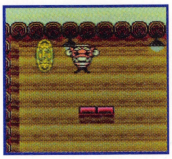




取りにくい場所の音符コインをGET！

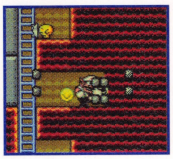
③バネになって大ジャンプ

ハンマーロボにカナヅチで叩いてもらい、バネになって大ジャンプをしよう。届きそうにないコイン③を獲得することができる。



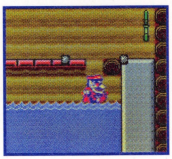
⑥壁を壊して進もう

ハシゴの途中にあるすき間には、十字キーとBボタンで跳び移れる。すき間の先はアタックで壊せるので、破壊して進んでいこう。



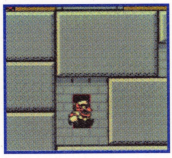
⑧ヒップアタックで床を破壊

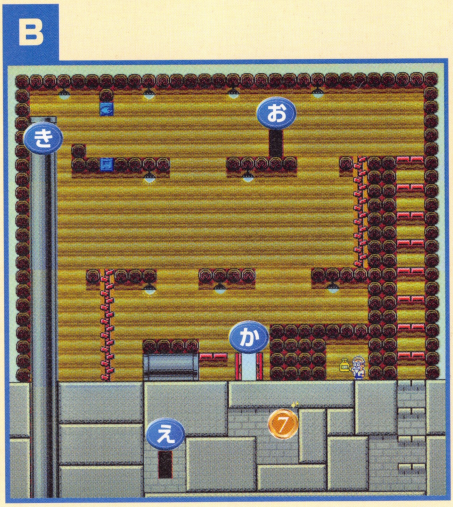
水中にあるコイン⑧は、一見取れそうもないが、橋の右側にある2個の丸太をヒップアタックで壊せば獲得することができる。

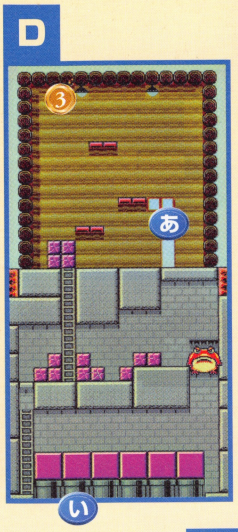


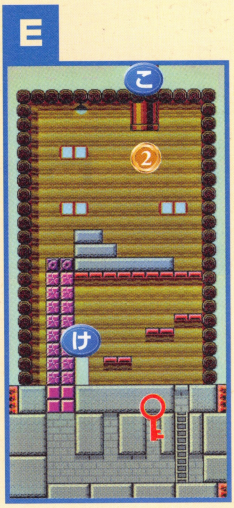
⑦隠し部屋を探せ！

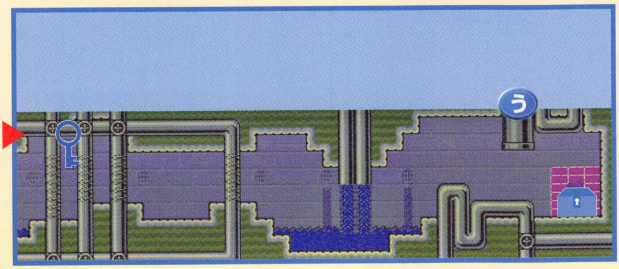
コイン⑥入手時に使ったハシゴの一番上のすき間の先には、ドアえが隠されている。ここから、マップBの地下に移動できる。

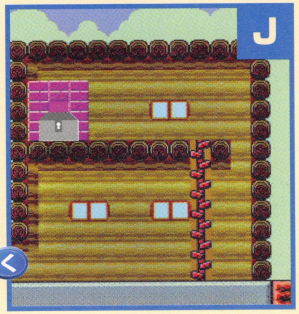












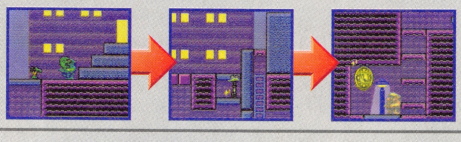
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
無色山の石板(1)	石板(2)との組み合わせで、無色山の扉が開き、W1が出現	基本アクション

カギ　MAP A

ゾンビになって床を落下



スタート地点から2階上の地上部分でゾンビ化し、カギの上まで移動。ここでジャンプをすれば下まで落下できる。戻るときは左下の外灯を使おう。ちなみに、ゾンビは夜にしか登場しない。

宝箱　MAP A J

マップJに移動しよう

外灯でもとの姿に戻ったら、ジャンプで降りてきた道を戻ろう。ちょうど地上へ戻った場所の近くに宝箱のある、マップJに入ることができる。マップJには、ファイアーロボタが待ち受けているので跳び越して進もう。

チェックポイント

1 ゾンビ化は地上のみ

ゾンビは地上だけでなく、地下にも登場する。ゾンビ化する必要があるのは地上だけなので、地下で登場したら、しゃがんで攻撃をよけよう。

2 ドアに入ればゾンビ復活！

ゾンビ化する前にファイアーロボタに火をつけられてゾンビを倒してしまう場合がある。そのときはドアに入り直してゾンビを復活させる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
吹雪の呪文書	氷結の杖との組み合わせで、マップEの海が凍り、E2が出現	基本アクション

カギ　MAP A E

屋根を登ろう！

異形の笛の効果で、マップAの左上にあるツボからヘビが出現する。蛇の頭の上に乗ると、屋根の上に登れる。屋根上の土管㋒からマップEへ移動しよう。マップEのブロックをすべて壊せば、地下のカギを入手できる。

宝箱　MAP A E G

再び屋根へ

マップEを出たあとは、再びヘビに乗って屋根の上に登ろう。今度は、一番右側まで移動して、ドア㋓へ向かう。マップGでドーナツブロックを壊せば、目的の宝箱まで行くことができる。

チェックポイント

1 ブロックは太って壊そう

マップEのブロックは、コックンの投げるドーナツを食べて太って壊す。太っている状態なら、普段では壊せない固いブロックも壊せるのだ。

2 コックンを上に連れていこう

ドーナツブロックを壊すには、上で太らなければならないので、コックンを運ぶ必要がある。太ってジャンプしたときの振動を使えば運べる。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
高価なグラス	???	泳ぐ

カギ

MAP A B H

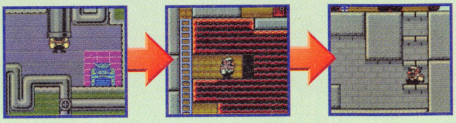
カギの入手方法（夜バージョン）

まず、マップAの右上にあるドアかを目指そう。マップBに入ったら、電気をよけながら、右上のドアおへ。アカマジャクシをジャンプでよけ、右側まで移動すれば、カギを獲得することができる。

カギ

MAP A B C D H

カギの入手方法（昼バージョン）

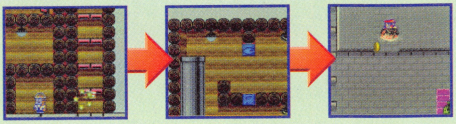


昼はマップBのドアかが閉まっているので、地下通路から行く。ブルーのルートを使い、マップD→マップCへ行き、宝箱前の土管うに入る。マップAに戻り、ハシゴ横の一番上にいる敵の先のブロックを壊してマップBへ。

宝箱

MAP B J

透明になって行動開始



マップBへ戻ったら、マッド＝シタインに透明薬をもらおう（夜のときは、先に消えていてもOK）。姿を消したら、シャッターと土管きを通過。そのあとでパワーヒップアタックで床を壊せば、宝箱の場所へ行ける。

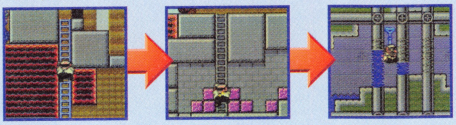
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
時の太鼓	自由に昼夜を切り替えられる	パワーヒップアタック

カギ

MAP A C D

オイカケから逃げろ

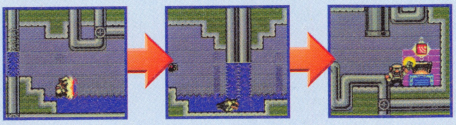


マップA左上にあるドアあへ。マップDのハシゴを降り、さらに下の土管いが並んだ場所に向かおう。土管いからマップCに入ってオイカケから逃げながら、右に移動していくと、カギのある場所にたどり着ける。

宝箱

MAP C

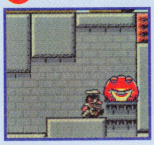
カギの近くに宝箱がある



宝箱の場所へは、カギを獲得したまま右に移動していけば到達できる。パワーアタックが使用できるので、オイカケに追いつかれることもない。ここのブルーのカギと宝箱は、近い場所にあるので簡単に取れるのだ。

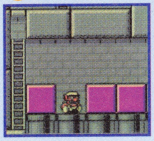
チェックポイント

1 つまりカエルは地震で



マップDにいるつまりカエルは、パワーヒップアタックの振動を使えば、上に移すことができる。2回行えば、通れるようになるはずだ。

2 マップCへ通じる土管いは左から2番目

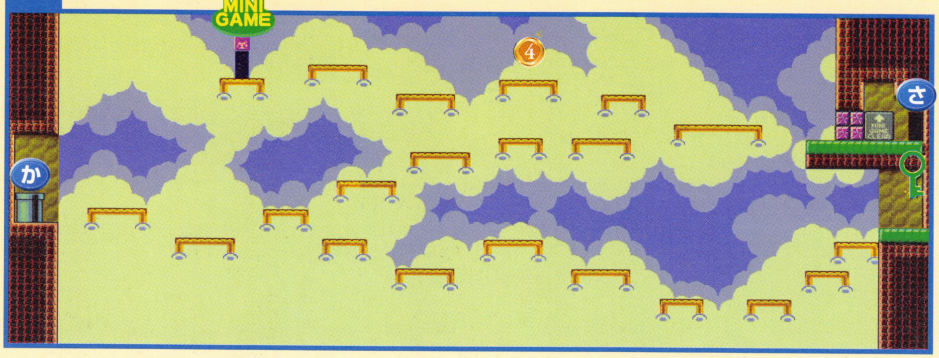


マップCへ通じる土管いは、左から2番目の土管だ。そのほかの土管は、偽物だぞ。ブロックも、本物の上だけ壊せばOKだ。

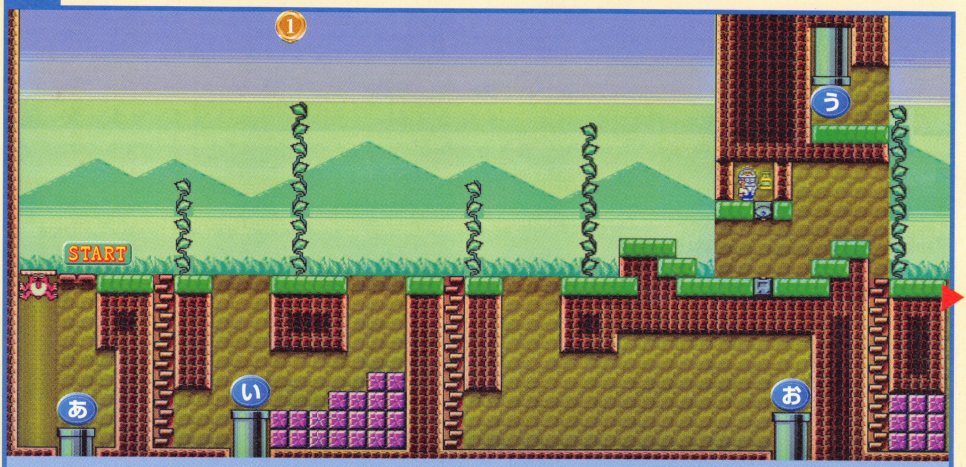
N-3 広大な平原

ワリオを透明にしたり、ゾンビにさせたりと大忙しのコース。しかし、同色の宝箱とカギが近くに配置されているので、クリアしやすくなっている。

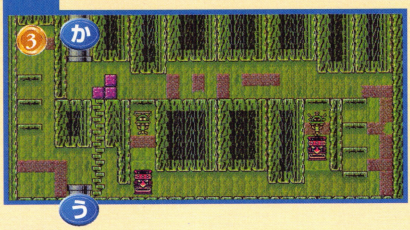
C



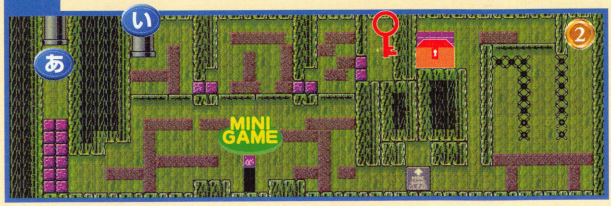
A



D



B



取りにくい場所の音符コインをGET！

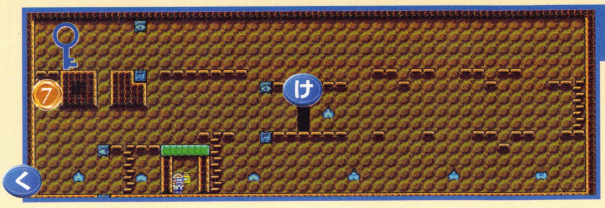
⑦ ⑧ ゾンビでゲット

⑦と⑧のコインはゲートを通過したあと、ゾンビになれば入手できる。⑦は床をすり抜けて獲得し、⑧はトゲを素通りすればOK。

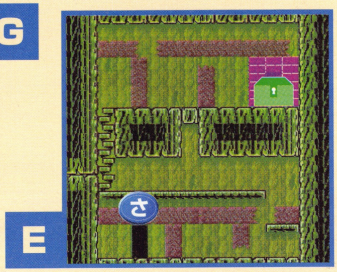
③ 引っぱってもらおう

ジャンプでも届かない高い場所にあるので、自力で獲得することはできない。オモドンメカに引っぱってもらおう。

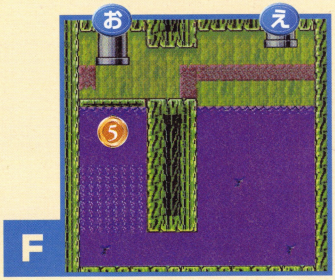
G

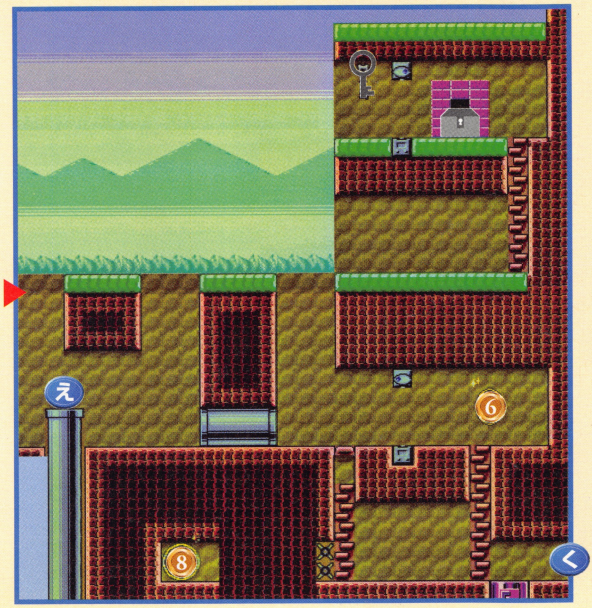


E

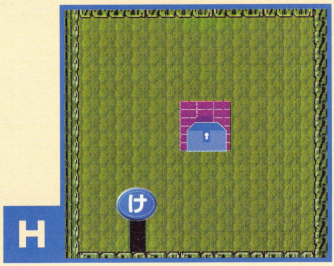


F





H



カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
無色山の石板(2)	石板(1)との組み合わせで、無色山の扉が開き、W1が出現	基本アクション

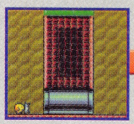
カギ　MAP A

消えてシャッターを通過

落とし穴に落ちないように、マッド＝シタインのいる場所まで移動しよう。ここにはシャッターがあるので、普段の姿では通過できない。マッド＝シタインの薬で消えれば、シャッターは開いたままになる。

宝箱　MAP A

土管通過でもとに戻ろう



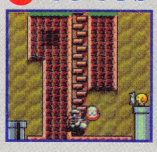
カギを獲得すれば、隣に宝箱があるので、すぐにクリアできそうだが、消えた状態では宝箱を開けられない。一度、地下にある土管を通過してもとの姿に戻ろう。再び宝箱まで移動すれば手に入れられる。

チェックポイント

1 てるてるをよけよう

てるてるに捕まると画面が真っ暗になってしまい、移動が困難になってしまう。相手の動きをよく見て、注意しながら移動しよう。

2 てるてるからの脱出



てるてるに捕まってしまったら、自分から壁にぶつかってはがそう。しかし、地上には近くに壁がないので、一度地下に降りる必要がある。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(青)	7色そろえると、ミニゲームが遊べるようになる	ヒップアタック

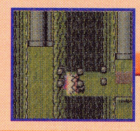
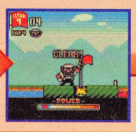
カギ　MAP A B

浮き上がってゲット

マップAの一番左にいるフタモグにヒップアタックを使って落下させよう。そこにある土管あに入り、マップBへ。マップBには、ふっくらげがいるので、刺してもらえばカギのある場所まで浮き上がることができる。

宝箱　MAP A B

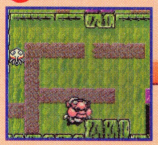
準備を整えてミニゲーム部屋へ

マップBにある宝箱は、一度マップAへ戻らないと取れないように見える。しかし、土管いの左にある壁は、アタックで壊すことができるのだ。カギ入手後は、ここから宝箱を取りに向かおう。

チェックポイント

1 ふっくらげ対策



カギや宝箱を取りに向かうとき、前半のふっくらげに刺されたら、ブロックの下にある天井にぶつけて空気を抜こう。ふくれたまま床を通過してしまうと、マップBの入り口からやり直しになってしまう。ここでは、ふっくらげに刺されずに移動することが大切だ。

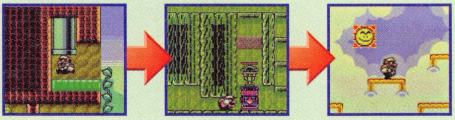
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
復活のリング(赤)	復活のリング(青)との組み合わせで塔が復活し、S3が出現する	ヒップアタック

カギ

MAP A D C

空を渡り歩こう！



マップAの中間地点にある、上を向いた土管うに入るとマップDへ行ける。マップDには、2ひきのオモドンがいるので、つぶされないようにマップCを目指そう。マップCでは、黄色の足場をジャンプしながら移動しよう。

宝箱

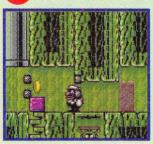
MAP C E

ミニゲームをクリアしよう

カギをゲットしたら、再び黄色の足場を渡り歩く。目指すのは、左上のミニゲームのドア。ここのミニゲームをクリアしないと、宝箱に行くことはできない。クリアしたら、宝箱を目指して移動しよう。

チェックポイント

1 ブロックは壊しておこう！



マップDにあるハシゴの上のブロックは壊しておくこと。もし、マップCを一度出ても、再びオモドンの下を通らなくてすむので楽になる。

2 止まったらダメ！

マップCでは、太陽(夜なら月)が絶えずワリオを追いかけてくる。ワリオが止まっていると、炎を撃ってくるので、絶えず動き続けよう。

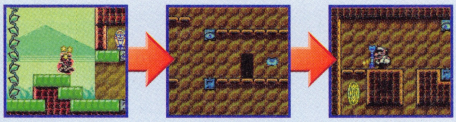
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
指輪C	???	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A G

透明になって移動



入り口くから、マップGへ向かおう。途中にある2か所のシャッターは、先にマッド＝シタインの薬で透明になっておけば問題はない。透明のままマップGへ進み、左上にあるカギを取ろう。

宝箱

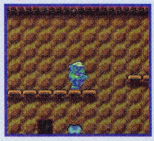
MAP G H

透明な場所のトラップにだまされるな

ドアけから、宝箱があるマップHへ行ける。マップHは、一見何もない場所に見えるが、実は透明な床が存在するのだ。見えない床や壁を移動して、宝箱を取りにいこう。

チェックポイント

1 マップGで姿を戻してマップHへ



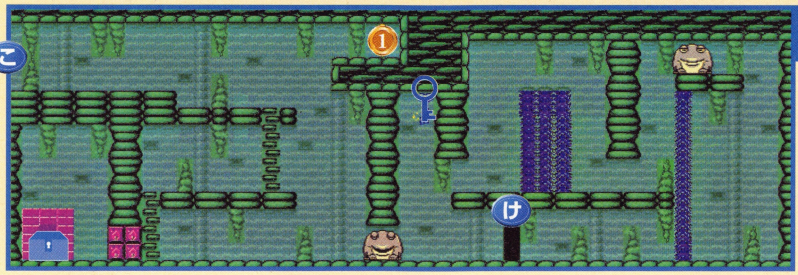
透明のまま、マップGの中央最上段の床に行き、ゾンビ化してその床を下へすり抜けよう。そして、ドアけの右にある明かりで、もとの姿に戻る。

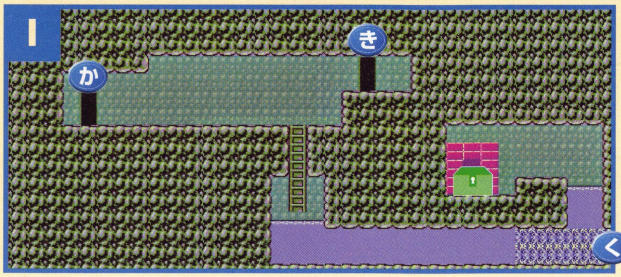
2 透明床の移動方法

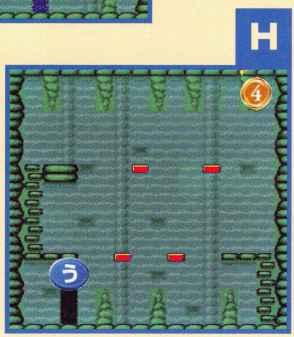
宝箱へは入り口のドアけから左回りでジャンプ移動する。最上段の左の壁近くから宝箱と同じ高さの床に落ちる。そこから宝箱へとジャンプする。

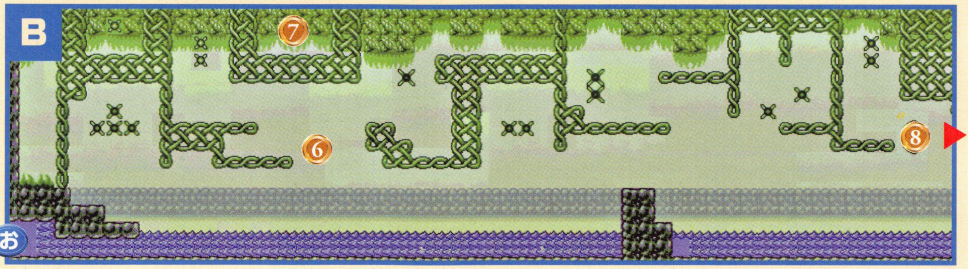
N-4 激流の川辺

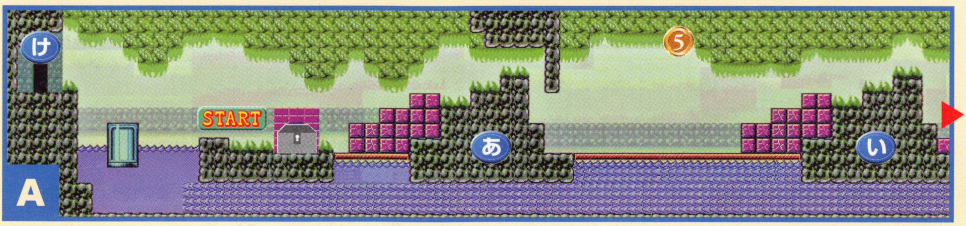
激流の水面上を移動する、難易度が高いコース。移動に失敗してしまうと、大幅に戻されてしまうので、あわてずに確実に進んでいこう。











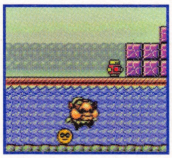
取りにくい場所の音符コインをGET！

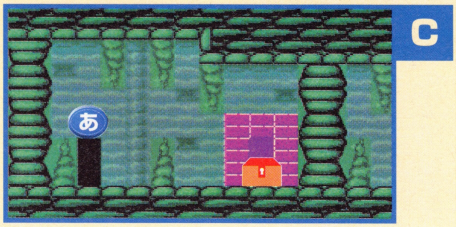
④燃えてブロックを壊せ！

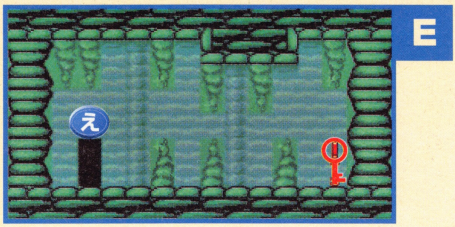
マップⒶには壊せるブロック地帯が4か所ある。それぞれは壊すとドアが出現するが、マップⒽへつながる場所だけは燃えないと壊せない。

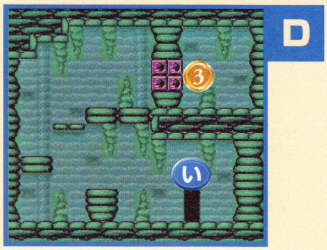
⑤ふくれてゲット

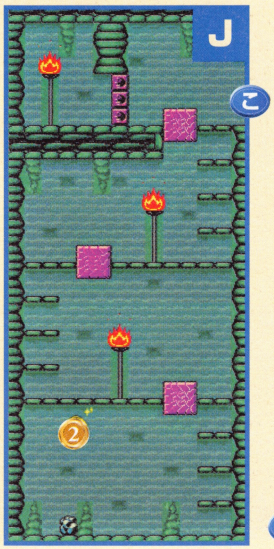
水中のはりだまに触れてふくれよう。しかし、水中からは、コイン⑤の場所を確認できないので、マップを覚える必要がある。

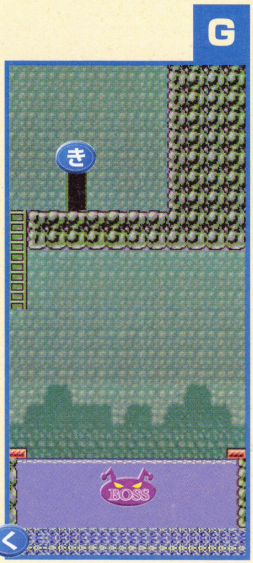


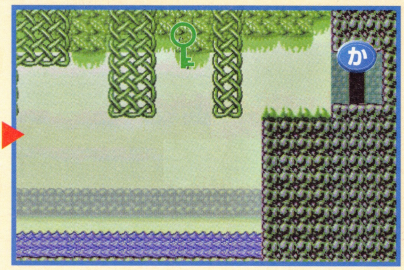


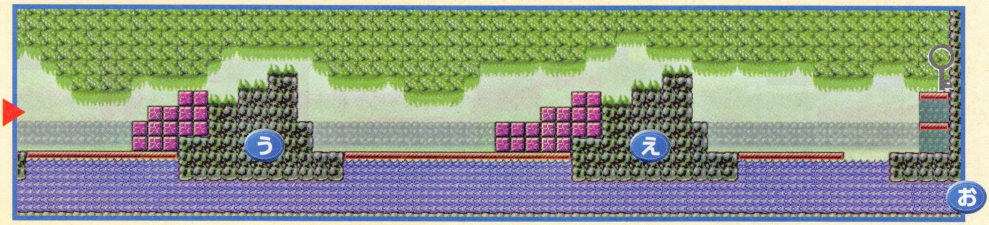












カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
怒りの矛	怒りの呪文書との組み合わせで、マップSにカミナリが落下し、S4が出現する	泳ぐ

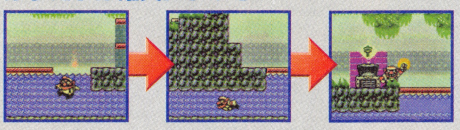
カギ MAP A

4つの丘を越えよう

このルートも、スタート地点と同じ場所にカギがある。右に移動して4つの丘を越えれば、カギの場所に着く。しかし、カギ手前で水に落ちてしまうと、激流にのみ込まれてしまうので、ここだけは注意しよう。

宝箱 MAP A

はりだまは確実によける



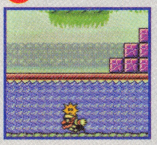
丘は右から越えることができないので、帰りは水中から戻ろう。しかし、水中には3びきのはりだまがいるので注意しよう。途中ではりだまに触れてしまうと、カギがあった地点まで戻されてしまう。

チェックポイント

1 ヤリロボタの位置を確認する

ブロックと壁の境目には、ヤリロボタが待ちかまえている。ブロックを跳び越すとヤリロボタにぶつかるので、あわてずにゆっくり進もう。

2 3びきのはりだまはよける



3びきのはりだまは右から、下、中、下にいる。上なら安全そうだが、丘にぶつかるうえ、乗り越えてしまう危険がある。そのつどよけよう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
お宝の虫眼鏡	エリアマップ上で、コース上の宝や音符コインの獲得状況がわかる	パワーアタック

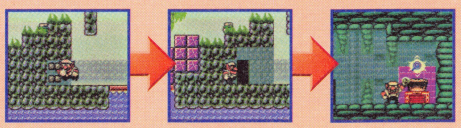
カギ MAP A E

隠しドアを探せ（1）

まずはマップAにある、4つの丘の一番右側を越えたところまで移動しよう。この丘は、右側からアタックをすれば壊せる。破壊後にマップEへの入り口が出現する。マップEに入れば、すぐにカギを手に入れられる。

宝箱 MAP A C

隠しドアを探せ（2）



宝箱もカギと同様に、4つの丘の中のひとつに隠されている。その場所は、一番左の丘の中だ。カギゲットのときと同じように、右側からのアタックで壊すことができる。マップCに着けば、宝箱は取ったも同然だ。

チェックポイント

1 激流を利用して戻ろう

用がすんだら、激流を利用して戻ろう。激流を使えば、地上に戻ることもできるが、右から3個目にいるはりだまで、ふくれてから帰る方法もある。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ホビット	切れているアミを修復し、S 3、N 5にルートが増える	速く泳ぐ

カギ

MAP A B

ツタを使って移動しよう

マップAの右端にあるグレーのカギの近くには、水面に入れる穴がある。ここから跳び込んで激流に逆らって泳げば、マップBへ行くことができる。マップBでは、ツタにつかまってカギがある場所まで移動しよう。

宝箱

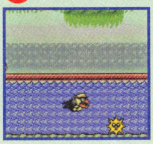
MAP B I G

対決！　ファットマウス

カギを獲得したら、そのまま右上のドアかまで移動しよう。そこからマップIに入れば宝箱がある。しかし、水の流れは、激流を泳げるようになっても進めないほどの勢い。ただし、ボスを倒せば、流れの勢いを抑えられる。

チェックポイント

1 マップAのルートは2種類ある



マップAは、地上と水中のどちらからも移動ができる。地上ではファイアーロボタ、水中でははりだまに注意をしながら、進んでいこう。

2 危険なくし虫に注意

ツタを移動しているときにじゃまなくし虫。くし虫は、正面のくしの部分にさえ触らなければ大丈夫。横や後ろから体当たりしよう。

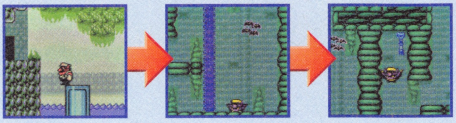
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
スケボー	???	パワーアタック

カギ

MAP A F

コウモリになって飛んでいこう



ポンプによって浮かび上がったビンを利用して、マップAのドアけへ移動しよう。そこのコバットに触れて、ドラキュラ化後にコウモリに変身して空へ飛び出そう。コウモリになれば、つまりカエルを体当たりで倒せる。

宝箱

MAP F J

たいまつで火をつけよう

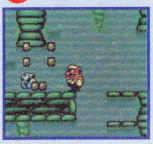
カギ入手後に、つまりカエルを倒して左へ進もう。ここの水滴に当たってもとの姿に戻り、マップJへ移動。それからマップJのたいまつでワリオに火をつけてから、マップFへの宝箱の手前にあるブロックを破壊しよう。

チェックポイント

1 水滴の間隔を見きわめろ

コウモリで移動するときにじゃまになるのが、水滴だ。一定間隔で落下しているので、手前で待機して、水滴が落ちたら一気に通り抜けよう。

2 たいまつは最上段のものを使う

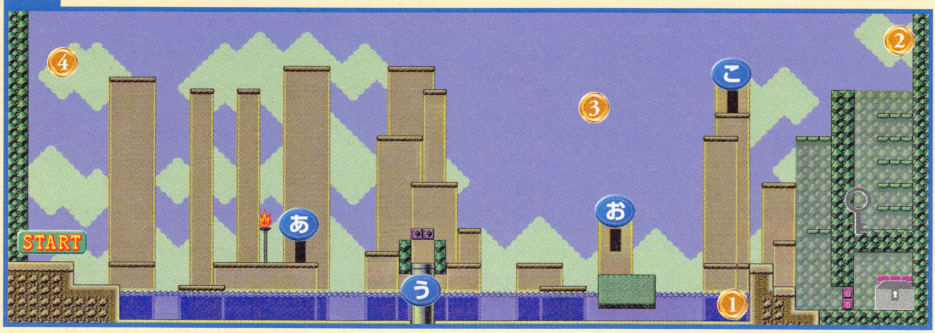


ワリオに火をつけるたいまつは一番上のものを使う。しかし、たいまつはブロックに阻まれているので、下にある岩を運び投げて壊そう。

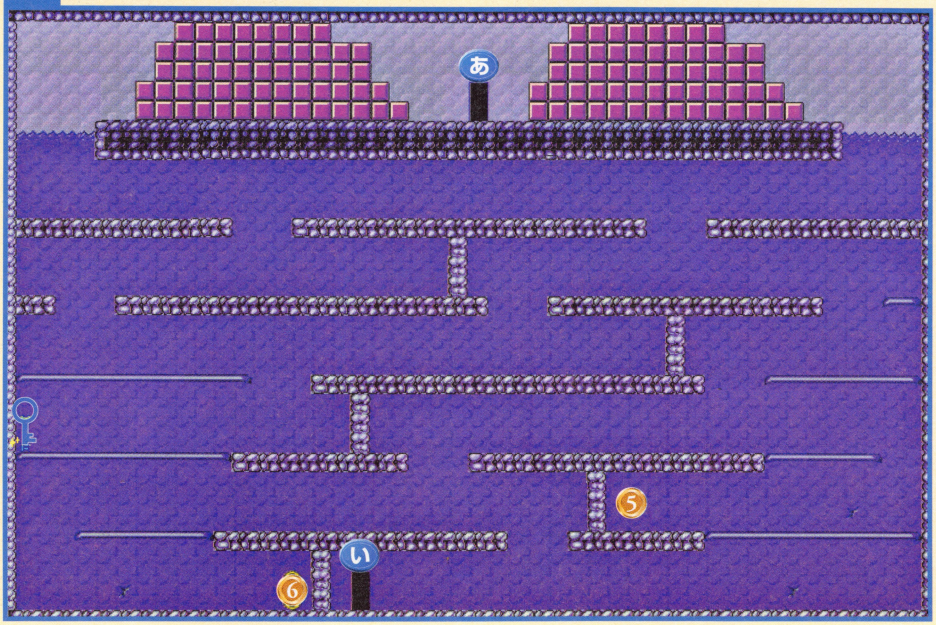
N-5 満ち引きの海岸

おもな行動場所が水中になるマップだ。昼と夜で水面の高さが変化する。水面の高さによって行ける場所も変わってくるので、隅々まで歩き回ろう。

A



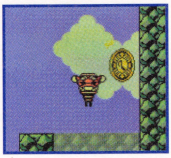
D



取りにくい場所の音符コインをGET！

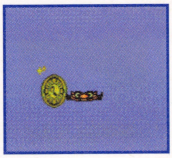
② ハンマーロボに叩いてもらう

ハンマーロボにバネにしてもらえば、コイン②のある場所までジャンプすることができる。効果が切れるまえにゲットしよう。



③ つぶれて飛び降りる

マップⒽで、オモドンにつぶされてからマップを出る。そのままの状態でマップⒶへ行き、左側に飛び降りればコイン③が取れる。

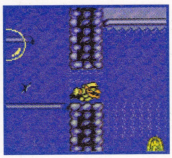


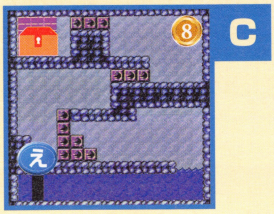
④ バネになって頂上へ

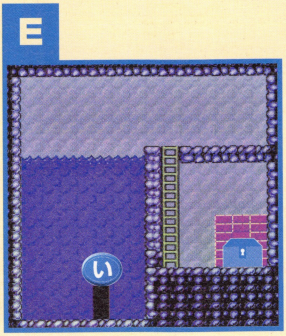
バネ化して頂上に登り、効果が切れるまで待つ。効果が消えた直後、十字キーを入れた方向へ飛び跳ねるので落ちないように注意。

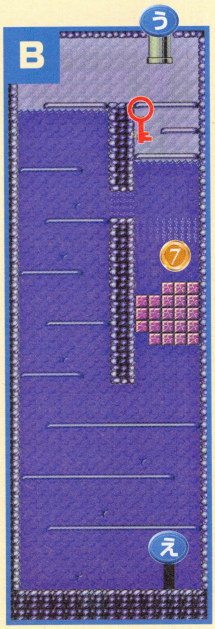
⑦ 激流を泳ごう

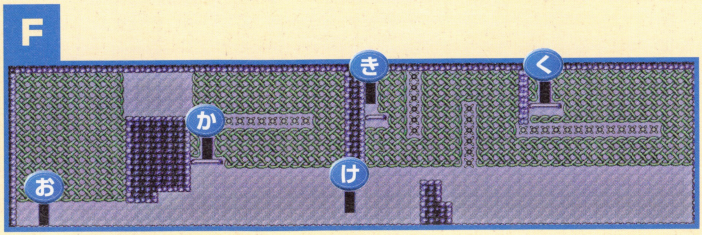
コイン⑦がある場所の、左側にある激流から入れば獲得できる。また、下のブロックを壊し、アワに捕まって浮いていく方法もある。











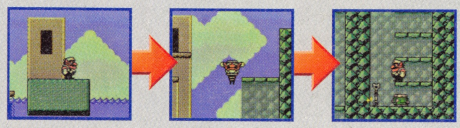
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
怒りの呪文書	怒りの矛との組み合わせで、マップSにカミナリが落下し、S4が出現する	基本アクション

カギ　MAP A

バネになって跳ぼう



まず、マップAの右側まで移動しよう。カギのある場所の横には、ハンマーロボがいるので、ここでバネにしてもらう。バネのジャンプ力を使えば、カギのある場所までジャンプで移動できる。

宝箱　MAP A

たいまつで火をつけよう

宝箱がある場所には、ファイアーブロックがあるので、燃えなければ通過できない。そこで、マップ中央にあるたいまつで体に火をつけよう。もちろん、水に落ちたら火は消えるので、タイミングよくジャンプして進もう。

チェックポイント

1 敵を確実に倒そう

移動するのは、このマップだけなので、一度倒した敵は登場しない。そこで、確実に1ぴきずつ倒しておこう。その方が、あとあと楽になる。

2 ジャンプのタイミングは早めに

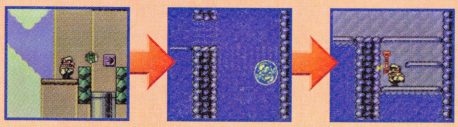
火がついたあとの移動は、ジャンプで行う。ジャンプは全部で5回。どの場所でも少し早めに跳ぶと、水に落ちずに進むことができる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
巨人の足	地震で壁が崩れ、沼の水位が下がり、W2、S4、E1のルートが増える	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A B

アワに包まれて激流を越える



マップAの土管うからマップBに入ることができる。土管の上には、敵を投げつけて壊せるブロックがあるので、ヤリロボタを使う。カギのある場所は、激流になっているので、自力では入れない。アワを使おう。

宝箱　MAP B C

アワに捕まるな

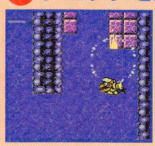
カギを獲得したあとは、アワに捕まるのは時間のむだなので、触らないように移動しよう。水中で一番深いところにあるドアえを通過すれば、マップCへ移動できる。ヤリマルを使ってブロックを壊し、宝箱を目指そう。

チェックポイント

1 ヤリロボタでブロックを壊す

土管うの上のブロックを壊すには、たいまつ下のヤリロボタが最適。たいまつの炎に当たらないように端で待ち、踏みつけてから持ち上げよう。

2 ブロックを先に壊しておこう



カギを獲得するまえに、水中にあるブロックを先に壊しておこう。ブロックがあると、アワに入ってもぶつかって割れてしまう。

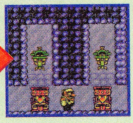
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
扇風機のプロペラ	プロペラで風が吹き、W4にルートが増える	速く泳ぐ

カギ

MAP A H

バネになって移動しよう

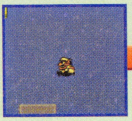
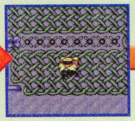


マップAの右側へ行き、ハンマーロボに叩いてもらってバネになろう。バネになったら、左上にあるドアこへジャンプしよう。そこから、マップHへ移動して、オモドンに注意して左上へ進めばカギを取れる。

宝箱

MAP A F G

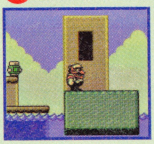
アミをつたって移動しよう

マップAに戻り、ドアおからマップFへ移動する。そのあとはマップFとマップGを交互に行き来し、最終的にマップGの左側にある宝箱へ行く。また、マップFは、アミから落ちると最初からやり直しになるので注意しよう。

チェックポイント

1 必ず夜に訪れよう



昼と夜とでは、潮の満ち引きによって水位が変化する。昼間に来ると水位が下がり、マップAのドアお下の浮き島も低くなって入れなくなる。

2 アミではゆっくり進もう

アミやツタを移動するときは、くし虫やトリノスケの攻撃をやり過ごしてから、移動するのが鉄則だ。忘れないようにしよう。

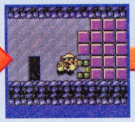
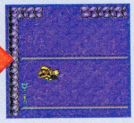
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
指輪B	???	速く泳ぐ

カギ

MAP A D

ブロックを壊して泳ごう

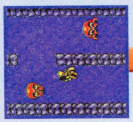



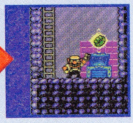
たいまつの場所の横にあるドアあから、マップDへ移動しよう。パワーアタックで左側のブロックを壊して、水中に入る。目的のカギは左下にあるので、泳いでいこう。

宝箱

MAP D E

円を描くように移動する

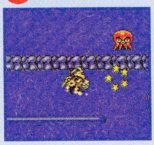




カギを獲得したら、今度は右側に移動する。そこから円を描くように泳いでいけば、マップEへ行けるドアいに入れる。マップEに着いたら、地上へ出よう。そこにはりんごろうがいるので、先に倒してから宝箱を取ろう。

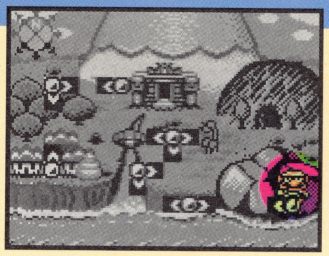
チェックポイント

1 オクトホーンを使って敵を倒す

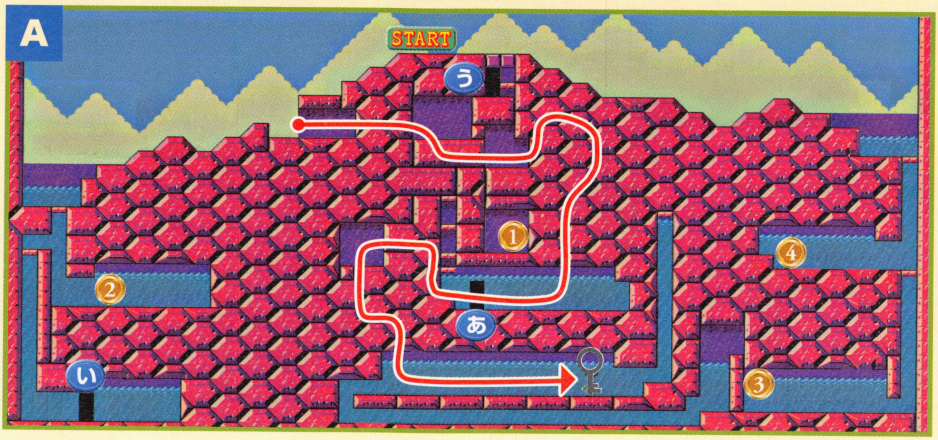


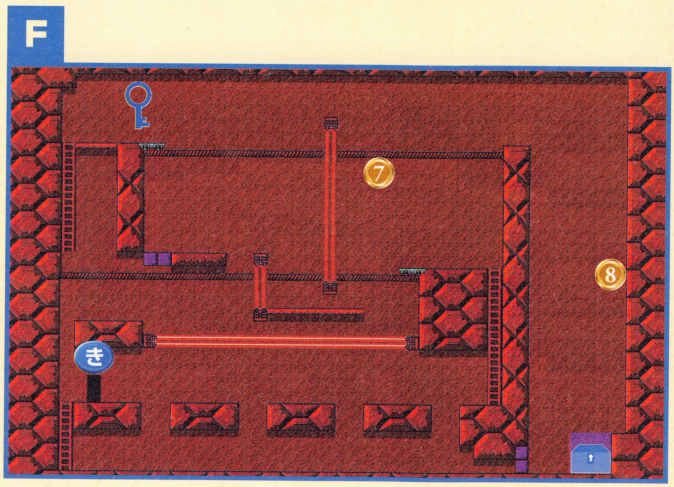
オクトホーンの体当たりを受けると、横に吹き飛ばされてしまうが、敵に挟まれたときはわざと受けて、片方の敵を倒すこともできる。

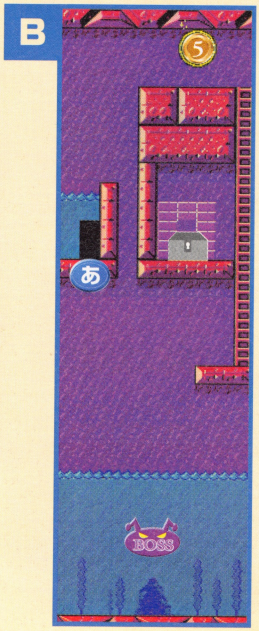
N-6 ウミガメ岩場



ヒップアタックやアタックで、ブロックや床を破壊していかないと、新たなルートやドアは出現しない。マップ上の矢印で確認しながら進んでいこう。



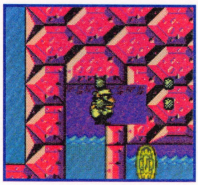




取りにくい場所の音符コインをGET！

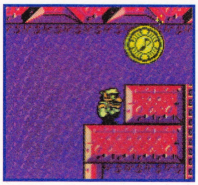
③④ブロックを壊して進め！

マップⒶの右下にあるコインは、マップ両端からは入手できない。取るにはブロックを壊しながら、目的地に通じる、中央の最下部へ行く必要がある。



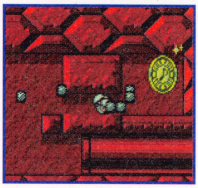
⑤アタックジャンプをしてコイン入手！

マップⒷにあるコインは、ハイジャンプ習得後のアタックジャンプを使えば、ボスと戦わないでも獲得できるようになっている。



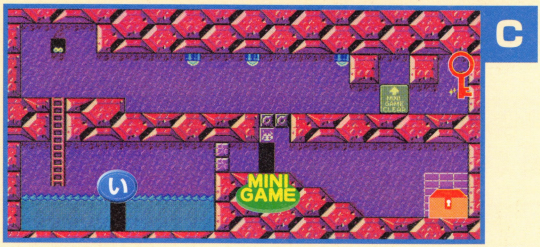
⑥転がってゲット

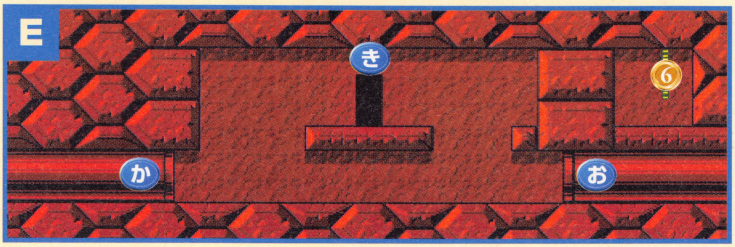
グリーンの宝箱を取った要領で、転がりながら進んでいくと獲得できる。転がる方向は右なので、必ず左の坂から転がること。

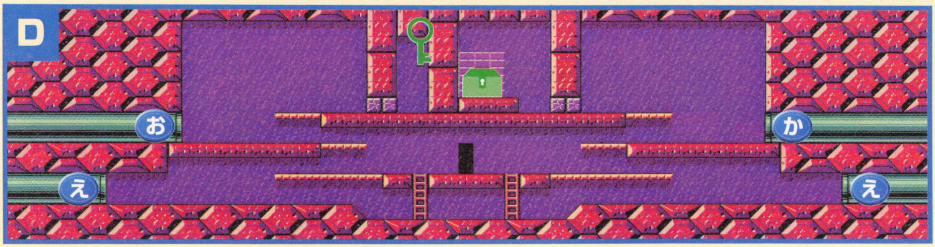


⑦トロッコから飛び降りよう

コイン⑦は、上段のトロッコから飛び降りると取れる。ただし、その先にもコイン⑧があるので、最低2回は上段のトロッコに乗らなくてはならない。







カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
封印のオルゴール(3)	S5が出現する	パワーアタック

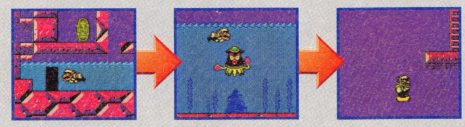
カギ　MAP A

壁を壊して進もう

マップAは、見た目には、ドアあへ通じる通路はないが、アタックで壁を壊せるので、道を作りながら進もう。マップ上の矢印を確認しながら、壊せる場所を探して進む。ヒップアタックを使う場所もある。

宝箱　MAP A B

イカタコテングと対決！



マップA中央の水中にあるドアあが、マップBに通じている。ここには、ボス・イカタコテングがいるので、倒す（P.125参照）と宝箱の場所まで行ける。ちなみに、ボスにやられると、マップA左上の水たまりに戻される。

チェックポイント

1 へばりぃの攻撃をよけろ！

スタート地点には、へばりぃがいる。壁や床を壊すのにじゃまなので、へばりぃの攻撃が止むわずかな間に、一気に壁を壊して進もう。

2 ヒップアタックは効率よく！

威力が弱いヒップアタックは、一度に広範囲のブロックを壊せない。少ないジャンプ回数で進みたいのなら、破壊は片方だけに集中しよう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
金色の蛇眼（1）	金色の蛇眼（2）との組み合わせで、金の扉が開き、S3のルートが増える	パワーアタック

カギ　MAP A C

壁を壊して前進だ！

マップA内での目的地は、左下にあるマップC行きのドアい。そこまでは、アタックやパワーヒップアタックを使って壁を破壊しながら進む。マップCでは、ミニゲーム部屋へ向かうのにじゃまなブロックを、太って壊そう。

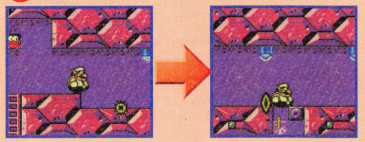
宝箱　MAP C

カギの下に移動しよう

カギさえ取れれば、残りの宝箱はもらったも同然だ。同色の宝箱はカギの真下にある。ミニゲームのドアから右側へ移動すれば、宝箱を獲得することができるのだ。

チェックポイント

1 流れる電気をかわす



リンゴを食べて太ったあと、壊せるブロックへ向かう途中には、電気が流れる道がある。電気に触れると、もとの姿に戻ってしまう。太っていると、低いジャンプしかできなくなるので、電気を跳び越えるのは難しい。電気の発射される間隔を見きわめ、電気が消えた瞬間に通り抜けよう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
太陽のかけら（1）	太陽のかけら（2）との組み合わせで、マップEに日が上り、E2、E3、E4にルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A D E

転がりジャンプ（右向き）

スタート地点にある、ブロックをパワーヒップアタックで破壊して、マップDに進もう。マップDの一番下の坂を使い、転がりジャンプで進んでいけば、カギを取れる。転がりジャンプには、左側の坂を使うこと。

宝箱

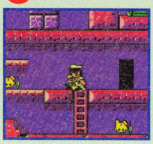
MAP D E

転がりジャンプ（左向き）で宝箱ゲット

宝箱の入手もカギのときと同様に、転がりジャンプを使って移動しよう。しかし、ここで使用する坂は、右側のもの。左側に向かって転がっていけば、宝箱のある場所まで行くことができるのだ。

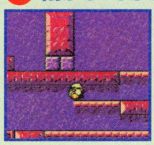
チェックポイント

1 パワーヒップアタックを使おう



パワーヒップアタックは、固いブロックを壊せるだけでなく、地震を起こして、敵を転ばせることもできる。狭い場所にいるカサマルに有効だ。

2 転がってからのジャンプタイミング



反対側の坂をジャンプして土管に入ろう。土管から出たら、2回のジャンプで、上の土管に入り、そこを出たらすぐにジャンプすればOKだ。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
満月のドラ	マップSに満月が出現し、S6にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A D E F

カギを取りに地底の奥へ

スタート地点のすぐ下にあるドアⓢからマップDへ行こう。左右どちらかの土管に入ってマップEへ向かい、中央のドアⓖからマップFへ移動しよう。トロッコに乗って左上へ移動すれば、カギを獲得できる。

宝箱

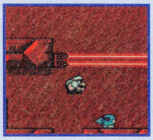
MAP F

さらにトロッコで移動しよう

ブルーの宝箱は、同じマップFの右下にある。トロッコにもう一度乗って、右側へ移動しよう。一番右側に着いたら、穴に飛び込もう。宝箱は最下部にある。

チェックポイント

1 センサーに注意



センサーが横一直線に張り巡らされた下で、通常ジャンプをするとセンサーに当たって、初めからやり直しだ。しゃがみジャンプで通過しよう。

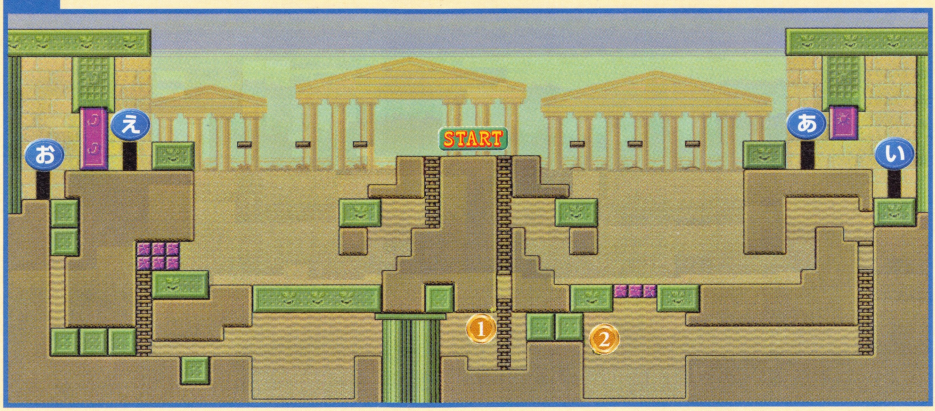
2 センサーの発生装置を跳び越えよう

トロッコ乗車中にセンサー発生装置をよけようとジャンプするときは、車両の後ろに立って先端ギリギリに着地するようにしよう。

W-1 砂漠の遺跡

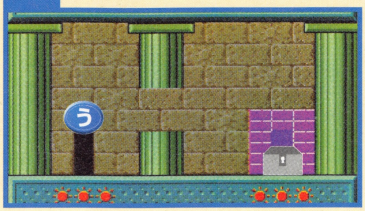
入り口となるマップAの大半が、砂でおおわれているのが特徴。また、昼と夜では多少マップ内容が変化する。技の少ない序盤は、行ける範囲も狭い。

A



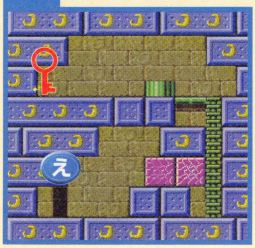
B

D

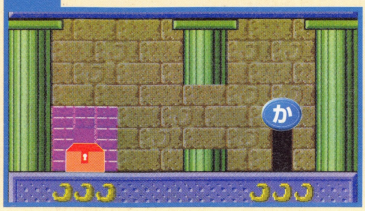


J

E



G



取りにくい場所の音符コインをGET！

①②ブロックを壊してゲット！

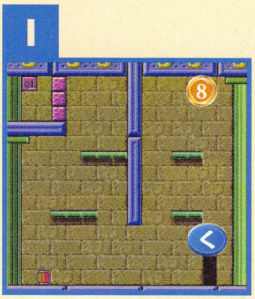
マップⒶにある2枚のコインへは、左端のブロックを壊して向かう。柱やブロックを壊しながら、地上へ戻るまでに2枚とも獲得できる。左下の細い通路には、ヤリマルがいるので手前で倒そう。

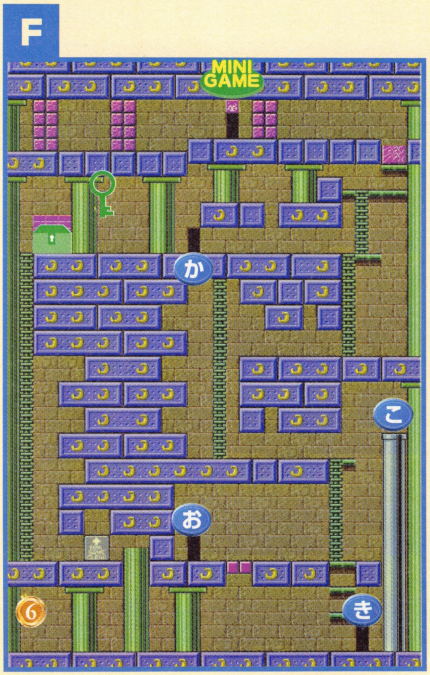
⑦アタックで飛び降りる

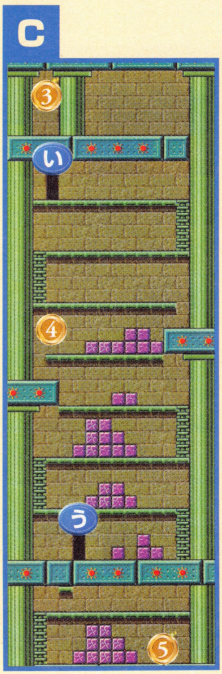
マップⒽの空中に浮かぶコイン⑦は、ドラキュラになってから、コウモリに変身して入手できる。さらに、入り口からアタックでダッシュしながら飛び降りても、コインを獲得することができる。

③跳ねて投げる

右端の天井をジャンプで壊したあと、ハンマーロボにバネにしてもらって上へ登ろう。登ったあとに、ヤリロボタを投げて柱を破壊するので、バネ移動中に、ぶつかって下へ落とさないようにしよう。







カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
竜巻を鎮める書切れ端(1)	竜巻を鎮める書切れ端(2)との組み合わせで竜巻が消え、W2が出現	基本アクション

カギ

MAP A B

たくさんのヤリマルが登場

右側へ移動しよう。夜と違って、小さな足場には砂から手が出現し、捕まってしまうと引きずり込まれる。タイミングよく渡ろう。また、マップBではヤリマルがたくさん出現するので、倒しながら登っていこう。

宝箱

MAP A C D

ハンマーロボに気をつけよう

カギを入手したら、マップCへ。ここから下の階にあるマップDを目指して移動する。マップCには大量のハンマーロボがいるので殴られないように注意。殴られると、バネ化して一気に最上階まで移動してしまう。

チェックポイント

1 しゃがみジャンプでカギをゲット

カギがある場所は狭い通路になっているので、普通に飛び込んでしまうと入ることができない。しゃがみジャンプで飛び込もう。

2 ハンマーロボを倒しておこう

ハンマーロボはジャンプでよければいいのだが、失敗したときのことを考えて倒しておこう。一度踏みつけて動けなくなったところをアタック。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
竜巻を鎮める書切れ端(2)	竜巻を鎮める書切れ端(1)との組み合わせで竜巻が消え、W2が出現	基本アクション

カギ

MAP A E

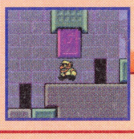
マップEでゲットする

スタート地点から左側へ移動しよう。3つの小さな足場を越えた場所にあるドアえから、カギがあるマップEに入れる。マップEには2ひきのコックンがいるだけなので、すぐにカギは取れる。

宝箱

MAP A F G

強力な敵をよけていこう



カギを獲得したあとは、月のシャッターを過ぎた場所にあるドアおへ移動。ここからマップFへ移動できる。マップFでは、ハシゴを登ってマップGへのドアかを目指そう。途中には強い敵がいるので、よけながら進むこと。

チェックポイント

1 コックンはしゃがんでガード

ここでは太る必要はないので、しゃがんでドーナツを跳ね返そう。そのあと、コックンをアタックで倒せば、太る心配はなくなる。

2 ビームロボタに注意！

ビームロボタはワリオを見つけるとビームを発射する。一度撃つとしばらく発射してこないので、わざと撃たせてから、ハシゴを登っていこう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(紫)	7色そろえると、ミニゲームが遊べるようになる	ハイジャンプ

カギ

MAP A F

アタックで壁を壊そう

カギの入手ルートは、レッドの宝箱を獲得するルートとほぼ一緒。マップAの左側にあるドアおへ行き、ハシゴを登って、マップGへのドアか付近まで移動しよう。横にある柱をアタックで壊せば、カギをゲットできる。

宝箱

MAP F

ミニゲームをクリアしよう

宝箱は柱越しに見えるが、この柱は壊すことができない。最上階にある、ミニゲームをクリアして下に戻ろう。マップAへの入り口横のブロックを糸玉になって壊せば、あとはハシゴを登るだけだ。

チェックポイント

1 ビームロボタの倒し方

以前は手を焼いたビームロボタだが、パワーヒップアタックで落としてしまえば、楽に倒せる。ただし、宝箱前のロボタにだけは通用しない。

2 最上階は見えない

最上階へのブロックを壊しても、完全に移動するまでは画面が切り替わらない。最上階にはいも虫がいるので、アタックジャンプで跳び込もう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
太陽のかけら(2)	太陽のかけら(1)との組み合わせで、マップEに日が上り、E2、E3、E4にルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A F H

コウモリになって飛ぼう！

マップFへ行き、ドア付近にあるブロックをパワーヒップアタックで破壊して、マップHへ進もう。マップHでコウモリに変身してカギを取ろう。窓から差し込む光に当たると変身が解けるので、触れないように進むこと。

宝箱

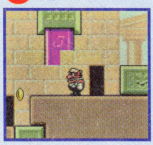
MAP H I J

対決！　風船魔人

マップHの床は、右から2番目はパワーヒップアタックで壊せる。そこから左にアタックで動けば、マップIへのドアくが出現。ここでスイッチを入れてマップHに戻る。コウモリでマップJへ進むと、ボス戦（P.125参照）だ。

チェックポイント

1 月のブロックは壊せる



昼間に訪れてしまうと、月のブロックが閉まっている。しかし、強力な技を身につけている現在のワリオなら、これも破壊できるのだ。

2 ハンマーロボを落とそう

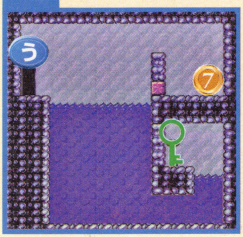
スイッチを入れるためには、バネになる必要があるが、ハンマーロボは上にいる。ここはタルを持ったままジャンプして、ぶつけて落とそう。

W-2 火山のふもと

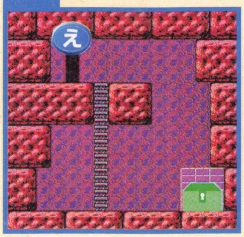
転がりとトロッコが攻略ポイント。ミスをしやすいので、何度もチャレンジすることになるかもしれない。なお、最初のボス・ダルマンもここで登場する。

B

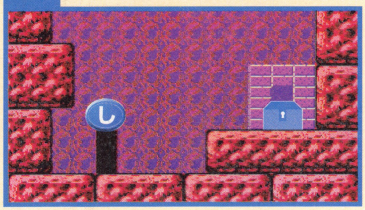
G



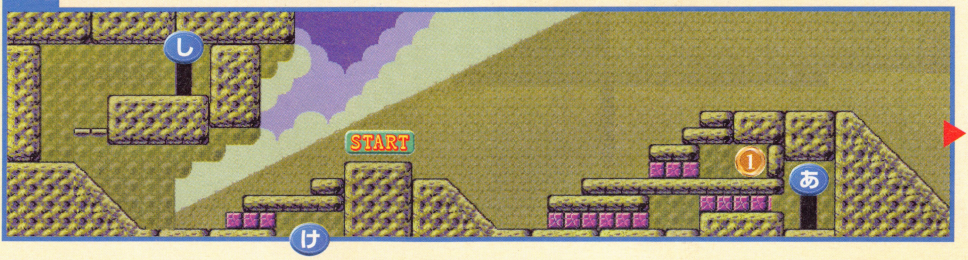
H



I



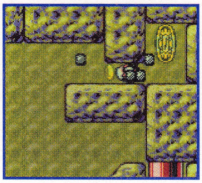
A



取りにくい場所の音符コインをGET！

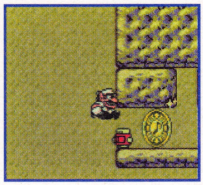
② 連続転がりジャンプ

コイン②を獲得するまでに、5回もの転がりジャンプを成功させなければならない。ジャンプのタイミングをしっかり覚えて、獲得しよう。



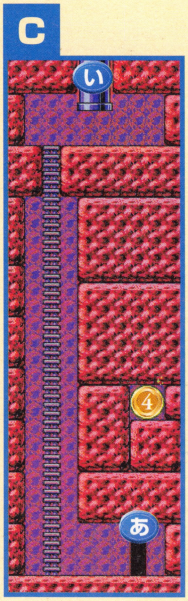
⑥ 飛び降りて楽々ゲット！

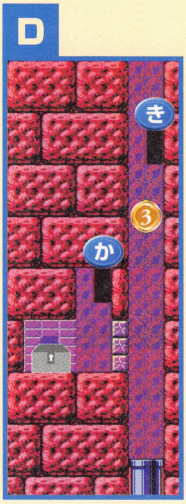
このコイン⑥は、下のトロッコを使わなければ取れないように思えるが、実は飛び降りるだけで入手できる。こちらの方が楽なうえに、失敗の心配もない。

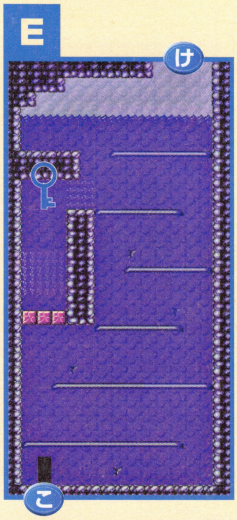


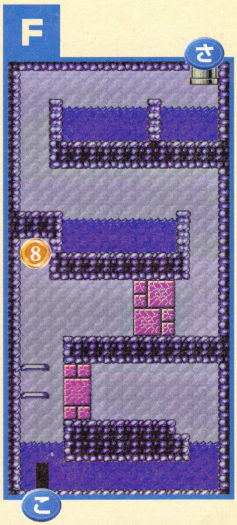
⑦ ドラキュラになってコウモリに変身！

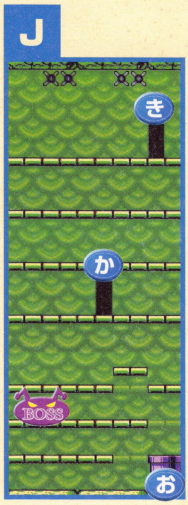
ドラキュラになるためには、水面上のコウモリまでジャンプする必要がある。水に落ちると変身が解けるので、触れたらすぐもとの場所に戻ろう。

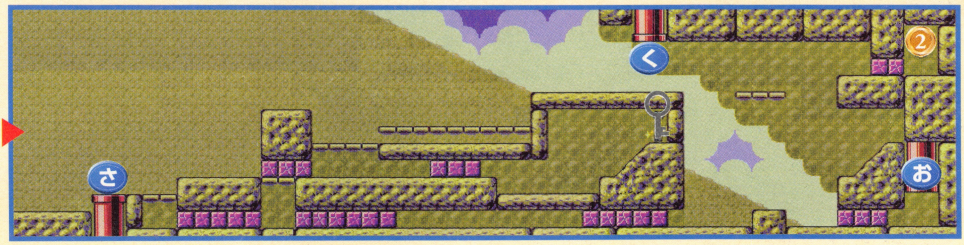












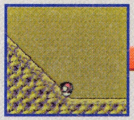
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
鉛のオーバーオール	ヒップアタックができるようになる	基本アクション

カギ　MAP A

転がりを使って移動



スタート地点から右側へ移動する。カギがある場所は、狭い通路のうえ、壁があるので転がらないと通過できない。転がりは、すぐ左の坂を利用して行い、土管さ手前ギリギリでジャンプすれば通路に入れる。

宝箱　MAP A D J

ダルマンを倒そう！

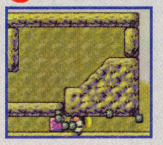
カギ入手時に使った坂を用いて再び転がろう。今度は一番右の土管おまで移動。土管おに入ったら、ボス・ダルマンとの対決（倒し方はP.124参照）。ダルマンを倒せたら、マップDへ移動して宝箱をゲット。

チェックポイント

1 2回目の転がりジャンプ

カギの通路に入ったら、通り抜けできる床があるのでそこでジャンプ。次は着地と同時にジャンプする。最後はそのまま落下しよう。

2 失敗したら転がって戻ろう



転がりジャンプに失敗して、土管の手前に来てしまったら、右側にある坂で戻ろう。この帰り道はジャンプをする必要はないので、そのまま戻る。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
指輪A	???	基本アクション

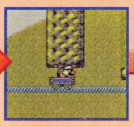
カギ　MAP A B C

トロッコに乗ろう（前半）

スタート地点にある坂を利用して、ドアあまで転がりジャンプをしよう。そして、ハシゴを登ってマップBへ行く。トロッコで右側まで移動し、宝箱を越える。ハシゴを降りて逆方向のトロッコに乗れば獲得できる。

宝箱　MAP B

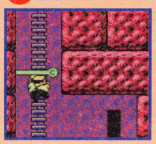
トロッコに乗ろう（後半）



カギ獲得後も、そのままトロッコに乗り続けて、左側のハシゴまで移動しよう。ハシゴを登れば、途中にあった宝箱へ移動できるトロッコに乗れる。乗車後はそのまま進み、宝箱をゲットすればOK。

チェックポイント

1 強いワリオでものびーるには注意



ワリオが強くなればなるほど、操作はいいかげんになりがち。のびーるに対しては、強くなっても変わらないので、戻り切るまで待機しよう。

2 トゲを越えよう

トロッコは狭いうえスピードが遅いので、トゲを跳び越しにくい。跳び越えるときは、トロッコの後ろに立って、トロッコの先端に着地しよう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
王冠	???	泳ぐ

カギ

MAP A B C G

トロッコで移動

カギを取るルートは、途中までレッドのカギと同じ。スタート地点横の坂を転がってマップCへ向かう。さらにマップBへ行ってトロッコに乗ろう。途中にあるツボからマップGへ入れば、カギがある場所へ行ける。

宝箱

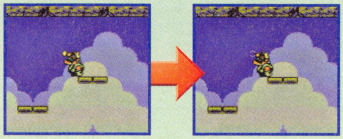
MAP B G H

蛇に乗ってミニゲーム部屋へ

マップGを出たら、ヘビに乗って上の段へ登ろう。そこから左に移動し、ミニゲームの部屋に入る。ミニゲームをクリアしたら、そのまま右へ行ってマップHに入れば、宝箱がある場所にたどり着けるのだ。

ワリオコラム

ワリオは寝つきと寝起きがよい？



ゲーム中ポーズをかけずに、ほうっておくと、ワリオは立ちながら寝てしまう。しかも、鼻ちょうちんまでする爆睡ぶりを見せてくれる。また、寝ているときに十字キーやボタンを押すと一瞬にして起きるのだ。この寝起きと寝つきのよさが、ワリオの強さの秘訣なのかもしれない。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
龍の牙	龍の角、鱗との組み合わせで、マップEに落とし穴があき、W6、E4が出現する	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A E

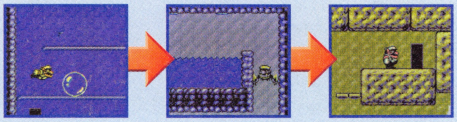
アワに入って激流をクリア！

マップAの一番左の坂を使用して、マップEの洞窟へ進もう。カギは水中にあるが、激流に阻まれているので、通常では入手できない。ただし、アワに入れば激流を通過できる。もちろん、先にブロックを壊しておくこと。

宝箱

MAP A E F I

宝箱の場所へはマップAから向かう



宝箱のあるマップIへ行くには、一度マップAへ戻る必要がある。マップEからは直接戻れないので、マップFを経由して戻ろう。マップFはマップEの下のドアⓒから行く。マップIへはマップAの一番左のドアⓑから。

チェックポイント

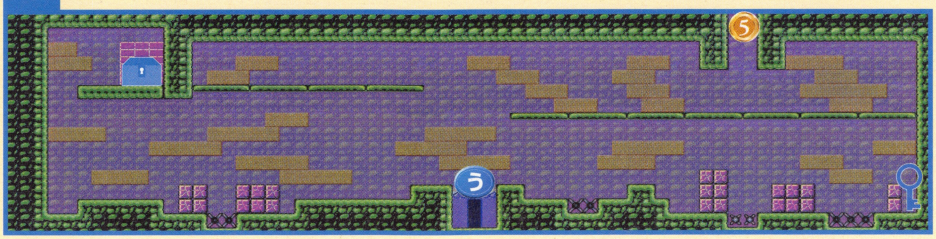
1 ドラキュラの特性を知ろう！

マップFはドラキュラ化後にコウモリに変身して、飛んで移動をしよう。ただし、変身後では、ブロックを壊せないので、先に壊しておくようにしよう。

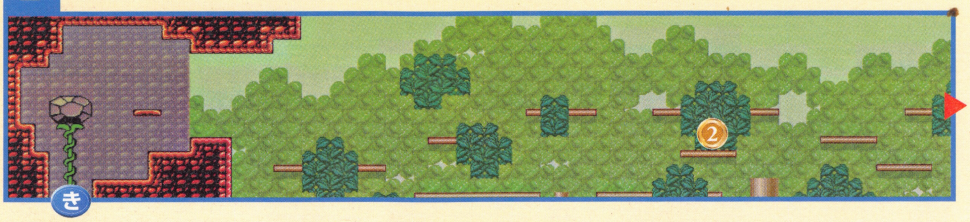
W-3 雨水の池

全マップを通じてここにしか配置されていない、高さの変わる足場が登場する。ボスのケズネは、攻略手順を理解しておかないと倒すのはかなり困難だ。

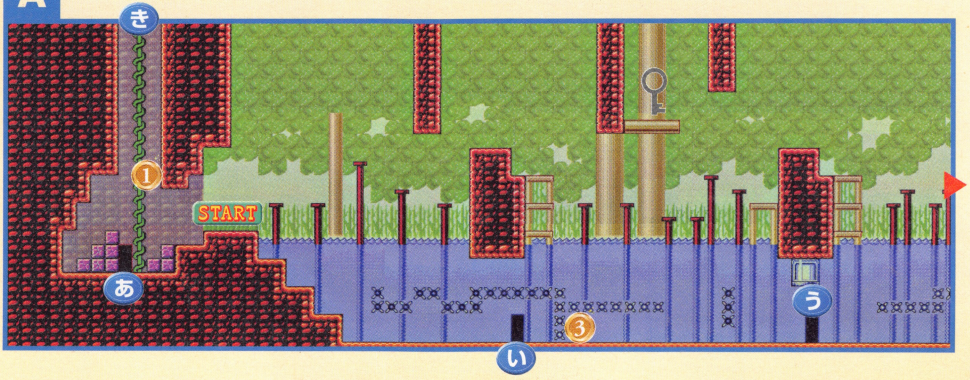
G



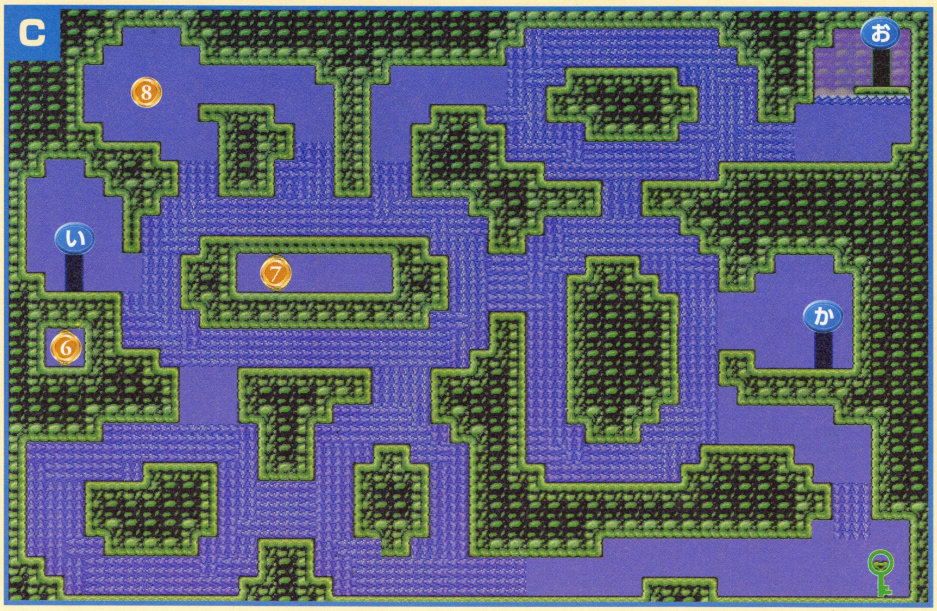
B



A

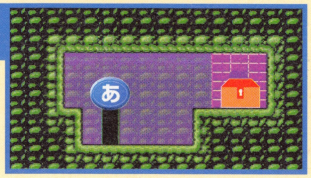


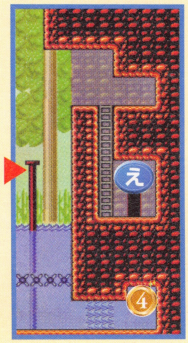
C



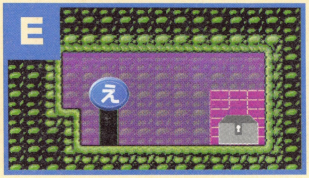
F

D





E



取りにくい場所の音符コインをGET！

⑥ ⑦ 激流を泳ぎきろう！

この2枚のコインを取るには、激流を泳ぎながら、壁を破壊しなければならない。壊せる場所を確認して泳ごう。

⑤ ふくらむ位置に注意しよう！

上昇時の画面切り替えで、位置が悪いと天井に激突してしまう。マップを見て、コイン⑤の真下でふくらもう。

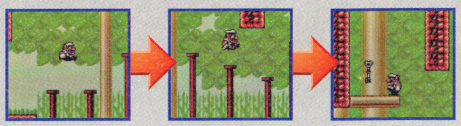
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
エレベーターの歯車(1)	エレベーターの歯車(2)との組み合わせで、マップWのエレベーターが動き出し、S1が出現	ヒップアタック

カギ　MAP A

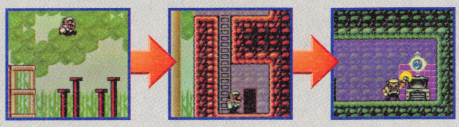
杭の高さを変えよう！



この時点では、ワリオは泳ぐことができないので、必然的に杭の上を渡り歩くことになる。杭はヒップアタックを使用すると下がっていき、他の杭が突き出てくる。うまく杭の高さを調節して、カギの場所まで行こう。

宝箱　MAP A E

再び杭を調節しよう



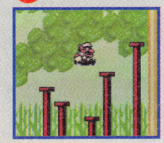
再び杭の高さを調節しながら、マップEへのドアえを目指していこう。もし、杭から落下してしまい、水中に落ちてしまったら、直接杭には戻ることができないので、壁の隣にある足場から再びやり直そう。

チェックポイント

1 杭の調節の方法（1）

ひとつ目の杭の塊は左から1、3、4番目の杭にヒップアタックをしよう。ふたつ目の塊は、1～4番目の杭を順番に打ち込めばOK。

2 杭の調節の方法（2）



カギを獲得したあとの最後の杭の塊は、左から1～3番目の杭を打ち込むだけ。一度2番目の杭に戻ってから、4番目に跳び移ろう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
復活のリング(青)	復活のリング(赤)との組み合わせで塔が復活し、S3が出現	ヒップアタック

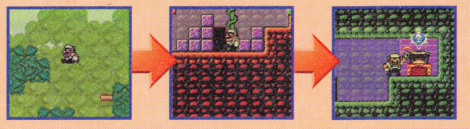
カギ　MAP A B

落とし穴に注意

不思議な種で、新しくできたルートでマップBに移動することができる。マップBでは、足場をジャンプで渡りながら進んでいこう。右端まで到達できれば、カギを獲得することができる。

宝箱　MAP A B D

来た道を戻ろう



宝箱のある場所は、マップD。カギを手に入れたら、来た道をそのまま戻ればOKだ。ツタはつかまらずに一気に降りてしまっても大丈夫。マップDには宝箱しかないので、ここまで来れば獲得したも同然だ。

チェックポイント

1 草むらに注意しよう！

マップBには草が生い茂っているので、足場の長さが確認できない。とくに、カギの手前はわかりにくいので、アタックジャンプで跳び越そう。

2 帰りは下でもOK

カギ入手後は、下に降りても問題ない。落とし穴が気になるなら、自分から落ちてしまおう。水面から移動してもマップDに行ける。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
霧よけの扇子	マップSの霧を吹き飛ばし、E1が出現する	泳ぐ

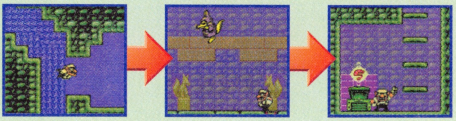
カギ　MAP A C

池を泳ごう

スタート地点からすぐ横の水面に入ると、水中にマップCへ通じるドアいがある。マップCには激流があり、この時点ではそこを泳ぐことができないので、流れに沿って移動しよう。流れる方向は、水を見ればすぐにわかる。

宝箱　MAP C F

ケズネと対決



宝箱のあるマップFへのドアかは、カギのすぐ上にあるのだが、激流の方向により、左側から大きく回り道しなければ着くことができない。マップFのボス・ケズネを倒せば（倒し方はP.125参照）、宝箱を入手できる。

チェックポイント

1 トゲウオに注意する

ドアい近くには、トゲウオが待ちかまえている。ワリオを見つけるとすごい勢いで襲ってくるので、体ひとつ分浮かせて泳ごう。

2 激流で操作するのは2か所だけ

激流中で操作が必要な場面は、カギ入手時とマップFへ続くドアかに向かうとき。ここだけは操作しないと、同じところを回ることになる。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(黄)	7色すべて集めると、ミニゲームが遊べる	パワーアタック

カギ　MAP A G

ふっくらげに刺されるな！

マップAにある水中の右側のドアうから、マップGへ移動しよう。カギはマップGの右側にある。ただし、ここには、ふっくらげが数ひきいて、刺されるとやり直しになってしまうので、注意しよう。

宝箱　MAP G

わざとふっくらげに刺されよう

宝箱はマップGの左上にある。宝箱は高い位置にあるので、自力では登ることができない。そこで、カギのときとは逆に、ふっくらげに刺してもらって、ふくれて飛んでいく必要があるのだ。

チェックポイント

1 マップAは水中を移動しよう

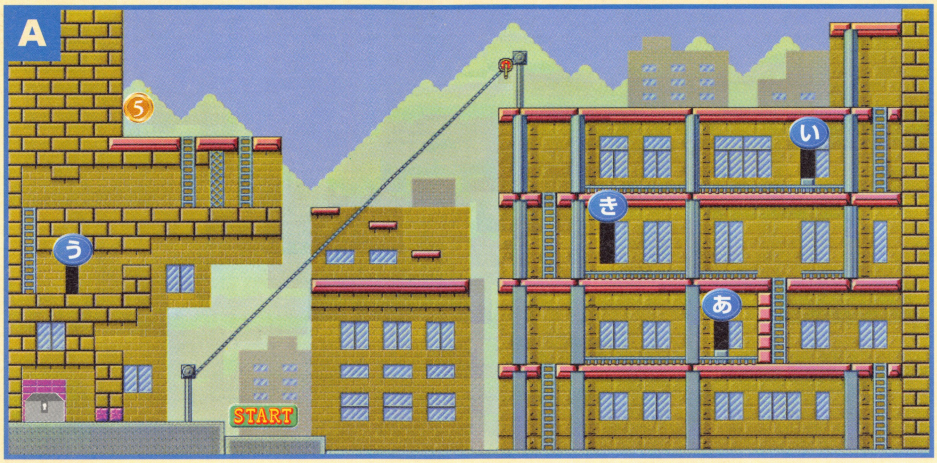
マップGへのドアうへ行くには、水中を移動する方法と、杭の上を渡る方法がある。杭は高さを調整する必要があるので、水中の方が楽だ。

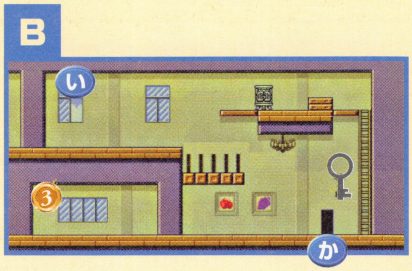
2 ふっくらげを誘導しよう

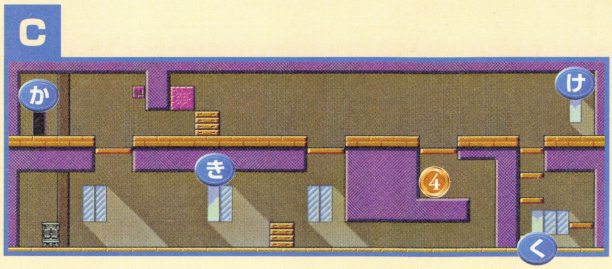
ふっくらげは、宝箱のある左側に1ぴきしかいない。しかも、中央付近にいるので、左側へ誘導していかないと、宝箱までたどり着けない。

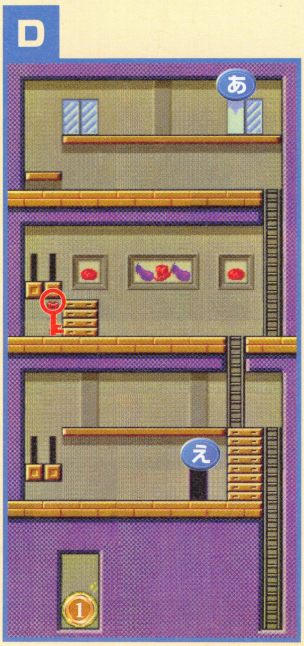
W-4 混沌とした街

アイスベアの氷攻撃が強力。狭いビルの中にたくさんいるので、かなりやっかいだ。スイッチの操作によって地形が変化するので、考えて切り替えよう。





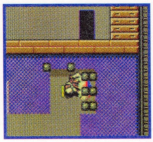




取りにくい場所の音符コインをGET！

① 床を壊して入手する

スイッチで動く床の横にある床はヒップアタックで破壊可能。ハシゴへの道は段差があるので、ジャンプアタックで壊して進む。



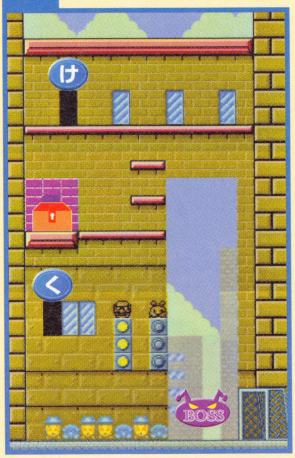
③ コックンを倒すな！

コイン③の横の壁は敵を投げて壊せる。周りにいる敵はコックンだけなので、たとえ太らされても倒さないように、注意しよう。

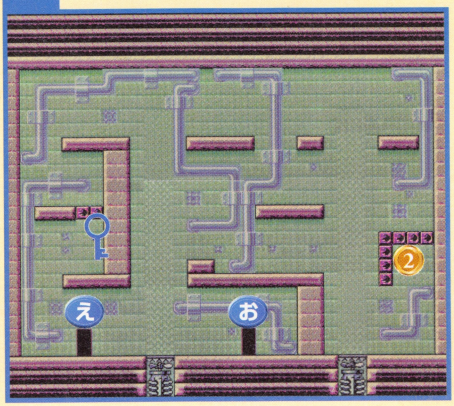
② 敵を投げて運ぼう！

ここの床には空中へ移動できる扇風機があるが敵を持ったままでは使えない。一度コイン②下に敵を投げてから、進んでいこう。

E

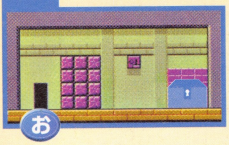


H

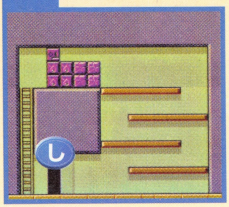


G

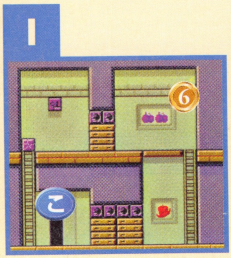
K



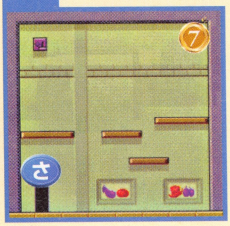
F



I



J



カギ&宝箱の入手方法

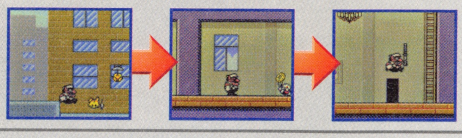
グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
エレベーターの歯車(2)	エレベーターの歯車（1）との組み合わせでマップWのエレベーターが動き、S1が出現する	ヒップアタック

カギ

MAP A B

マンション4階からマップBへ

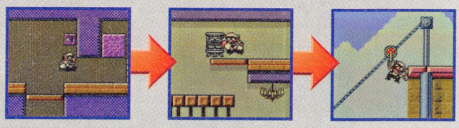


カギがある場所はマップBなので、その途中にあるマップDへは立ち寄る必要がない。マップBへはハシゴを登っていけばいいのだが、ここにはアイスベアがたくさんいるので、凍らせられないように注意しよう。

宝箱

MAP A B C

スイッチを入れよう！



マップCでスイッチを入れると、マップBの足場の高さが変化するので、ストーブをドアいの前まで移動させることができる。マップAに戻ったら、マップの最上階にある滑車につかまればクリアできる。

チェックポイント

1 アイスベアに注意！

アイスベアの攻撃を受けてしまうと、マンションから落とされることが多いので、出現する場所に来たら、先読みをしてジャンプでさけよう。

2 ゾンビ化の対策

マップCでゾンビ化してしまったら一度下の階に戻り、もとの姿に戻る。ストーブがあるので、ドアきまで移動させて乗ればマップAへ行ける。

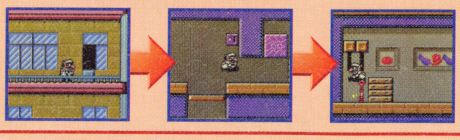
レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
封印のオルゴール(2)	N4、N5が出現する	頭でブロックを壊す

カギ

MAP A B C D

まずはスイッチを入れよう



途中までは、グレーのカギの手順と一緒だ。マップBからマップCへ移動し、そこでスイッチを入れてマップAに戻ろう。マップDへ移ると、カギの上の床が上がっており、カギを入手できるようになっている。

宝箱

MAP A B C D E

ゾンビになってボスがいる場所へ

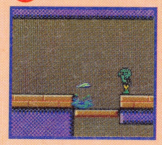
カギを獲得したら、再びマップCまで戻ろう。スイッチの右側にある大きなブロックをジャンプで壊して、一番右まで移動しよう。ここでゾンビ化して、下に降りれば、ボス・シュートがいるマップEへ行ける。

チェックポイント

1 へばりぃにはアタックすべりで

マップDを出るときに最上階のへばりぃの攻撃で進みにくくなる場合が多い。そういうときは、アタックすべりの技を使えば通過しやすい。

2 ゾンビになって降りよう



マップCでゾンビ化して降りるのは、一番右。それより手前で落ちてしまうと、マップAに戻されてしまうので、注意して行動しよう。

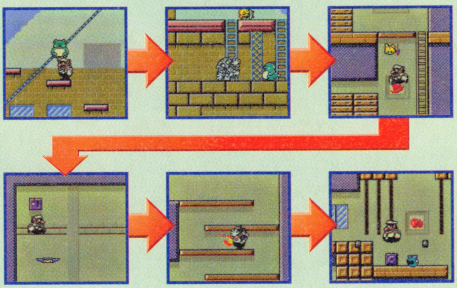
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
金色の蛇眼（2）	金色の蛇眼（1）との組み合わせで、金の扉が開き、S3にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A F G I J

スイッチの切り替えをしよう！



まずはマップAにあるマンションの3階（左側）へ行こう。そこでアイスベアを捕獲して、左側の建物近くまで移動する。左上のハシゴ側にアイスベアを投げて、ワリオを移動させる。ここで凍れば、つまりカエルを倒せる。そして、そのままマップGへ向かおう。

マップIでスイッチON後、マップJへ行き、スイッチをOFFにする。そして、マップFに移って右上に移動し、太ったらブロックを壊してスイッチをONにする。

再びマップJに入ってスイッチをOFF。これで、カギの場所まで行くことができる。

宝箱

MAP F G I J

コウモリに変身しよう

カギ入手後、マップIのスイッチを入れるところから開始。これまでと同様にマップGのドアⓛへ移動。ここから右上のコバットに触れ、ドラキュラ化してコウモリに。左上のハシゴまで行けたら、姿を戻して宝箱ゲット。

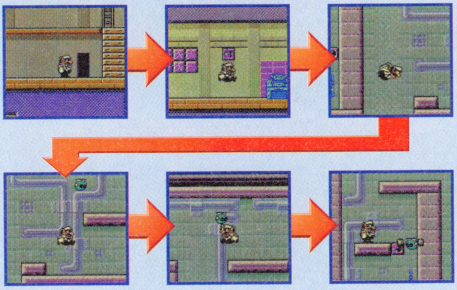
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
巨大化の実	オクトホーンが巨大化し、N5、W5にルートが増える	速く泳ぐ

カギ

MAP A D H K

ヤリマルを持って進め！



マップA→D→H→Kの順にマップを移動して、マップKのスイッチを入れよう。すると、扇風機が作動して上昇気流が発生する。ワリオは、これに乗ると上空へ浮ける。

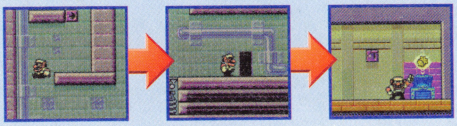
左側の気流に乗って、マップ中央へ。ここにいるヤリマルを、右上の段に投げてワリオもそこに行く。さらに左上に投げて、自分も移動しよう。

そして、ヤリマルを気流越しにジャンプしながら左側へ投げる。そこで下に移して、カギの上のブロックを壊せば入手できる。

宝箱

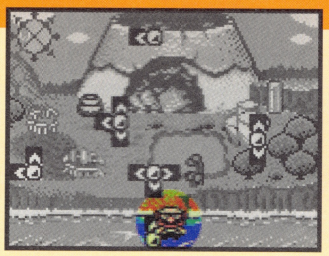
MAP H K

宝箱はさらりと入手



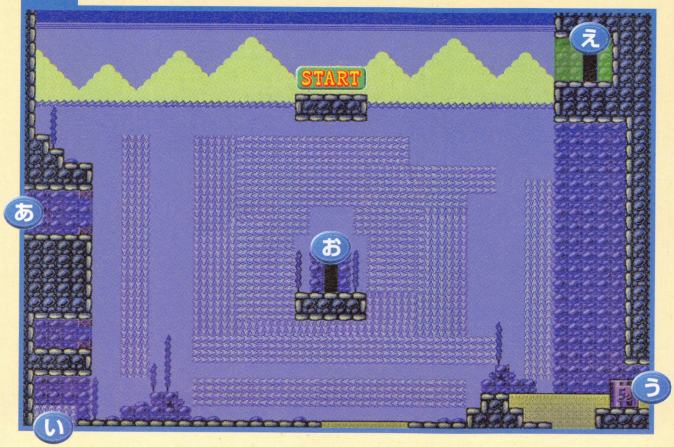
カギを獲得したあとマップKに行けば、宝箱が手に入る。カギの入手に労力を費やしただけあって、宝箱にはなんの仕掛けもなく、簡単にゲットできるようになっている。

W-5 深海



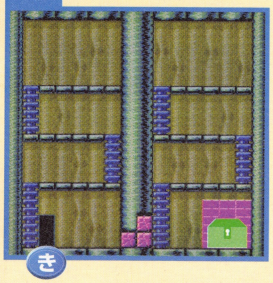
マップの名前どおり、全体が海で構成されている。しかも、海水が激流となってさまざまな方向に流れているため、自由に進めないようになっているのだ。

A

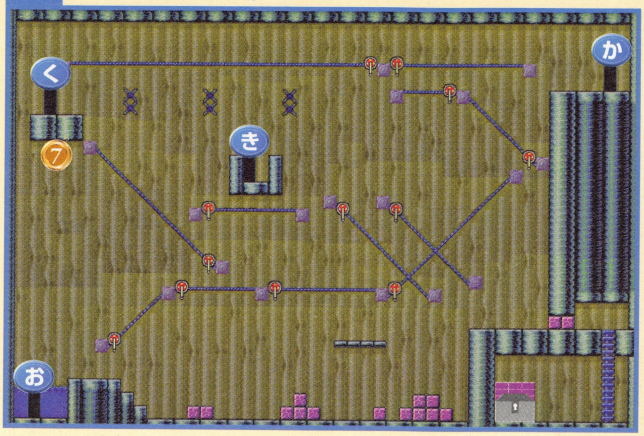


D

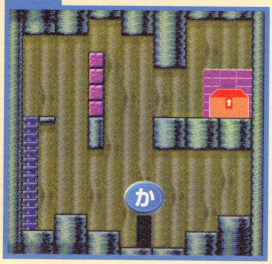
E



C



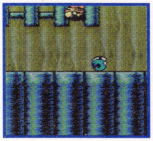
F



取りにくい場所の音符コインをGET！

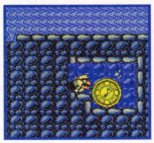
① 投げと踏みジャンプを使う！

まず、コイン①の周りにあるブロックをヤリマルで破壊しておく。そのヤリマルを踏み台にし、上の段差に跳び上がって入手。



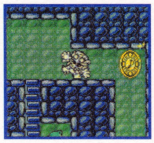
③ 見えない通路を泳げ！

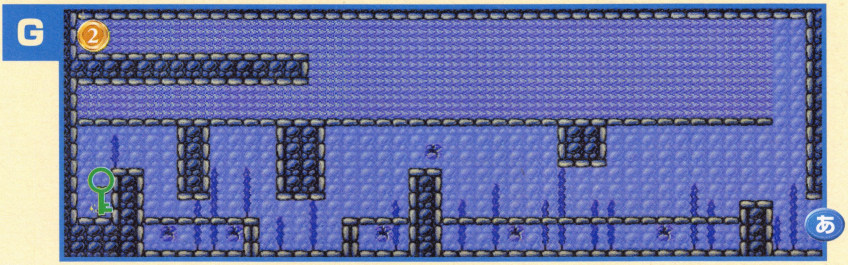
激流の中央にある大きなブロックエリアは、縦中央部分に見えない通路が隠されている。そこを通れば、コイン③を獲得できる。

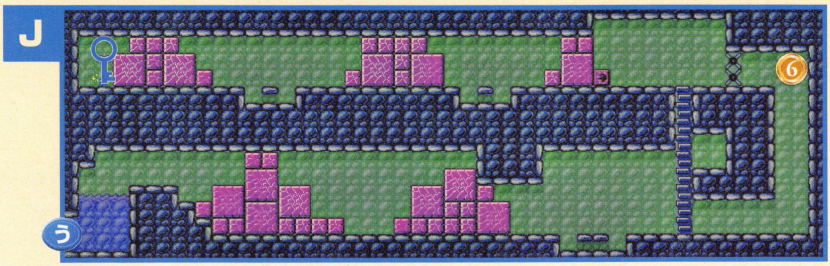


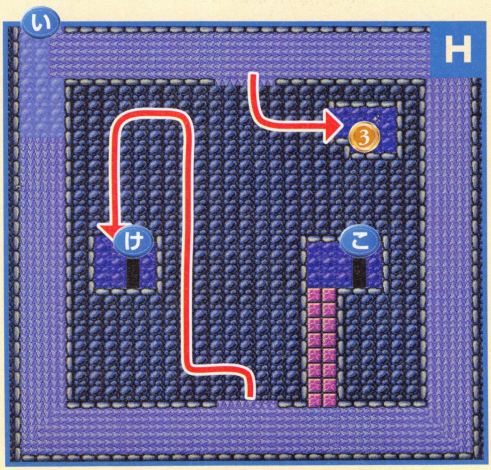
⑥ アイスベアを利用してゲット！

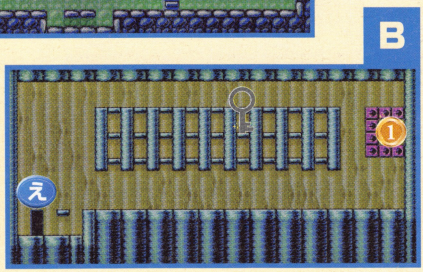
コイン⑥のある場所の前には、トゲがあるので、自力では通過できない。そこで、アイスベアの攻撃で凍って通過しよう。

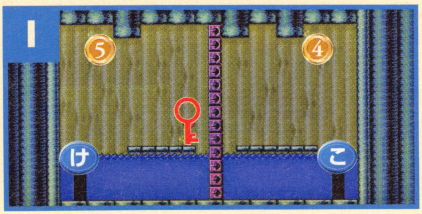












カギ&宝箱の入手方法

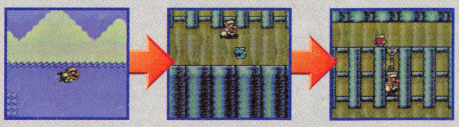
グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
爆弾スイッチ	爆弾が爆発し、S5、E1、E4にルートが増える	ハイジャンプ

カギ

MAP A B

踏みジャンプで登ろう



水面より唯一上にある、マップAのドアえに入ろう。ここには細かく区切られた段差があるので、踏みジャンプをして登っていこう。カギは、右から4番目の区切りの中にある。そこ以外は、乗っても何もない。

宝箱

MAP A C

激流を進み滑車で移動する

マップAの激流の中心にある、マップAのドアおに向かって移動する。マップCは滑車だらけで、移動もこれを使って行うのだ。宝箱へは、ブロックを転がって破壊するために必要な、落下用の滑車を使って入ろう。

チェックポイント

1 激流の流れを見きわめろ

マップAのドアおは激流に阻まれているが、唯一右上に内側へ流れている場所がある。速く泳ぐことができない現状では、ここからしか入れない。

2 使用する滑車とその順番に注意

宝箱への滑車ルートは、ひとつだけ。最初の分岐で上に行かず、右へ移動。さらに右上に行って上から飛び降りれば、落下する滑車をつかめる。

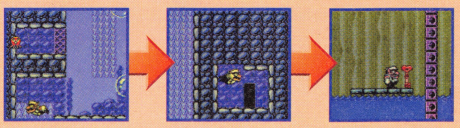
レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(赤)	7色すべてを集めると、ミニゲームが遊べる	速く泳ぐ

カギ

MAP A H I

激流に逆らって泳げ

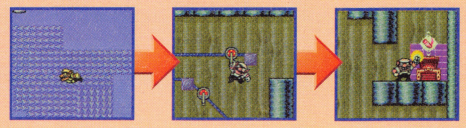


マップAの左下にある、激流いに逆らって、下に進んでいくとマップHに移動できる。マップHでは、まず中央下に行き、壁に隠された通路に入ろう。そこからマップIへ移れば、カギを取ることができる。

宝箱

MAP A C F

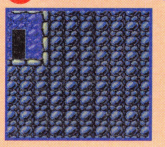
滑車を使って移動しよう



宝箱を入手するため、一度マップAへ戻る。そのあと、グレーの宝箱と同様にマップCへ向かおう。滑車を使って、右上のドアかを目指せばよい。

チェックポイント

1 見えない通路



見えない通路に入ったら、まず左上に進んでいこう。すると、さらに左へ動ける。そのまま突き当たるまで進み、ぶつかったら下へ行こう。

2 てるてる対策

登ると同時に攻撃してくるのでよけられない。そこで、わざとつかまって、下でてるてるを外す。動けないてるてるを横目にハシゴを登ろう。

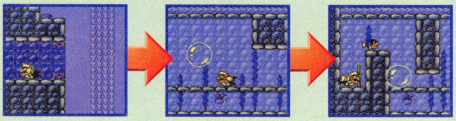
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ゼリー化の液体A	ゼリー化の液体Bとの組み合わせで、地面がゼリー化し、N3、W5にルートが増える	速く泳ぐ

カギ

MAP A G

マップGの下段エリアを泳ぐ



オクトホーンが巨大化すると、左側にある通路あからマップGへ進行できる。そこを通れば、グリーンのカギを入手できる。カギはマップGの左下にあるので、下段部分をアワに捕まらないように泳いでいけば取れる。

宝箱

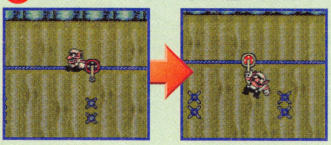
MAP A C E

滑車から飛び降りて糸玉になる

宝箱の探索は、マップCから始める。まずは滑車を使って最上段の左側へ進む。ひとつめのトゲを越えたら下に落ちてドアからマップEへ行く。いも虫を最上段に運んで、糸玉になって柱を壊そう。下に宝箱がある。

チェックポイント

1 滑車でトゲを跳び越えよう



最上段を滑車で左へ移動すると、トゲがある。このトゲはジャンプでしかよけられない。

ここで注意したいのが、滑車の移動スピード。安易にジャンプすると、ジャンプ後に滑車をつかめずに落下して、初めからやり直しになる。ジャンプは、小さめに跳ぶのがコツだ。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
クローバーの盾	???	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A J

壁を壊して進もう

マップAの右下にあるオモリが埋まったので、そこからマップJへ行ける。ブルーのカギは、マップJの出入り口にあたる場所の真上にある。ブロックを壊しながら、Uの字を描くように左上へ進んでいこう。

宝箱

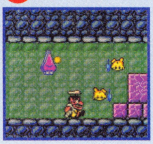
MAP A C D

滑車で移動しよう

カギを取ったあとはマップCへ行こう。滑車に乗って、左上のドアからマップDへ向かう。途中のトゲは、グリーンの宝箱のときと同じ要領で、小さくジャンプしてさける。マップDでは太ってブロックを壊すだけ。

チェックポイント

1 パワーヒップアタックを利用して通過



マップJの通路は、敵の攻撃をさけづらい構成になっている。そこで、相手から攻撃されるまえに、パワーヒップアタックで転ばせながら進む。

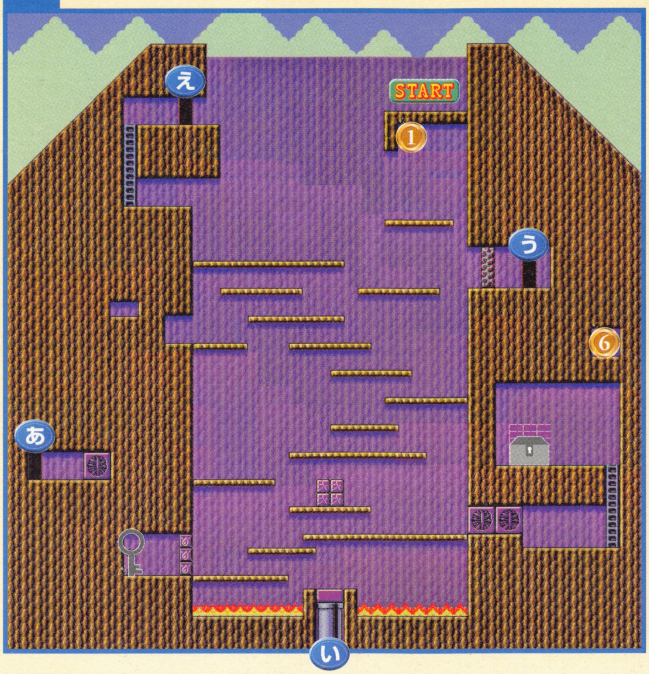
2 コックンを移動させよう

宝箱の入手は、上段からコックンをブロックにぶつけて下へ落とす行動から始める。捕まえて、太って壊すブロックへ移動。ここで太ること。

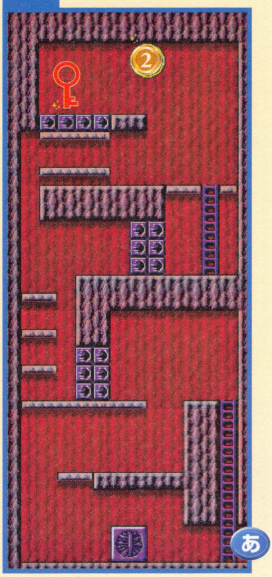
W-6 西の火口

火山の中だけあって、縦長のマップが多いうえにいたるところに炎がある。落下すると最初からやり直しという場面が多くなるので、慎重に進もう。

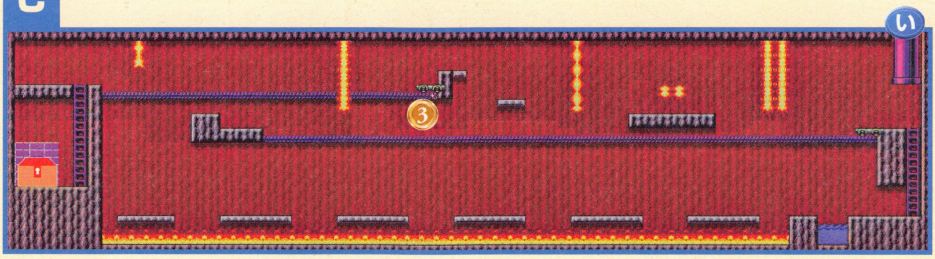
A



B



C



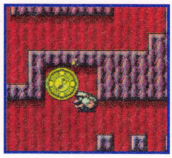
取りにくい場所の音符コインをGET！

① 敵を踏んでジャンプ！

下まで行ってハンマーロボにバネにしてもらうという方法もあるが、ファイアーロボタを上に投げ、踏みジャンプをする方が早い。

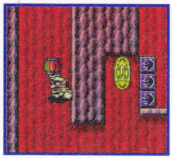
④ しゃがみジャンプを使え！

コイン④を取るため、立ったままジャンプすると、天井に当たって落ちてしまう。しゃがみジャンプを使って小さく跳ぼう。



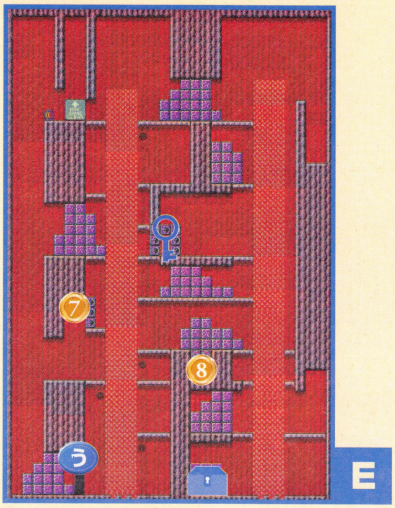
⑦ タルを持って下に飛び降りよう！

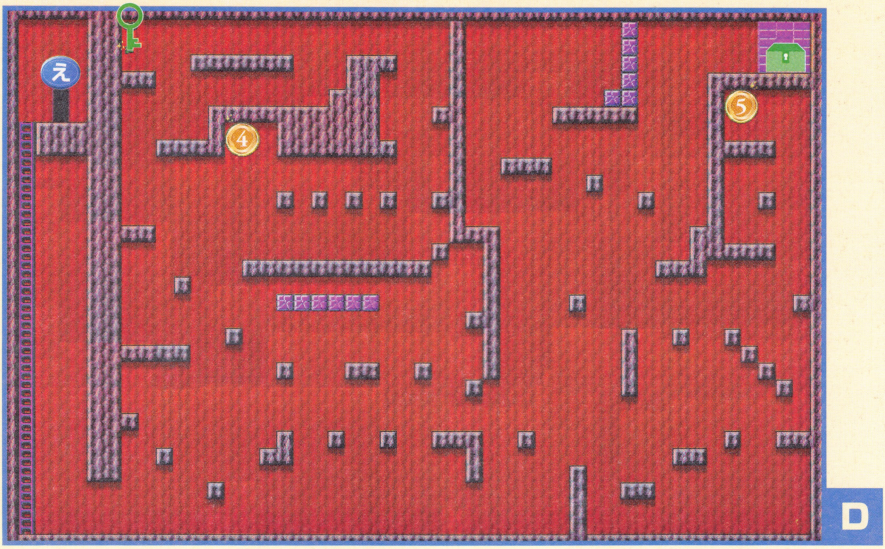
コイン⑦への道を塞ぐブロックは、上からタルを持ってきて壊そう。輸送中はタルをブロックにぶつけてなくさないように注意する。



⑥ 糸巻きブロックは気にしない

コイン⑥がある場所は、一見左下にある糸巻きブロックを破壊しておかないと出られなくなりそうだが、実は宝箱左の壁を壊せば脱出できる。





カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
銀色の蛇眼（1）	銀色の蛇眼（2）との組み合わせで、銀の扉が開き、S3にルートが増える	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A

ファイアーブロックを壊そう

カギがある場所は、ファイアーブロックに阻まれているので、火だるま状態になる必要がある。火だるまになるには、最下層の溶岩に触れてもいいが、マップ中央のロボタにつけてもらうと時間短縮になる。

宝箱　MAP A B

糸玉で移動しよう！

マップAの左中央部分にある、へこんだ部分はアタックで壊すことができる。ヒップアタックと併用して、マップBのドアあまで進もう。マップBでは、いも虫に糸玉にしてもらえれば、宝箱まで移動できる。

チェックポイント

1 ファイアーブロックを壊すタイミング

マップ中央のロボタで、火をつけたら、そのまま降りていこう。ブロックで跳ね返ったら、ジャンプで上の段に戻ると、ちょうど燃え始める。

2 先に糸玉ブロックを壊そう

リアクションの糸玉は、その絵が描かれたブロックしか破壊できないので、通路にある4つのブロックは、先に壊しておかないと進めなくなる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
剣	???	パワーヒップアタック

カギ　MAP A B

いも虫を投げてブロックを破壊する

グレーの宝箱を取るときに、移動したマップBへ向かおう。ここには道を阻むブロックがあるので、いも虫を投げて壊して進もう。いも虫は1びきしかいないので、壊しながら上へ運んでいかなくてはならない。

宝箱　MAP A B C

トロッコで移動しよう

マップAの中央下にある土管は、マップCへ通じている。ヒップアタックでブロックを壊して入ろう。マップCにあるトロッコを使って左側まで移動すれば、宝箱へ通じる通路にたどり着ける。

チェックポイント

1 アタックすべりを使おう

トロッコで移動すると、足場がすぐに現れる。この足場の上にある炎は、ジャンプで跳び越えるより、アタックすべりの方が安全によけられる。

2 安全にトロッコを乗り継ごう

トロッコを乗り換えるタイミングは、上のトロッコが1本目の炎の柱を通過したあとが最適。そうすれば、危険が減って乗り移りがしやすい。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
お城の煉瓦	穴が埋まり、E3にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ　MAP A D

連続ジャンプで通り抜けよう

マップAからマップDへ行ける、左上のドアには、敵を踏みつけてジャンプしていく。マップDでは、小さな足場を使って進まなければならない。踏み外さないように、慎重にジャンプしてカギがある左上の場所へ行こう。

宝箱　MAP D

一番低いブロックから出発！

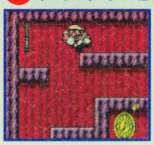
カギを獲得したら、一気に下まで降りよう。跳び乗れる一番低いブロックに乗ったら、そこから右側へ移動していこう。あとは、道なりにジャンプしていけば、宝箱の場所まで自然にたどり着ける。

チェックポイント

1 しゃがみジャンプを有効に使う

頭上にあるブロックがジャンプのじゃまをして、次の足場に跳び移れないときは、しゃがみジャンプを使おう。ブロックに頭がぶつからずにすむ。

2 アタックを織りまぜよう



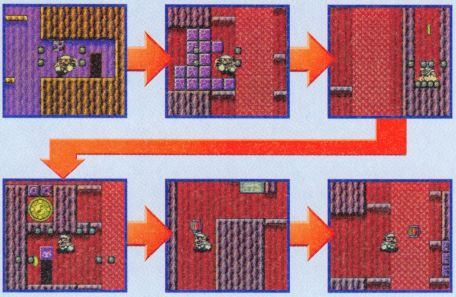
カギの手前のようなマップ構成は、ジャンプよりもアタックで跳び込んだ方が確実に移動できる。状況に応じてアクションを使い分けよう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
スペードの盾	???	重いものを持ち上げる

カギ　MAP A E

砂嵐に乗る



スタート地点の右下にあるドア③から、マップEへ移動しよう。

下から吹き出る風に乗って上昇して、左側のブロックを破壊しておく。その後、中央の最上段へ上がり、ブロックを壊して右へ行き、右端の地面にジャンプ。その場でパワーヒップアタックをすれば、下まで降りられる。

着地場所から左のブロックを壊せば、ミニゲームのドアが現れる。ゲームクリア後は、砂嵐で上昇して左上のタルを取ろう。

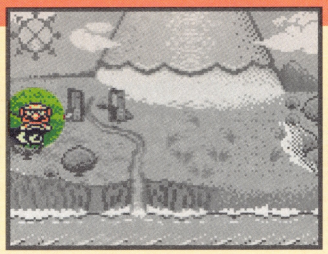
そのまま、左端から真下の通路に降りて、タルでカギを守るブロックを破壊すればOK。

宝箱　MAP E

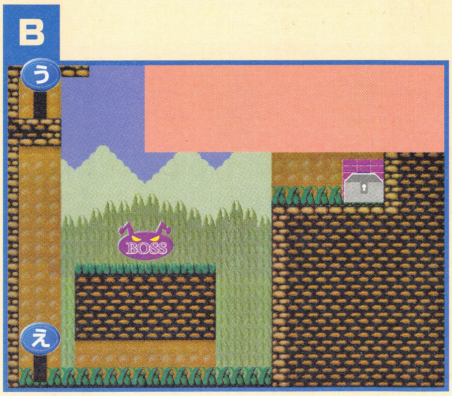
最後は太ってから砂嵐に跳び込め

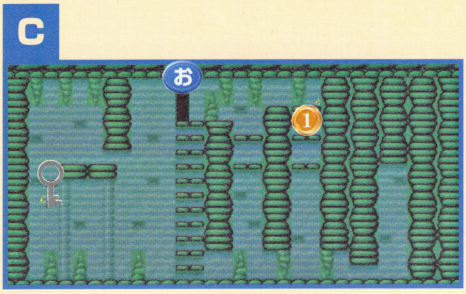
カギ入手後、その真上へ左の風で移動する。そこで、りんごろうが投げるリンゴを食べて太る。太ると、風を降りられるのでカギがあった通路へ戻れる。そのまま右側の風で落下して、宝箱をゲットしよう。

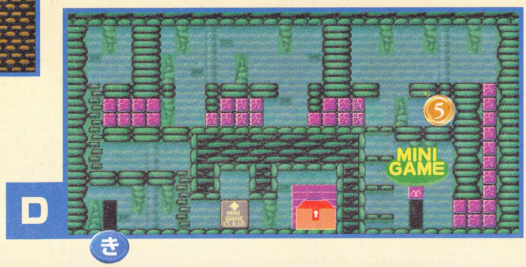
S-1 深々とした草原

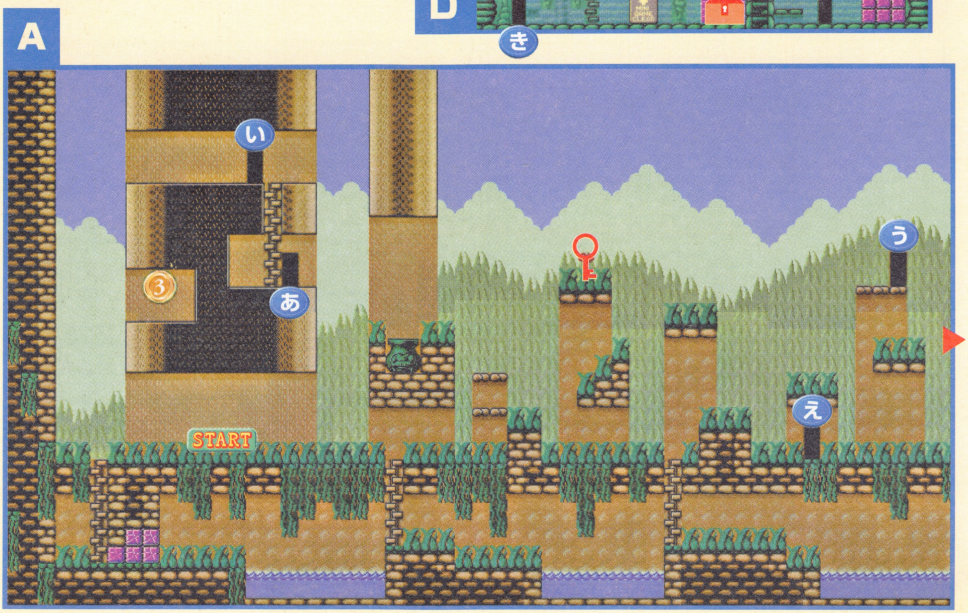


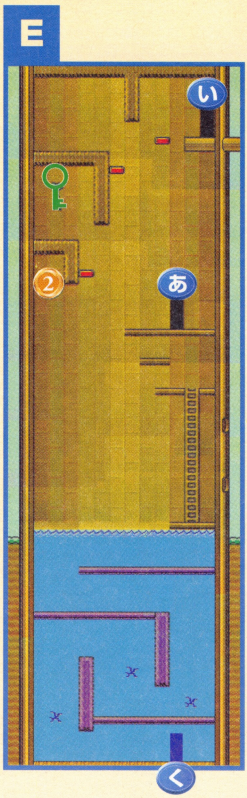
メインとなるマップAは草におおわれているので、穴と地面の区別がしづらい。落とし穴になっている場所を覚えて、落ちないように移動しよう。







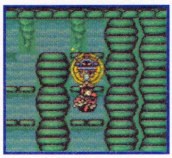




取りにくい場所の音符コインをGET！

① オモドンメカを利用する

上から取りにいっても床がじゃまをしており、下からでは届かない。ここは、オモドンメカに引っぱり上げてもらおう。

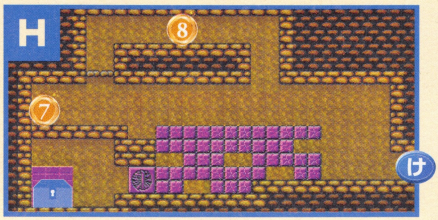


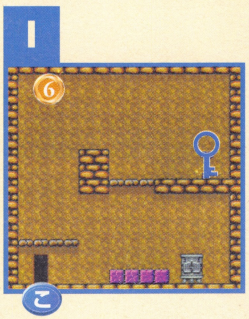
② 落ちる床から跳び移れ！

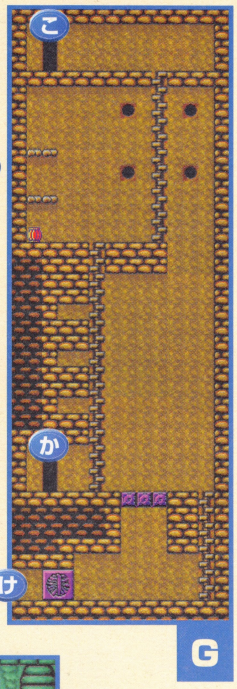
グリーンのカギ入手方法と同様に、落ちる床を跳び移ってゲットする。ただし、カギよりもタイミングがシビアだ。

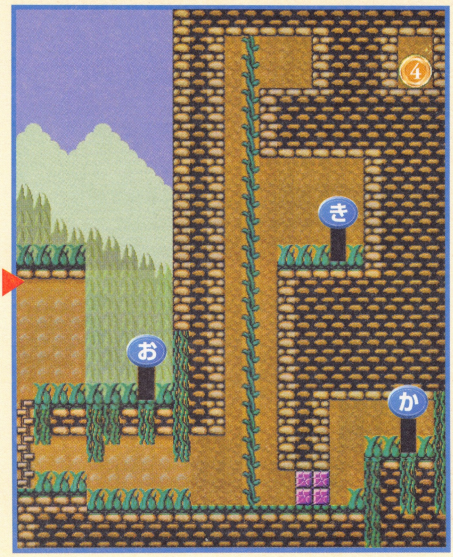
⑧ 隠されたコイン⑧をゲット！

マップ上では、見ることができるが、実際は移動するまで見えない。ヤリマルを使って踏みジャンプしよう。









カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
封印のオルゴール(1)	橋が下がり、S2が出現する	ヒップアタック

カギ　MAP A C

落とし穴に注意

マップAには、落とし穴がいくつも用意されているが、草むらに隠れて場所がわからない。落ちるとやり直しになるので注意しよう。マップCでは、オモドンにつぶさせて移動すればカギを入手できるのだ。

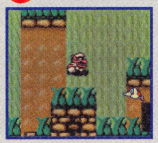
宝箱　MAP A B C

ドワームを倒そう！

マップAの中央の段差を上がっていくと、ボス・ドワームのいるマップBへ移動できる。ここには、トリノスケがいるので注意しよう。マップBでドワームを倒す（倒し方はP.124参照）と宝箱への道ができるのだ。

チェックポイント

1 段差を移動しよう



マップCへ行くとき、マップBへの段差を使うと落とし穴に落ちる心配がなくなるので便利だ。そのとき、トリノスケには注意しよう。

2 つぶされてからの行動

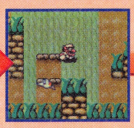
つぶされたあと、オモドンメカの下を通るときはジャンプしよう。もとに戻されずにすむ。また、カギは上から2段目から降りれば取れる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
トロッコの車輪	トロッコが動くようになり、W2にルートが増える	ヒップアタック

カギ　MAP A

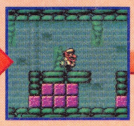
壁を登ろう



数コースぶりにこのコースを訪れるので、落とし穴の存在を忘れがち。注意して落とし穴を跳び越えて進もう。カギは最初の壁の上にあるので、ここを登っていこう。途中に出現するトリノスケには注意すること。

宝箱　MAP A D

ミニゲームをクリア！



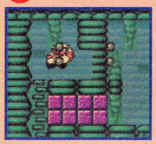
マップAの右端には、不思議な種でできた新しいルートがある。ここを登ってマップDへ移動する。マップDに入るとすぐ横に宝箱がある。ただし、ミニゲームブロックがあって、ゲームをクリアしないと入手できない。

チェックポイント

1 のびーるには触るな！

壁から出現するのびーるに触れてしまうと、ダメージを受ける。当たらないギリギリのところまで待って、いなくなったら一気に登ろう！

2 柱を壊そう



マップDにはブロックがあり、一見ここを通過できそうだが、これは帰り道。行きは、その上の柱を壊しながら進んでいくのだ。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
氷結の杖	吹雪の呪文書との組み合わせで、マップEの海が凍り、E2が出現する	泳ぐ

カギ

MAP A E

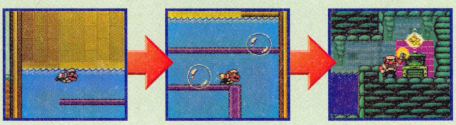
落下床に乗ろう

スタート地点の右上にある、ツボのヘビに乗ってマップEのドアへ入る。このとき入るのは、上のドアいなので注意しよう。マップEに入ったら、3つの落下床を渡って、カギがある場所まで進んでいこう。

宝箱

MAP E F

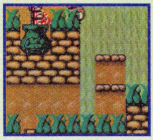
水中のドアくを目指せ！



マップEの水に跳び込んで、水中のマップFのドアくに向かおう。水中には、3か所のアワが出るヒビがあるので注意。アワは、一度出ると一定時間出なくなるので、捕まらない位置で待機して安全になったら通過しよう。

チェックポイント

1 ヘビの動きをよく見よう



ツボに着くより先にヘビが出ていたら、火を吐かれるので、近づかないようにしよう。しばらくすれば戻るので、それから移動すれば安全だ。

2 落下床を跳ぶタイミング

落下床は、床が落下し始めたときに跳ぶのが基本だが、マップEにあるふたつ目の床は、3つ目の床へ渡れるポイントを考えて跳ぶ必要がある。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ゴクウの人形	???	ハイジャンプ

カギ

MAP A G I

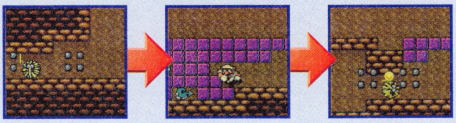
ストーブを踏み台にしてジャンプ

マップAの地下水路を使って右下のドアかへ。マップGでは、右にあるハシゴでマップIへ行き、そこにあるブロックを壊そう。その場所にストーブを動かし、バネ化してストーブを踏み台にカギまでジャンプすればOK。

宝箱

MAP G H I

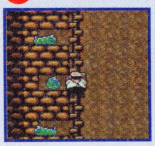
糸玉になって転がろう



長いハシゴの横にいるいも虫を使い、糸玉になって、マップJへ行こう。そこで一度変身を解いたら、ブロックをアタックで破壊する。すべて壊せたら、再度糸玉になって、宝箱前のブロックを破壊しよう。

チェックポイント

1 いも虫は突き上げよう



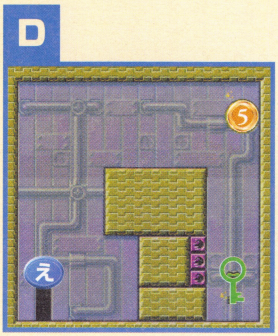
ハシゴを登っている横から糸玉にされてしまうので、いも虫が一番右にいるときに登り始めよう。ワリオに突き上げられて、丸まってしまう。

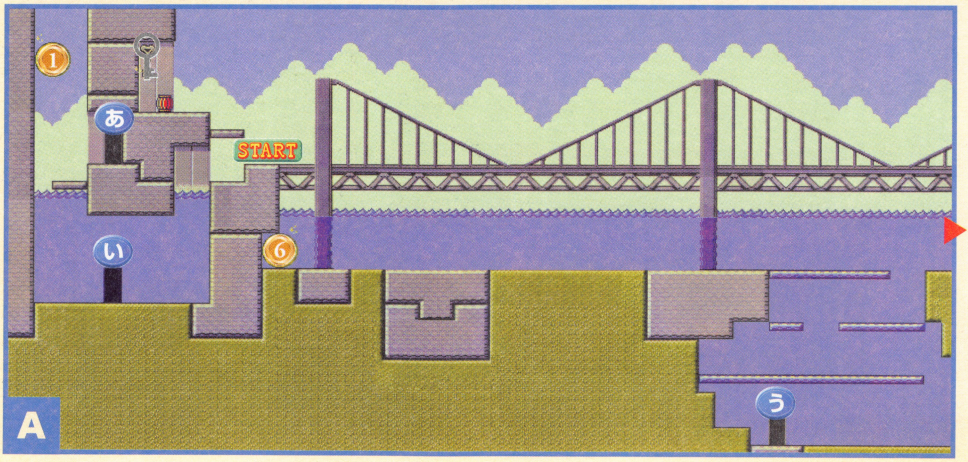
2 りんごろうはタルで倒そう

りんごろうを倒さずにハシゴを登りきることはできない。必ず、タルを使って倒しておこう。上の2ひきも、タルをジャンプ中に投げればOK。

S-2 巨大橋

橋がメインということで、泳ぐ場面が多いマップ。とくにマップFは、アワやトゲウオがじゃまをするなど、先に進みにくい仕掛けになっている。





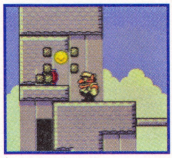
取りにくい場所の音符コインをGET！

②⑤木グモに乗ろう！

この2枚のコイン②、⑤は高い場所にあるので、自力では入手できない。パワーヒップアタックを使って、木グモを下げて乗せてもらおう。

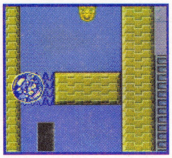
①タルでブロックを破壊する

コイン①の横のブロックは、タルで破壊できる。ただし、1回では全部壊せない。移動して、何度もタルを復活させて投げよう。



③アワに乗って移動しよう！

激流の進行方向が下に向かっているので、アワに入れば通過することができる。もちろん、速く泳ぐことで通過することもできる。

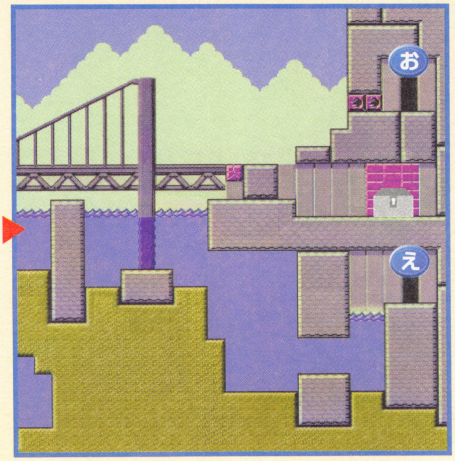


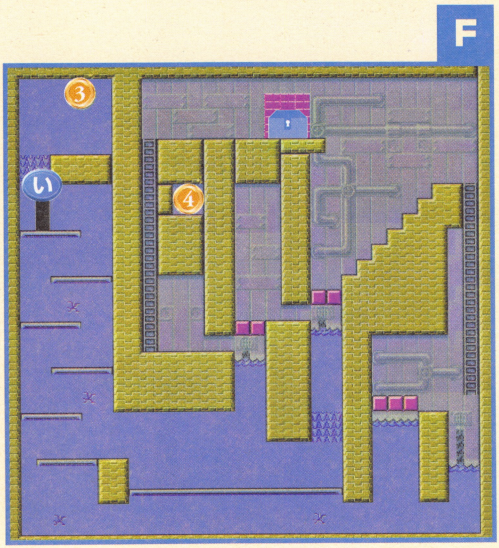
④階段の途中からアタックジャンプ

右上の階段ブロックの途中から、アタックジャンプをして柱ブロックを壊す。さらに、隣の柱ブロックも同様にしてコイン④を取る。

⑦しゃがんだまま落下！

コイン⑦がある場所の入り口は狭いので、水中からのジャンプでは入れない。上からしゃがんだまま落ちて、狭い通路へと入ろう。





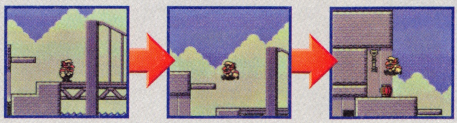
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
不思議な種	ツルが生え、N3、W3、S1のルートが増える	ヒップアタック

カギ　MAP A

真後ろのカギをゲット



このゲームの中でもっとも簡単で、速やかに入手できるカギだ。スタート地点からすぐ左側にある段差を登るだけで、カギが手に入る。ここには、意味ありげにタルが置いてあるが、この時点では使わない。

宝箱　MAP A

アカマジャクシに注意

宝箱も、カギと同様に簡単に獲得できる。マップAの巨大な橋を渡れば、すぐに宝箱をゲット。ただし、巨大橋には、アカマジャクシが出現するので気をつけよう。当たってしまうと、スタート地点まで戻されるのだ。

チェックポイント

1 アカマジャクシのフェイント

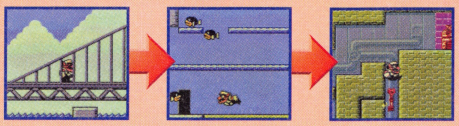
橋には5ひきのアカマジャクシが出現する。4ひき目までは、同じ間隔で出現するのだが、5ひき目だけは、間隔が短い。同じタイミングで跳ぶと当たる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(水色)	7色そろえると、ミニゲームが遊べるようになる	泳ぐ

カギ　MAP A B

橋の下の入り口を目指せ



巨大橋を渡って、橋の右端にあるブロックを壊して水中に入ろう。水中では左側へ移動して、マップBに入る。マップBの狭い間隔の段差は、ジャンプで登って右側の通路へ移動。壁をアタックで壊して落ちればOKだ。

宝箱　MAP B

落下しないでジャンプ

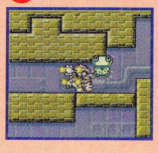
宝箱はカギの右上にあるので、カギを取ったら左側の壁を壊しながら移動して狭い段差まで戻ろう。あとは、カギを獲得したときと同じように動いて、穴に落ちないように跳び移れば、宝箱がある場所に着ける。

チェックポイント

1 アイスベア対策（1）

狭い段差の横には、アイスベアが並んで待ちかまえている。水中から跳び出たときに、パワーヒップアタックをすれば、落ちてくるので倒せる。

2 アイスベア対策（2）



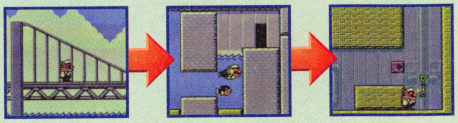
アイテムへつながる通路には、アイスベアがいる。そこで通路の入り口の左にいる敵の攻撃を、わざと受けよう。そうすれば、難なく通れる。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ポケピカ	???	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A D

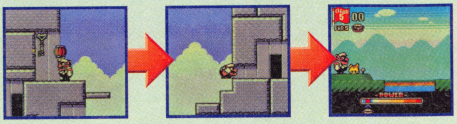
橋を渡って水中へ



橋を渡りきった場所にあるブロックを壊して、水中に入ろう。そこから右側のマップDへ入り、カギを取ろう。カギの獲得には、ヤリマルを使う方法と、木グモを使う方法の2種類（使い方は下記参照）がある。

宝箱　MAP A C

タルを持って橋を渡れ



マップAに戻ったら、スタート地点の近くにあるタルを取りに向かう。タルを使って、マップCのドアの前にあるブロックを壊し、しゃがんだままでジャンプして入る。宝箱はミニゲームをクリアしてから取ろう。

チェックポイント

1 カギの獲得方法は2種類ある

ヤリマルを使う場合は、ジャンプ中に投げて壁を壊そう。木グモを使う場合は、パワーヒップアタックで降ろしてから上に乗って移動できる。

2 アイスベアはパワーヒップアタックで

マップCの右上の通路には、2ひきのアイスベアがいる。天井が高くなっているので、パワーヒップアタックの地震を使って動けなくしよう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
真実のランタン	炎との組み合わせで、マップEに城が出現し、E3が出現する	パワーアタック

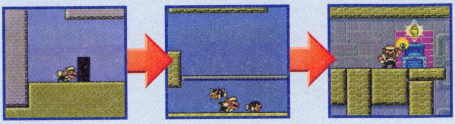
カギ　MAP A E

マップEへは水中から行く

マップEへは、タルで壁を壊して向かう方法もあるが、水中を潜っていった方が効率がよい。また、マップEにあるハシゴを登るときに、横からのびーるが出現してくる。慎重に登っていこう。

宝箱　MAP A F

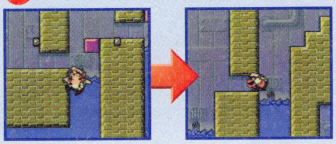
水中を進もう



マップAにあるドアⓁから、マップFに移動できる。マップFの水中には、アワがたくさん出ているが、必要がないので触れないようにしよう。右のハシゴを登り、移動すれば宝箱がある。

チェックポイント

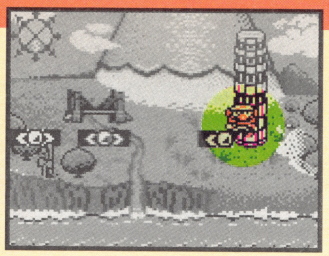
1 マップFの移動方法



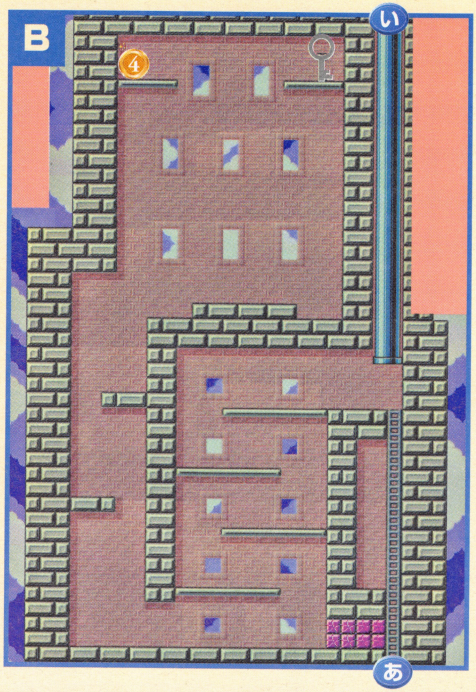
マップFの中央部分にあるブロックは、ヒップアタックで壊しながら移動できるが、水中に落ちてしまうこともある。

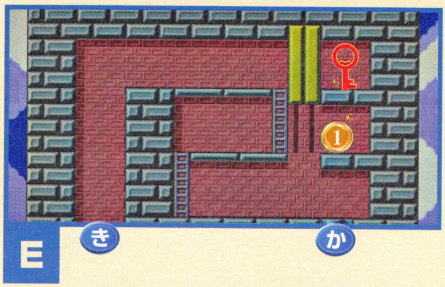
そこで、先に水中からジャンプで、ブロックを破壊しておこう。上を移動するときに、しゃがみジャンプをするだけで、安全に移動することができる。

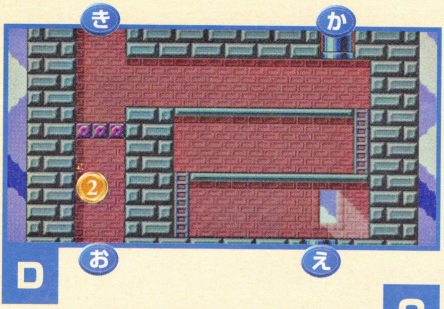
5-3 復活の塔

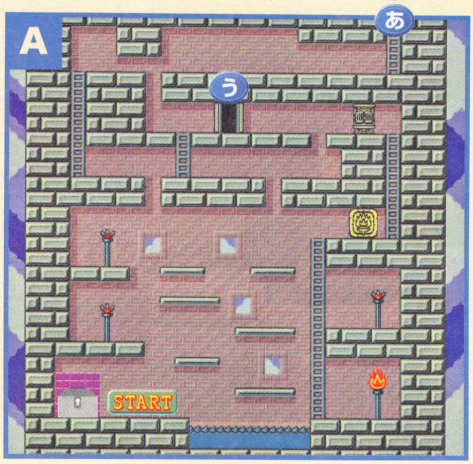


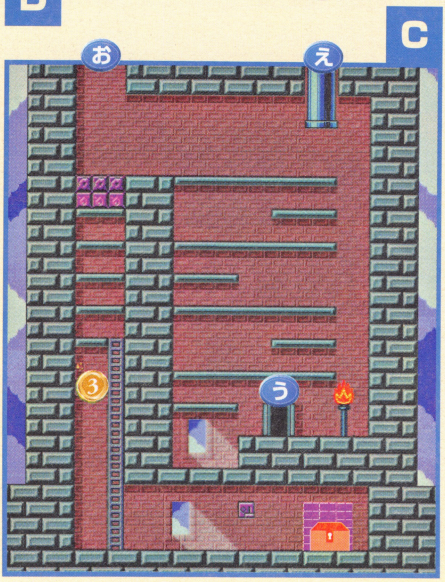
塔の中が舞台なので、縦に長いマップ構成となっている。また、さまざまな種類の床が重なっている場所もあり、何度も往復することになるのだ。











取りにくい場所の音符コインをGET！

③ゾンビになって床をすり抜ける

まず、コインの最頭上にある床を太って壊す。そのあと、炎でさらに下の床を破壊。その後、ゾンビに変身して床をすり抜けていく。

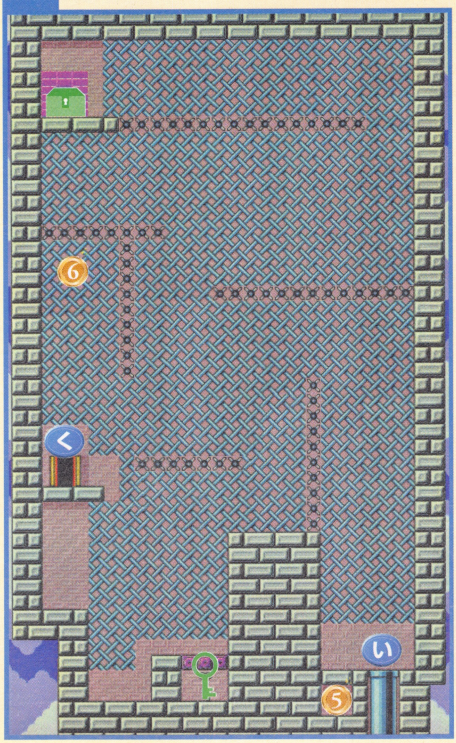
⑤カギがある場所の壁を壊そう

グリーンのカギがある部屋の右側の壁は、アタックで破壊できる。もちろん、カギの上の床は、太らないと壊すことができない。

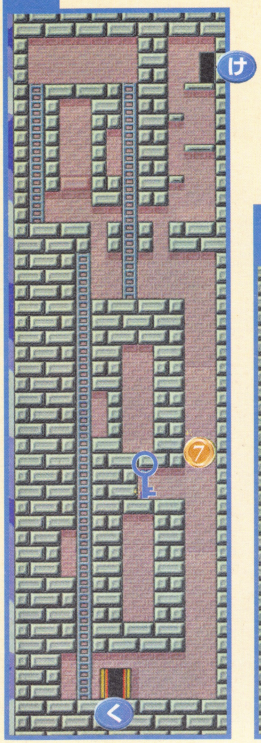
⑧上まで運んで投げる

コイン⑧手前のブロックを壊すには、敵を投げるしかない。敵を運ぶまえに、障害物を先に壊しておいた方がスムーズに事が運べる。

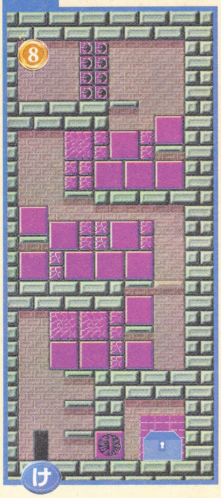
F



G



H



カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
カエル王子の足ヒレ	水中を泳げるようになる	ヒップアタック

カギ

MAP A B

たいまつブロック登場

たいまつブロックを消して、ハシゴを登る。上にはストーブがあるので、一番左まで押しておこう。さらにハシゴあでマップBに入ったら、左側まで移動してふっくらげに刺してもらい、ふくらんで上昇すれば獲得できる。

宝箱

MAP A B

スタート地点まで戻ろう！

宝箱はスタート地点にあるので、カギを取りにきた道を戻るだけ。しかも、帰りは、たいまつブロックもストーブの移動もないので楽だ。ただし、ふっくらげにだけは注意しないと、何度も戻るはめになる。

チェックポイント

1 たいまつに火をつけてブロックを消そう

右下に燃えているたいまつに触れて、自ら燃えてしまおう。そこで、ジャンプをしながら移動し、すべてのたいまつに火をつけて回るのだ。

2 ストーブからしゃがみジャンプ

ストーブを左まで移動しなければ、上の通路を通るときに落ちてしまう。ストーブがあれば、そこからしゃがみジャンプをして右側へ移れる。

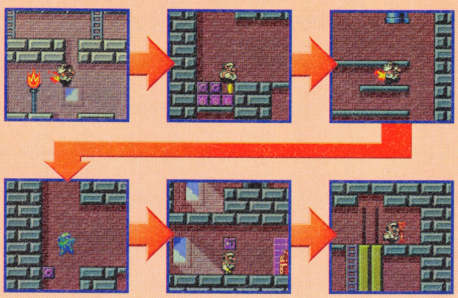
レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ニンニクボール	パワーアタック/転がる（強）/アタックすべり（強）ができる	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A C D E

スイッチを入れよう



マップA中央上のドアうから、マップCへ移動する。もちろん、たいまつブロックを消すために、すべてのたいまつに火をつけよう。

マップCに入ったら、土管えでマップEまで上がる。最上階で太って左の吹き抜けから一気に降りよう。

マップCとマップDのドーナツブロックを破壊したあとに、たいまつで火をつけてファイアーブロックも壊す。再び、マップDに戻り、最上段でゾンビ化して降りれば、マップDのスイッチを入れられる。そのあと、マップEでカギを入手しよう。

宝箱

MAP C D E

ゾンビになって落下しよう！

カギを獲得したら、マップDに戻ってゾンビ化しよう。あとは、スイッチを入れたときと同様に、左の吹き抜けから飛び降りる。床をすり抜けて進めば、宝箱のある最下層まで降りることができる。

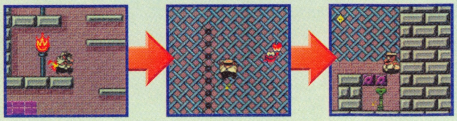
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
火口へ向かう裏道の地図	道がわかり、E6が出現する	速く泳ぐ

カギ

MAP A B F

太ってブロックを壊そう



マップAの移動方法は、グレーのときと一緒。たいまつに火をつけ、ストーブを移動させよう。マップBはハシゴを登り、すぐ上の土管いに入る。マップFではアミをつかんで移動し、りんごろうのリンゴを食べてブロックを壊そう。

宝箱

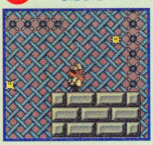
MAP F

網の最上段を目指そう

カギ入手後は、アミの最上段を目指して登っていくだけだ。りんごろうやハリスターが、たくさん出現しているので、攻撃されないように気をつけよう。攻撃が当たると、一番下まで落とされてしまう。

チェックポイント

1 2番目のりんごろうで太ろう



最初に登場するりんごろうのリンゴを食べても、ドーナツブロックの場所には行けない。2番目に出現するりんごろうのリンゴを食べよう。

2 りんごろうの横を通ろう

りんごろうの下を移動すると、リンゴを食べてしまう危険がある。そこで、真横を進む。りんごろうが目だけになったときは、上を通過できる。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
天空の鍵	扉が開き、S6が出現する	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B F G

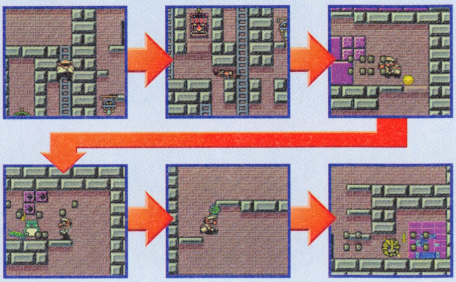
塔の最上階を目指そう

マップFまでの移動ルートは、グリーンのカギと一緒。たいまつブロックを壊して、マップBの土管いを通る。アミを渡って左のドアくに入る。マップGに着いたら、ハシゴを登って右から飛び降りよう。

宝箱

MAP G H

敵を運んで移動しよう

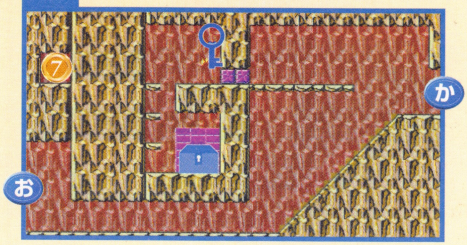


カギ入手後、ハシゴを登って最上部まで移動する。左側から飛び降りて、オモドンにつぶされよう。狭い通路を通過できるようになり、右側へ行ける。オモドンメカで、もとの姿に戻ったらマップHへ移ろう。ブロックをアタックや頭突きですべて壊したら、アイスベアを上まで運び、投げてブロックを破壊しよう。最後に、いも虫を下まで運んで糸玉になれば、宝箱前のブロックを壊すことができるのだ。

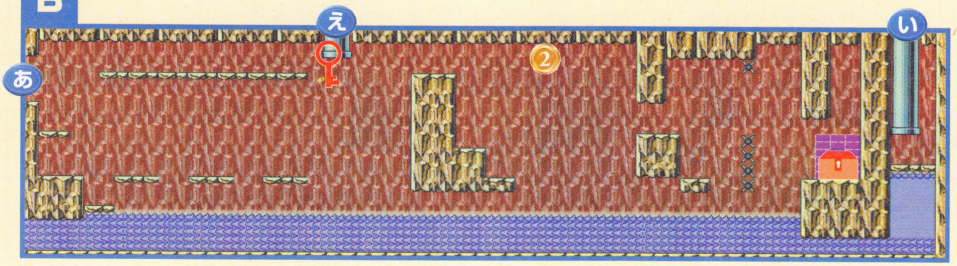
S-4 険しい渓谷

転がりジャンプやフクロウでの移動や激流の川など、進むのが難しいマップ構成になっている。同じ失敗を繰り返さないように、慎重に行動していこう。

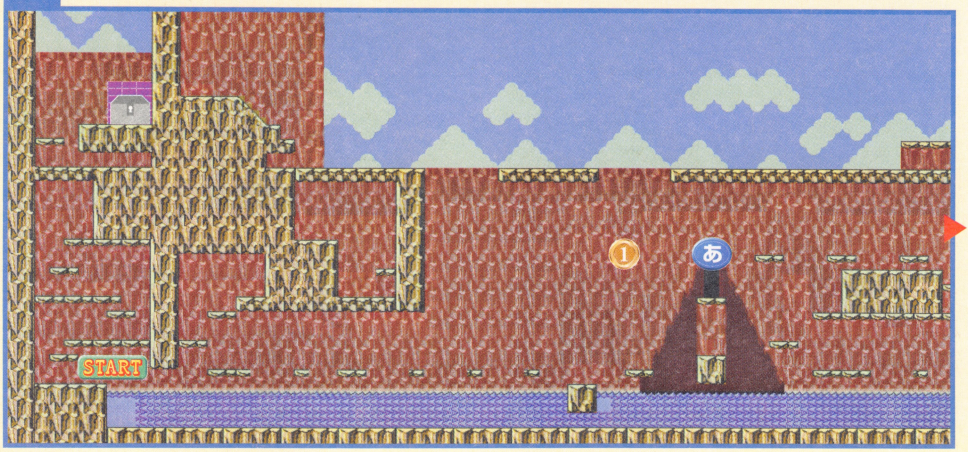
C



B



A



取りにくい場所の音符コインをGET！

⑧ 障害物をよけながら転がり移動

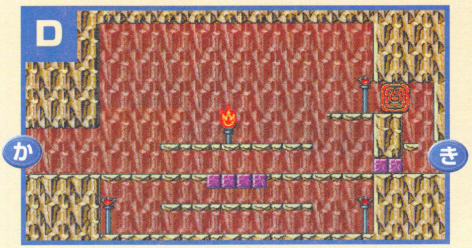
左へ行く途中の穴はアタックジャンプ。さらに左上の坂から回転。床の切れ目やカエルなどが障害となるので、ジャンプのタイミングを覚える必要がある。

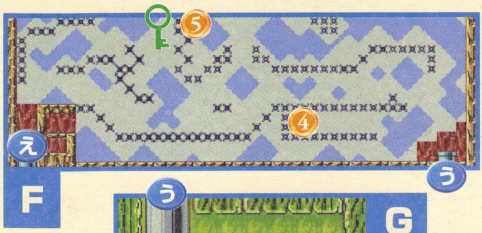
④ ⑤ フクロウを操作しよう

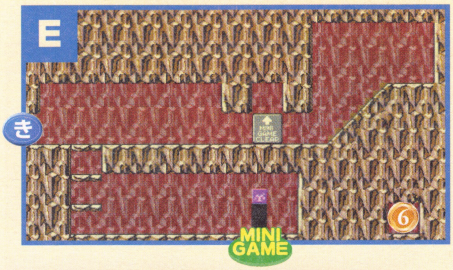
この2枚のコインは、トゲに囲まれているので、細かいフクロウの操作が必要だ。方向を変えるとき、十字キーを押しすぎると速度が増すので注意しよう。

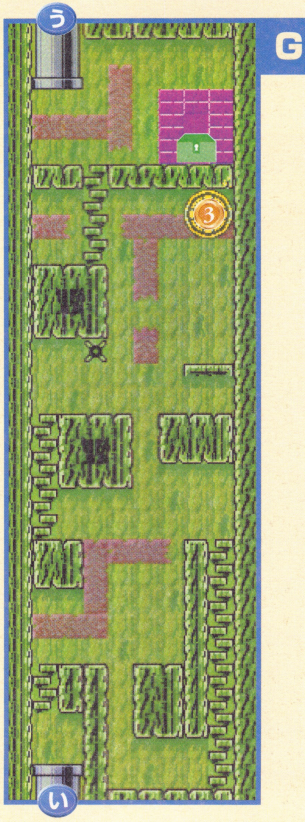
③ トゲーバを利用する

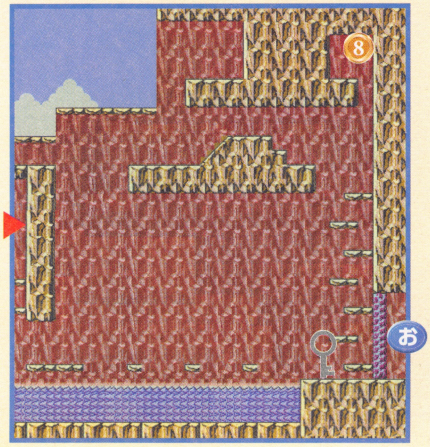
マップⒼの移動は、トゲーバを利用する必要がある。床でヒップアタックを使えば、上に乗れる。跳び移るタイミングを早くしないと、ダメージを受けてしまう。











カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
パワーグローブ	軽いものが持てる	頭でブロックを壊す

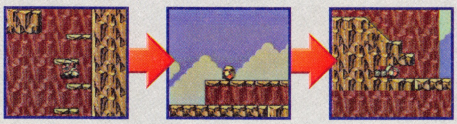
カギ　MAP A

細い足場に注意しよう

マップの下部には水の激流があり、落ちたら一気に引き戻されてしまう。細くて乗りにくい足場が続くうえに水の手が出現し、捕まると引きずり込まれてしまう。ここは、あわてずに正確な操作をして乗り切ろう。

宝箱　MAP A

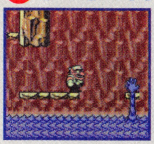
転がりジャンプをして進もう



マップ右上に移動したあとは、坂を利用して転がりジャンプをすれば、宝箱がある場所まで到達できる。ただし、坂がある場所にはファイアーロボタがいるので、先に倒しておく必要がある。

チェックポイント

1 水の手の出現タイミング



水の手は、最初の手が戻った瞬間にジャンプすれば渡ることができる。少しでもタイミングがずれると捕まるので、早めに行動しよう。

2 ジャンプは全部で4回

床と床の切れ目が3か所なので、ジャンプの回数も3回でよさそうだ。しかし、マップ中央につまりカエルがいるので、これも回数に加わるのだ。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
龍の角	龍の牙、鱗との組み合わせで、マップEに落とし穴があき、W6、E4が出現する	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A B

ふっくらげに刺してもらってふくれよう

マップA中央のドアあから、マップBへ入ることができる。ここへ入るには、ドアあ右側の足場を使えばよい。マップBでは、ふっくらげに刺してもらって移動。そのまま、天井近くにあるカギをゲットしよう。

宝箱　MAP B

さらに上昇！

宝箱はカギと同じマップBにある。何度かふくれながら移動をすれば、宝箱の場所まで進める。ただし、落下地点には十分注意すること。激流にのまれてしまい、へたをするとマップAまで戻されてしまう。

チェックポイント

1 空中で細かいコントロールをする

宝箱を入手するためには、3回ふくれる必要がある。常に右に移動しながらふくれるのだが、3回目だけはトゲがあるので、細かい操作が必要となる。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
電話	???	速く泳ぐ

カギ

MAP A B G F

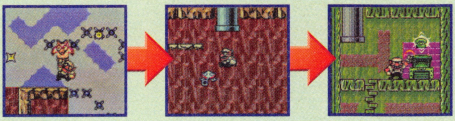
フクロウで移動しよう

マップAの中央のドアあから、マップBへ。マップB右にある土管いからマップGへ。そこでトゲーバを使って最上段へ行き、左上の土管うからマップFへ。トゲをよけながら、フクロウで左上へ移動すれば、カギを取れる。

宝箱

MAP B G F

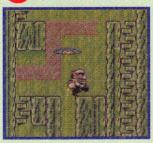
マップBに戻ろう



無事にカギを取れてもそこで安心せずに、そのままフクロウで左下にある土管えを目指して移動しよう。この土管えからマップBへ戻り、再びマップGに向かおう。そこの最上階で、宝箱を獲得できる。

チェックポイント

1 トゲーバに乗るための手順



トゲーバの反対側でパワーヒップアタックをして、浮いたところを下から通過して戻る。再度トゲーバを浮かせれば、上に乗ることができる。

2 フクロウは微調整しながら移動する

フクロウに乗る場所は、トゲとハリスターに挟まれて動きづらい。そこで、一気には移動せず、中央の広い場所などで微調整してから進もう。

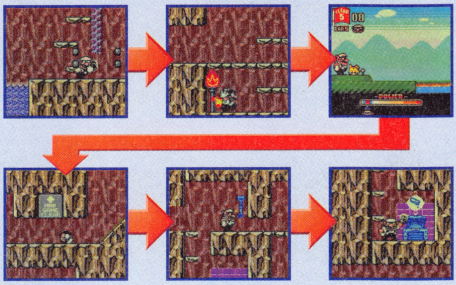
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ゼリー化の液体B	ゼリー化の液体Aとの組み合わせで、地面がゼリー化し、N3、W5にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ 宝箱

MAP A C D E

ファイアーブロックを消そう



マップAの下にある激流を泳いで、右端まで移動しよう。そこから、もろくなったブロックを壊して、マップC→Dへ移ろう。

マップDにはたいまつブロックがある。すべてのたいまつに火をつけると、マップEへ行ける。マップE中央の床をパワーヒップアタックで壊して、ミニゲームを解く。

クリア後に右上の坂を利用してマップD→Cへと転がり抜けよう。マップC上段の狭い通路を通ればカギを、その真下では宝箱を取ることができる。

チェックポイント

1 たいまつのつけ方

まず、右上のたいまつに点火。そのまま左に移動し、ジャンプして壁で反転。そのまま、下のたいまつふたつにジャンプで火をつければOK。

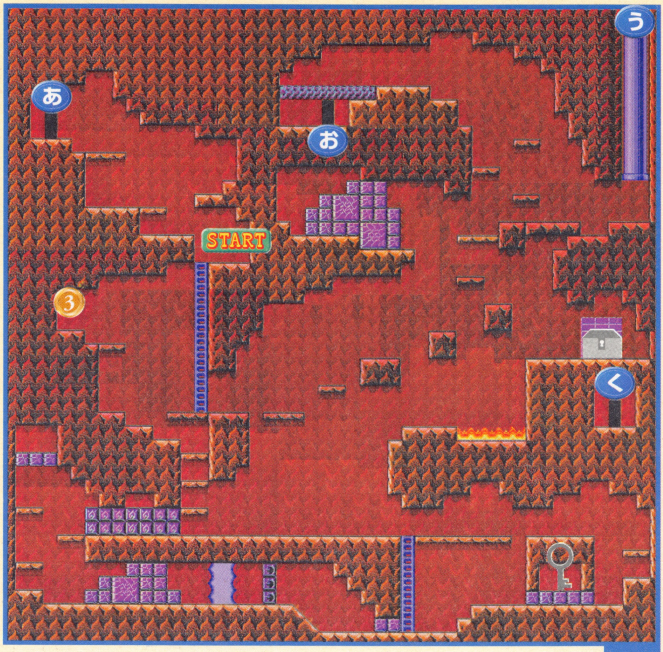
2 マップDでの転がりジャンプのタイミング

先に壊したマップD中央のブロックがあった一帯は、転がりジャンプ中、一度床に落ちてからジャンプする。スムーズに移動することができる。

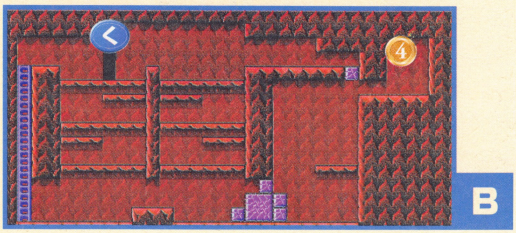
炎の洞窟

S-5

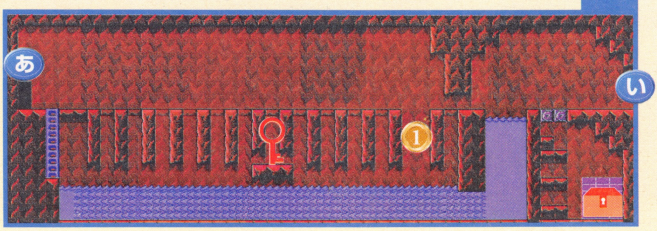
マップ名は「炎の洞窟」となっているが、炎があるマップは意外と少ない。ただし、ここでは音符コインを集めるのが難しくなっている。



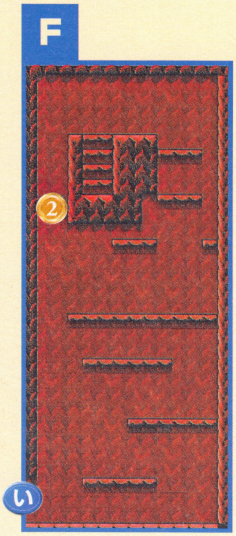
A



B



C



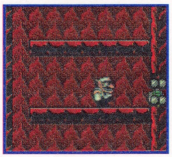
F

G

取りにくい場所の音符コインをGET！

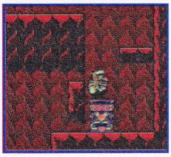
⑥ 隠しハシゴを利用

一見、敵を運びながらの踏みジャンプしか方法はないようだが、2段目の床の右壁は敵を投げて壊せる。その中に隠しハシゴがある。



⑧ オモドンを踏み台にする

目的地まで行くには、オモドンを踏み台にする必要がある。そこで、オモドンを運ぶオモドンメカは、アタックでどかしてしまおう。

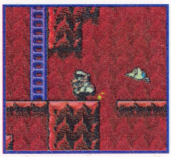


④ バネ化して床を壊そう

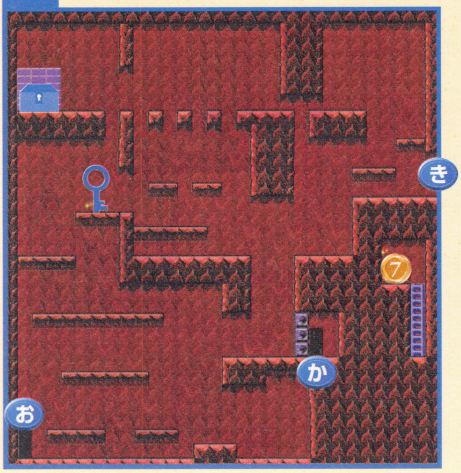
まず、ハンマーロボでバネに変えてもらい、コイン④左の床を壊しておく。その後、上からしゃがみ降りをして、コイン④を取る。

③ トリノスケを踏もう

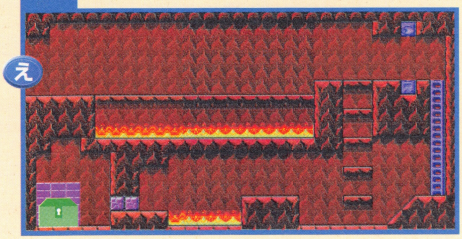
トリノスケを踏み台にしてコイン③のある場所までジャンプするのだが、近くにはトリノスケがいない。ハシゴの右から連れてこよう。



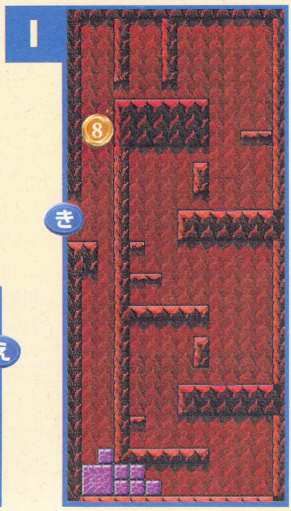
E



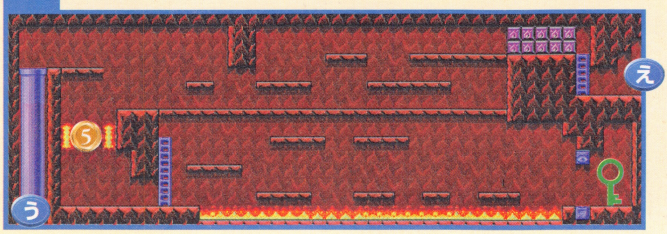
D



I



H



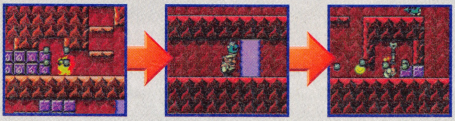
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
浄化の杖	汚れた水が浄化され、S2、E2、N6にルートが増える	パワーアタック

カギ　MAP A

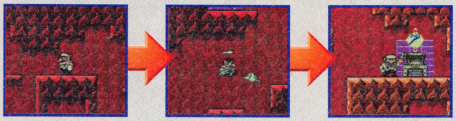
燃えて、投げて、転がって！



カギがある場所へ行くためには、3種類の特殊アクションが必要。ひとつ目は火だるまになってファイアーブロックを壊すこと。ふたつ目はヤリマルを投げてブロックを壊すこと。3つ目は転がってブロックを壊すことだ。

宝箱　MAP A

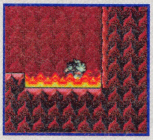
トリノスケには注意しよう



カギを獲得したら、右側から上に登り、スタート地点の下にあるハシゴまで戻ろう。ここから右側へジャンプすれば宝箱だ。ここには、3びきのトリノスケがいる。3びき目は出現タイミングがずれるので、少し待つこと。

チェックポイント

1 炎の中で4往復してからファイアーブロックへ向かう



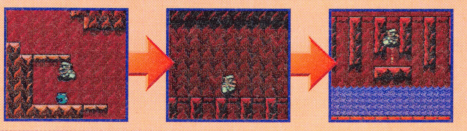
ファイアーブロックの前で火だるまになれれば、効率よく壊せる。炎の場所で4往復させてから跳び出せば、ブロック手前で火だるまに。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
高級車	???	ハイジャンプ

カギ　MAP A C

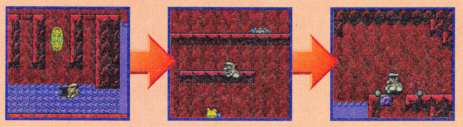
たくさんある穴から落ちよう



マップAの左上にあるドアあから、カギがあるマップCに移動できる。ドアあへ行くためには、踏みジャンプをする必要がある。マップCに着いたら、細かい穴の内のひとつにカギがあるので、落ちて取ろう。

宝箱　MAP C F

太って、急降下！



下の激流を右に行く。水から上がって右側へ進み、先にマップFへ向かおう。そこでカサマルを上へ投げてから、ほかの敵を使って踏みジャンプで登ろう。一番上まで登れたら、ドーナツで太ってからマップCへ戻ろう。

チェックポイント

1 穴にはしゃがんだままで落ちる

カギの場所は、確認しても隣に落ちることがある。そこで、しゃがんだまま落ちよう。そうすれば、カギの隣に落ちてもカギの場所へ行けるのだ。

2 コックンを移動させよう

コックンは細かい段差の下にいるので、パワーヒップアタックの振動を使って、上に登らせよう。上に上げないとドーナツを食べられない。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
風神の袋	微風の目との組み合わせで、葉っぱが落ち、N1にルートが増える	ハイジャンプ

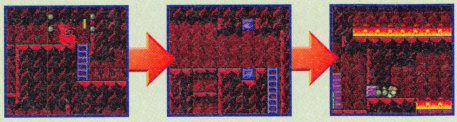
カギ　MAP A H

消えてシャッターを通過する

グレーの宝箱の上にある土管ⓢを目指して進もう。マップHに入ったら、マッド=シタインの薬で姿を透明にしよう。そのあと、左から下に飛び降りて右側のシャッターまで移動すれば、カギを取ることができる。

宝箱　MAP D H

燃えて、消えて、転がって！



カギを獲得したら、下の炎で火をつけて上へ駆け登ろう。ファイアーブロックをすべて壊したら、再びマッド=シタインの薬で姿を消して、マップDのシャッターを通過。ハシゴを降りたら、転がってブロックを壊そう。

チェックポイント

1 火がつくと姿が現れる

透明薬で姿が消えているときに、火がついてしまうと薬の効果が切れる。カギを取るときは火に注意し、宝箱のときは火をつけて姿を現そう。

2 ファイアーブロックを壊すタイミング

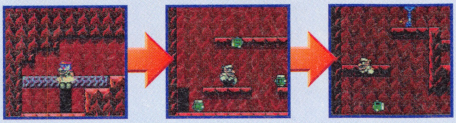
ファイアーブロックの目の前で火だるまになるためには、炎の床の左側からジャンプで跳び込み、折り返して再びジャンプして登るのだ。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
はさみ	風船のくさりを切り、S6にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ　MAP A E

ヤリタロボを踏み台にして登れ



マップAの中央上部にある、錆びているブロックを壊してマップEへ通じるドアⓐへ向かう。マップEの上へ行くには、3びきの敵を使う。1びきずつ上に投げて、順番にジャンプの踏み台にすれば、カギを取れる。

宝箱　MAP E I

つぶれて移動しよう

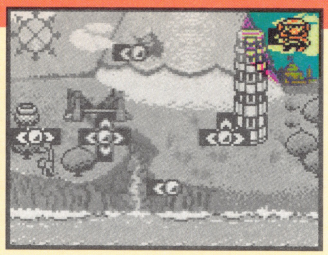
今度は宝箱を取るため、そのまま右へ。ここにいるロボタを音符コイン⑦の横の床に投げ、さらに敵を踏んでジャンプしてマップIへ。そこでオモドンにつぶしてもらい、再びマップEに。狭い通路を過ぎれば宝箱が取れる。

チェックポイント

1 オモドンを踏んで登ろう

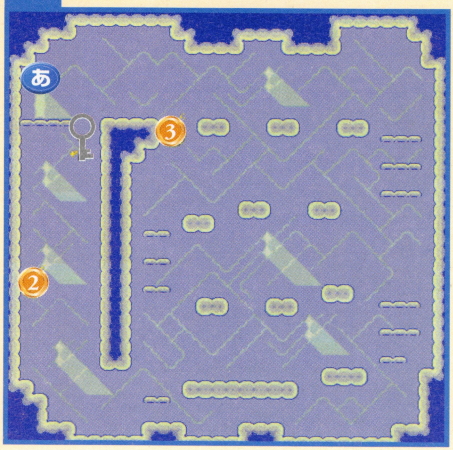
マップI左上のオモドンへは右下から登っていく。途中にいるオモドンには、ワリオを一度右側に移して待機、着地したら踏み台にして登る。

S-6 雲の上

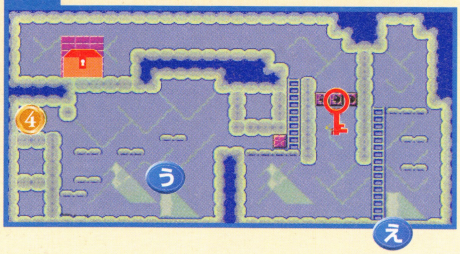


空の上にあるコース。登場するのが遅く、それだけマップ構成が難しくなっている。とくに出たり消えたりする雲は、移動するタイミングが難しい。

C



D



B

A

取りにくい場所の音符コインをGET！

① 隠れているコイン①

とくにテクニックは必要ないが、壁の裏側に隠れて見えないので気がつきにくい。まず、このコインから獲得しておこう。

④ タインミングが重要

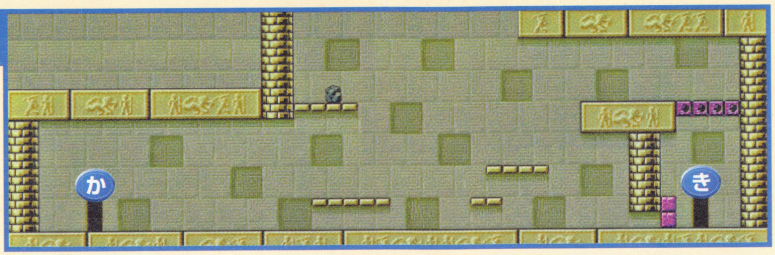
目的の場所は、しゃがみジャンプでしか侵入不可能。また、ビームロボタがいるので、パワーヒップアタックをしながら登ろう。

⑧ このコインは最後に獲得する

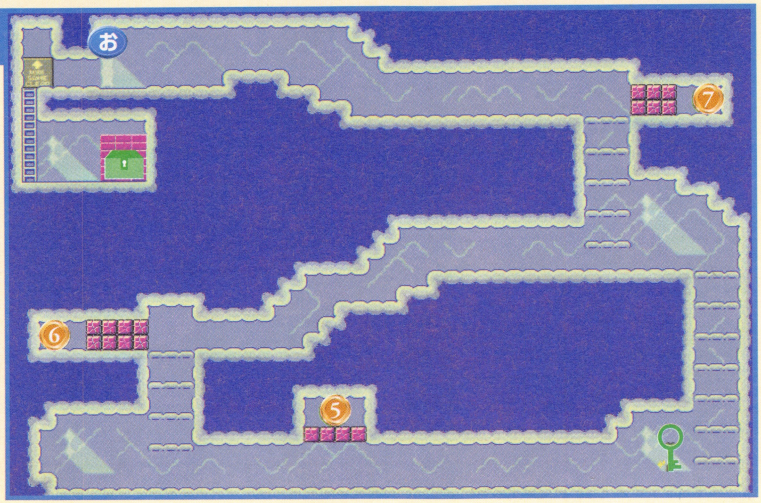
コイン⑧を獲得するには、最上段から落下するしかない。マップ[B]の上まで移動するのは大変なので、必ず最後に獲得すること。

G

F



E



カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(紫)	7色すべてを集めると、ミニゲームが遊べる	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A C

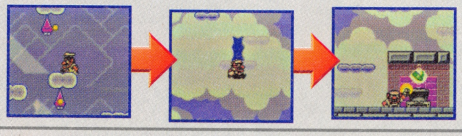
消える雲を移動しよう

マップAの雲を乗り継いで、マップCまで移動しよう。雲は一定の間隔で現れたり消えたりしているので、絶えず跳び移らないと落下してしまう。マップCの入り口間近の穴から飛び降りれば、カギを取ることができる。

宝箱

MAP A C

一気に落下しよう



マップの最下部に着地したら、右の段差から登っていこう。ここにはへばりぃがいるので、ジャンプ移動するたびにパワーヒップアタックを行い、地震で落とそう。そのあとマップAに戻ったら、下にある宝箱を取る。

チェックポイント

1 同時に消える雲に注意

宝箱右上の雲から数えて、3、4個目の雲と、ドアあの右上とドアあの下の雲は同時に消える。若干消えるタイミングがずれるので、一気に通過しよう。

2 安全な雲の上で一休み

外見が消える雲よりぶ厚い雲は、消えることがない。ぶ厚い雲に乗れたら、あわてて移動せず、雲が消えるタイミングをあらためて調節しよう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
消火器	火が消え、W6、E6にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B D

マップDを行き来する

マップA、Bと雲の上を通過して、右のドアえからマップDへ入ろう。このとき下準備として、カギの上と狭い通路にあるブロックを壊しておこう。一度、マップBへ戻ったあと、左のドアうから入ってカギをゲットしよう。

宝箱

MAP B D

再びマップDを行き来する

カギを取ると、必然的にマップDの右側へ来てしまっているので、再度マップBへ向かい、左側のドアうからマップDに入り直そう。そこから左上に移動すれば、宝箱を入手することができる。

チェックポイント

1 ブロックは踏みジャンプで

マップBの狭い通路にあるブロックは、ハイジャンプしても届かない。右上にいるビームロボタを踏み台に使って、ジャンプして壊そう。

2 パワーヒップアタックで移動

マップDの左側は、ビームロボタがじゃまで進めない。そこで、1歩ごとにパワーヒップアタック。その振動でビームロボタを転ばせるのだ。

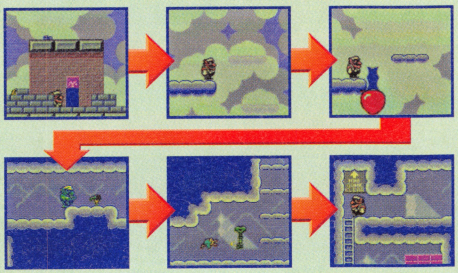
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ドリル	地面に穴を開け、E6のルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ 宝箱

MAP A B E

ミニゲームをクリアしてから雲の上



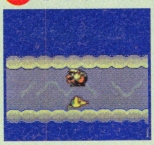
まず、ミニゲームをクリアしておく。そのあと、雲の上を移動してマップBの左上にあるドアおを目指そう。

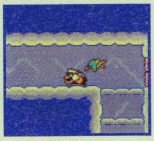
マップEでは、ゾンビ化してから行動開始。右側から落下し、そのまま左側へ進む。さらに落ちて、右側へ突き進もう。

最下部に着いたらもとの姿に戻ってもいいが、トリノスケがいるので、そのまま移動した方が楽に進める。カギを手に入れたら、左上の宝箱に向かおう。先にミニゲームをクリアしていないと、スタートまで戻ることになる。

チェックポイント

1 トリノスケはしゃがんで





マップEでトリノスケがいる場所を通過するときは、しゃがんで進もう。立って進むと、ジャンプしてよける際、天井に頭をぶつけて失敗してしまうことがある。

また、敵が飛んでくる高さによっては、そのままよけられるので、比較的安全といえるだろう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
つるはし	穴を壊して、E6にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B

雲から飛び降りよう

雲の上を跳び歩いて、マップBまで登っていこう。風船がある場所からさらに右側へ移動すると、マップFへ通じるドアかがある。ここから右下に落下すれば、ブルーのカギを獲得することができる。

宝箱

MAP B F G

トゲーバを投げてブロックを破壊

マップFに着いたら、トゲーバを利用して右上のブロックを壊そう。そこからマップGへ移って、左にある落下床を通過し、宝箱前のブロックを破壊しよう。一度で壊せなかったら、何度も挑戦してみること。

チェックポイント

1 トゲーバで高い場所へ移ろう

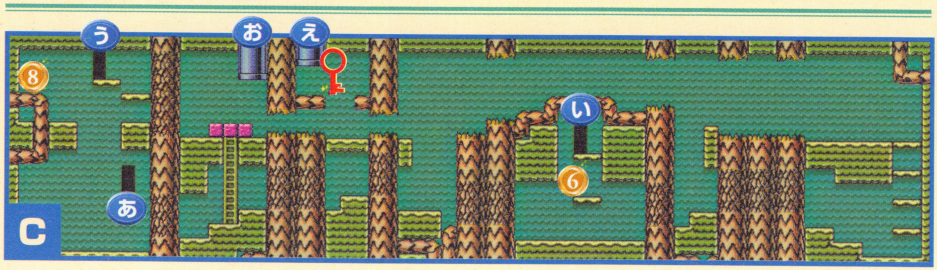
中央のトゲーバに乗り、下から岩を突っついて取る。そして、岩を持ったまま隣のトゲーバで右上へ行き、ドアきの上のブロックを岩で壊そう。

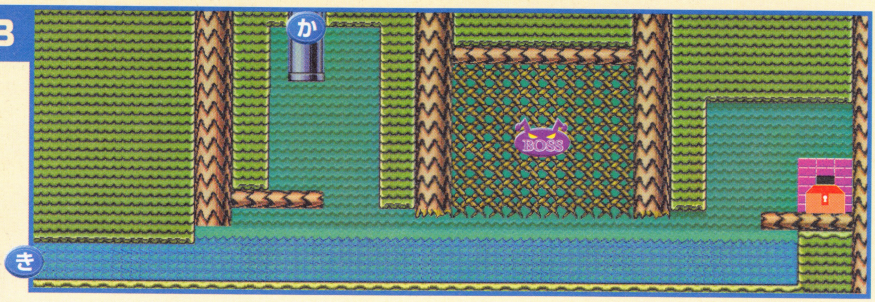
2 トゲに注意

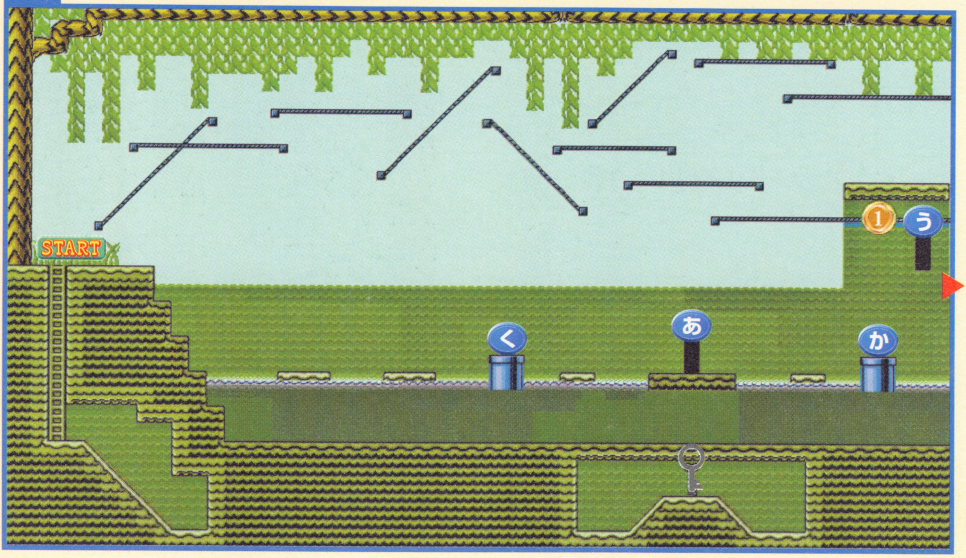
2個目の落下床に乗ったら、そのまま落下しよう。そこからは、トゲに注意して、右側にある次の落下床に跳び移っていこう。

E-1 よどみの沼

メインとなるマップAは、滑車を使って移動する。どの滑車を使えばどこへ行けるのかを、マップ上でよく確認しながら移動する必要がある。



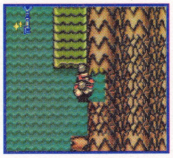




取りにくい場所の音符コインをGET！

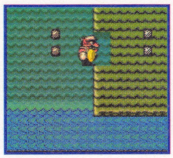
③柱の壊し方に注意

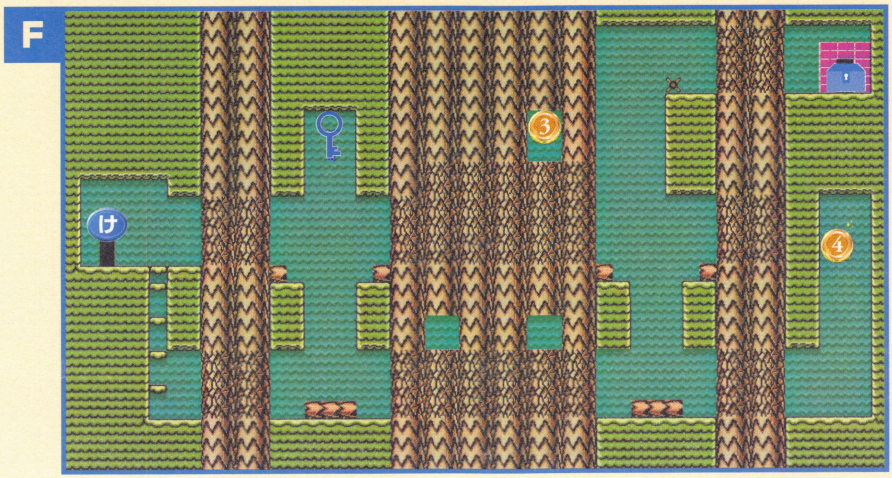
柱を壊してコイン③を取るのだが、足場を残しておかないと、入手が困難になる。アタックジャンプで斜めに移動しよう。

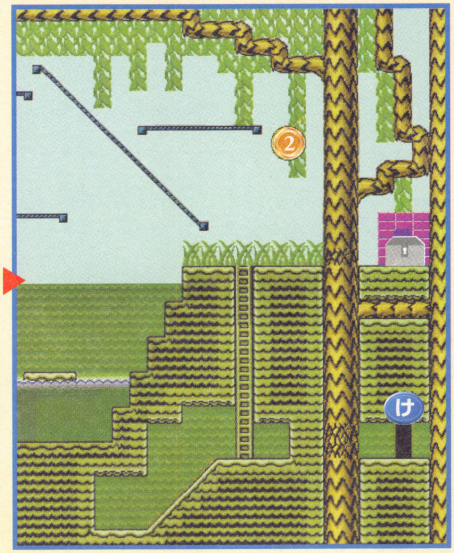


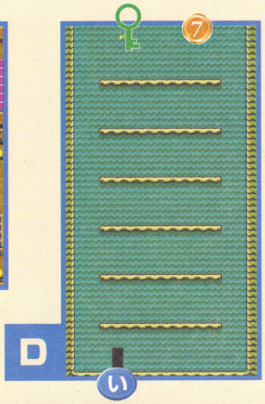
⑤アタックジャンプを使え

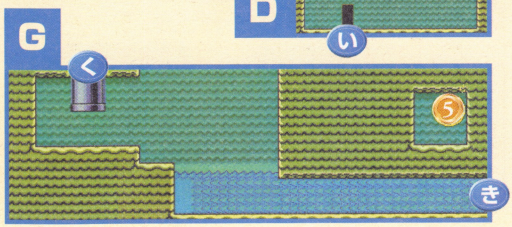
水たまり越しの壁はアタックジャンプで壊せる。ただし、かなり水面に近い足場から跳ばないと、壁には届かないようになっている。











カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
異形の笛	ツボからヘビが出るようになり、N2、W2、S1にルートが増える	泳ぐ

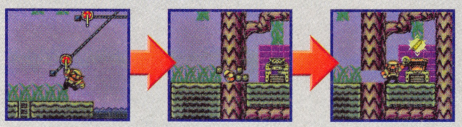
カギ　MAP A

転がって壁を壊そう

スタート地点のすぐ左側にあるハシゴを降りると、行き止まりになっている。地下中央にカギがあるので、壁を壊して進みたいが、壊せる部分は1ブロック分。アタックでは壊せないので、転がって通過しよう。

宝箱　MAP A

滑車を使って移動する



カギがある場所から右側へ転がれば進めそうに見えるが、宝箱の前に木がある。ここは、転がらないと通れないようになっている。一度スタート地点に戻り、転がりアクションに必要な滑車を使って宝箱の場所へ入ろう。

チェックポイント

1 滑車の乗り降り

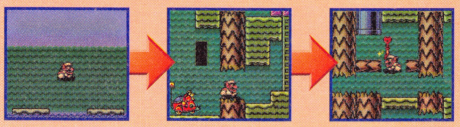
滑車の乗り継ぎは、移る滑車の高さによって押すボタンを使い分けよう。自分より高いか、同じならAで。低いなら滑車の真上でBを押そう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
龍の鱗	龍の牙、角との組み合わせで、マップEに落とし穴が開き、W6、E4が出現する	ヒップアタック

カギ　MAP A C

オイカケから逃げろ！



マップAの沼の中央にあるドアあから、マップCへ移動しよう。オイカケから逃げながら、マップCの右端へ行き、上段に登ろう。オイカケに捕まってしまうと、マップAのドアあの前に強制的に戻されてしまう。

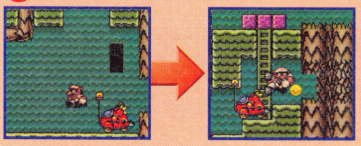
宝箱　MAP A C G B

オオサンショとの対決

再びマップAへ戻り、沼地の右側にある土管かからマップBへ移動しよう。ここではオオサンショとの対決がある。倒すと（P.125参照）宝箱への道ができる。攻略に失敗したときは、マップGからマップAに戻ろう。

チェックポイント

1 オイカケのかわし方



マップBを進むとき、壁を壊している間にオイカケに追いつかれてしまう確率が高い。

そこで、広い場所でオイカケが来るまで待ちぶせをする。近づいてきたら、逆方向へジャンプして跳び越え、再び接近してきたら、ジャンプして先へ進もう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
封印のオルゴール(4)	W5が出現	ハイジャンプ

カギ

MAP A C D

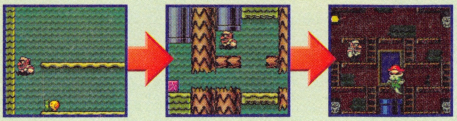
踏みジャンプで登ろう

途中までは、レッドのときと同様。マップAの中央のドアあからマップCに入り、マップDを目指そう。今回はアタックがパワーアップしているので、オイカケに捕まる心配は少ない。マップDでは、踏みジャンプで登ろう。

宝箱

MAP C D E

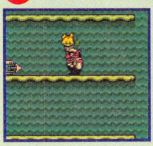
ボス・ジャマノとの戦いだ！



カギを獲得したら、一気に跳び降り、マップCに戻ろう。レッドのカギの上にある土管えから、マップEに入れる。マップEでは、ジャマノと対決することになる。倒すと(P.126参照)、宝箱への道が開かれる。

チェックポイント

1 カサマルを運びながら登ろう



段差を登るには、踏みジャンプを使うのだが、1ぴき足りない。下にいる1ぴきを上に投げながら、進んでいかなければならないのだ。

2 ブロックは壊しておこう

レッドのカギの左にあるブロックは、ボス戦のまえに壊しておこう。ボスに負けたとき、ハシゴが使えて再チャレンジしやすくなるのだ。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
微風の目	風神の袋との組み合わせで、葉っぱが落ち、N1にルートが増える	ハイジャンプ

カギ

MAP A F

ふっくらげを解放しよう

マップAの右下にあるドアけから、カギがあるマップFへ入れる。マップFでは、目前の柱を壊して下に降りよう。そして、マップ中央下の柱を壊し、ふっくらげを解放しよう。そのふっくらげに刺してもらってふくれよう。

宝箱

MAP F

再度ふっくらげでふくれよう

宝箱の獲得も基本的には、カギの入手と同様だ。マップ中央下の柱を壊して、右側の吹き抜けに移動する。ここで、ふっくらげに刺されればOK。宝箱の近くにはトゲがあるので、移動には注意しよう。

チェックポイント

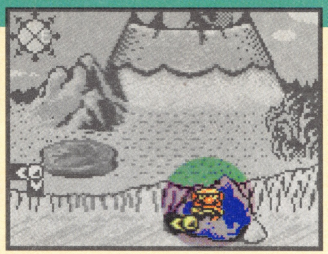
1 移動は一番下で行う

マップAを移動するときは、最下部を転がっていこう。滑車を使ったり水面を移動したりするより、早くて楽に進むことができる。

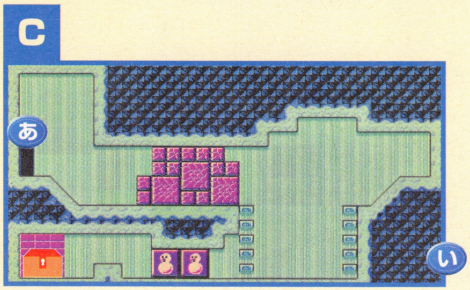
2 ふっくらげを誘導しよう

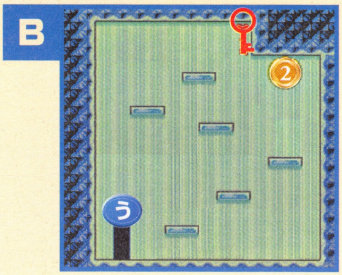
ふっくらげのいる柱を破壊したら、吹き抜けまで誘導しよう。ただし、近すぎると刺されてしまい、遠すぎるとうまく誘導できない。

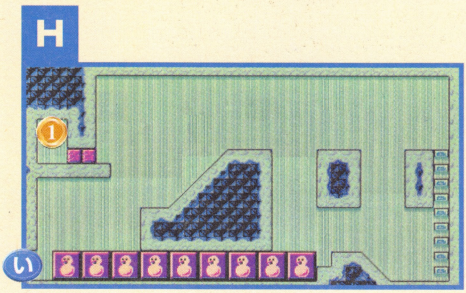
E-2 凍り付いた海

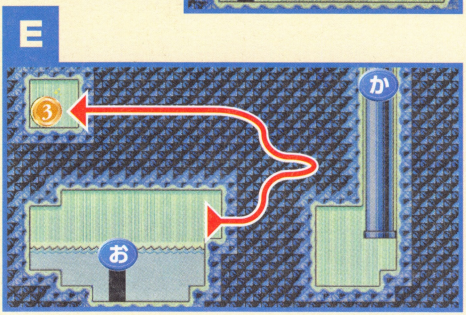


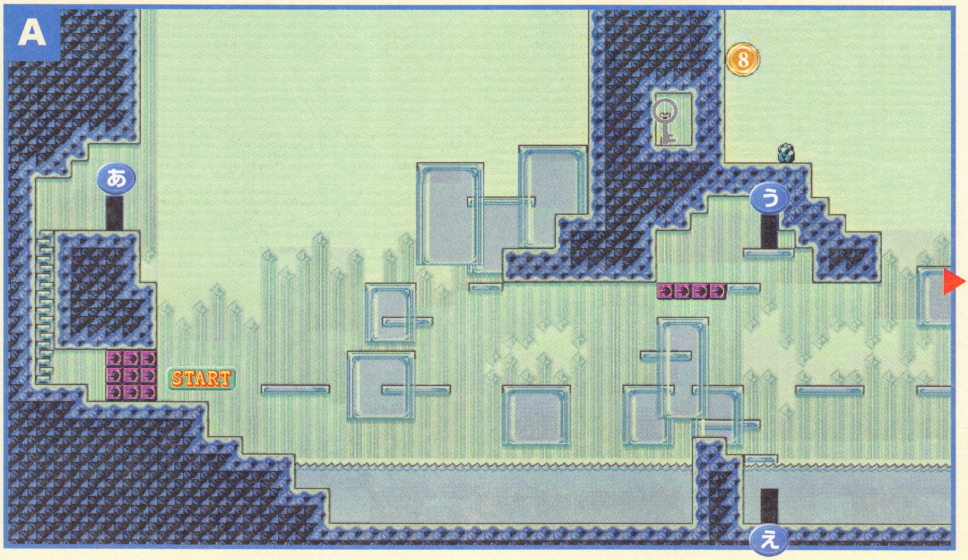
すべての足場が凍りついているので、移動中はすぐに止まることができない。また、雪だるまでの移動やスイッチ操作など、特殊なアクションも多い。











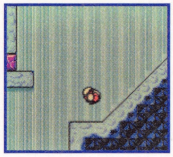
取りにくい場所の音符コインをGET！

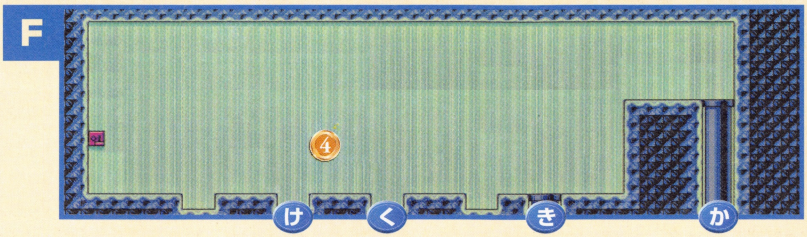
③ 壊せる場所を確認

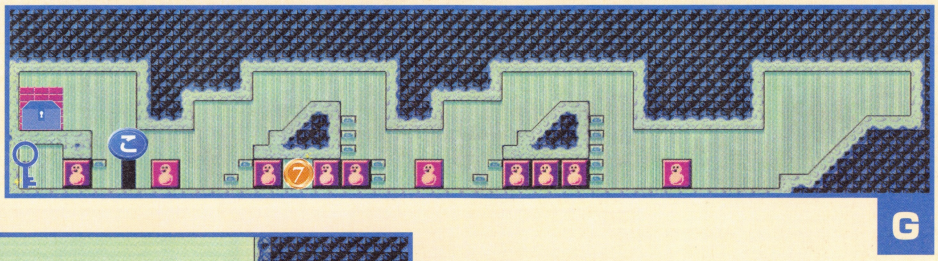
通常では見えないコイン③のゲット方法は、壁を壊しながら移動すること。移動ルートは、マップⒺの矢印を参考にしてほしい。

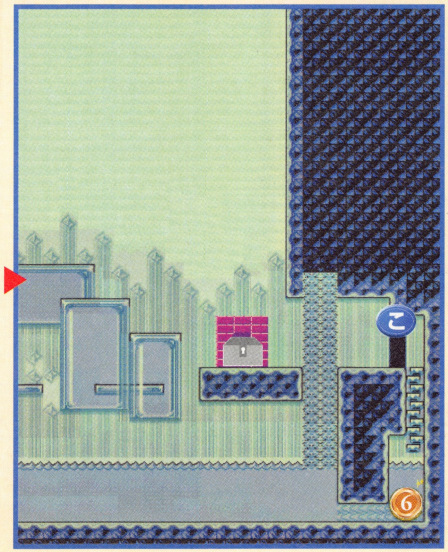
① 転がって侵入

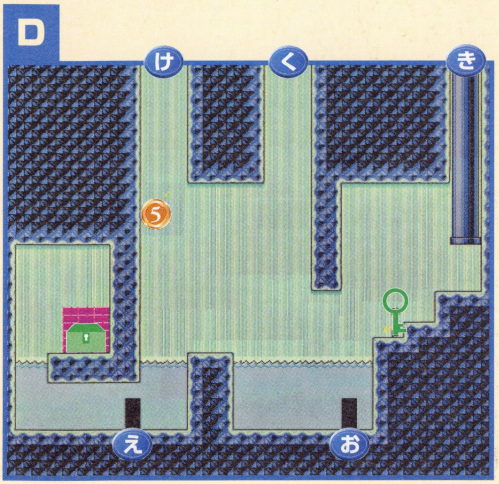
コイン①のある場所には、転がってでしか侵入できない。坂との距離が短く、転がり始めた瞬間にジャンプしないと間に合わないのだ。











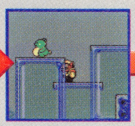
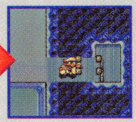
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
破壊の帽子	ジャンプでブロックを壊せるようになる	泳ぐ

カギ　MAP A

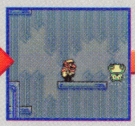
氷を登ろう

カギの位置は、マップAの中央上なので、距離は短いのだが、すべる地面とアイスベアによって、移動することが難しい。カギは壁に囲まれているが、左側からアタックで壊せるので、簡単に獲得できる。

宝箱　MAP A

すべる床に注意しよう



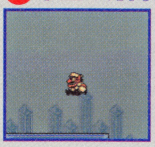
カギを取ったあとは、マップ右端の宝箱を目指すのみ。カギのときと同様に、すべる床とアイスベアがじゃまだ。アイスベアを確実に1びきずつ倒しておけば、途中で失敗してやり直したときに戻るのが楽になる。

チェックポイント

1 アイスベアの対策

アイスベアがいる場所の手前からアタックジャンプで跳び込めば、氷を吐き出すまえに動きを止められる。動けなくなったら、確実に倒そう。

2 氷上の方向転換



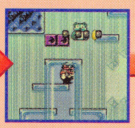
氷の上ではすべるので、方向転換すると必要以上に移動してしまうことがある。そこで、その場でジャンプをして、空中で方向を変えよう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
魔法の壺	???	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A B

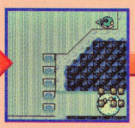
アイスベアを投げよう



マップAの中央からマップBに進みたいのだが、まず投げつけて壊せるブロックを破壊したい。近くにはアイスベアしかいないので、こいつを投げよう。マップBにはトリノスケがいるので、注意して登ること。

宝箱　MAP A C H

雪だるまで移動しよう



マップAに戻ったら、スタート地点左側にある投げつけで壊せるブロックをアイスベアで壊そう。マップCに入ったら、雪だるまに変身してマップHまで坂から転がり落ちる。そこから、雪だるまでマップCへ戻ろう。

チェックポイント

1 アイスベア捕獲まえにじゃま者を攻撃

マップBの入り口下のブロックを壊すときは、初めに右側のアイスベアを倒しておこう。そうしないと、持ち上げている間に氷攻撃に合う。

2 ブロックを先に壊しておこう

雪だるまの転がりで壊せるのは、専用の壁やブロックのみ。マップC中央にあるブロックは壊せないので、先に壊してから雪だるまになろう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
真実の炎	真実のランタンとの組み合わせで、マップEに城が出現し、E3が出現する	パワーアタック

カギ

MAP A D E F

水を凍らせて移動する

マップAにある水の中央部分に位置するドアえに入ると、マップDへ移動できる。マップDの右側にカギは見えるが、ジャンプ力が足りないので届かない。マップFのスイッチを入れて、水を凍らせて氷の上を移動しよう。

宝箱

MAP D E F

氷を溶かそう

宝箱へは水中を移動しないとたどり着けないので、カギのときとは逆に、スイッチを切って氷を溶かそう。スイッチを切ったら、穴から飛び降りてマップDに戻れば、宝箱まで行けるようになる。

チェックポイント

1 アイスベアを倒せ！

マップFの穴と穴の間にいるアイスベアに、通常ジャンプで跳び込んでしまうと餌食にされる。ここは、アタックジャンプを使おう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
UFO	???	基本アクション

カギ

MAP A G

雪だるまになって転がれ！

マップAの下の激流を通って、マップ右下のドアこへ行こう。そのドアから、カギや宝箱があるマップGへ行ける。マップGに着いたら、右側にある坂道を使って雪だるまになろう。カギの場所まで行くことができる。

宝箱

MAP G

カギを取れば宝箱はすぐ取れる

カギを獲得してしまえば、あとは段差をジャンプして上に向かうだけだ。宝箱は、カギからすぐ近いところにある。この場所の宝箱とカギの位置は、全コース中でもっとも距離が近いのだ。

チェックポイント

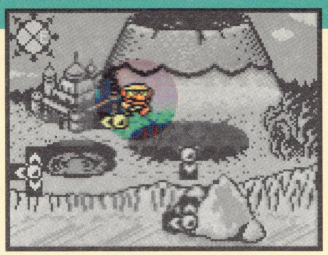
1 水中を泳いで移動しよう

マップAは、水中を泳いで進んでいこう。地上から移動するとすべるうえ、アイスベアがたくさん待ちかまえている。水中の方が断然楽だ。

2 雪だるまブロックは2種類ある

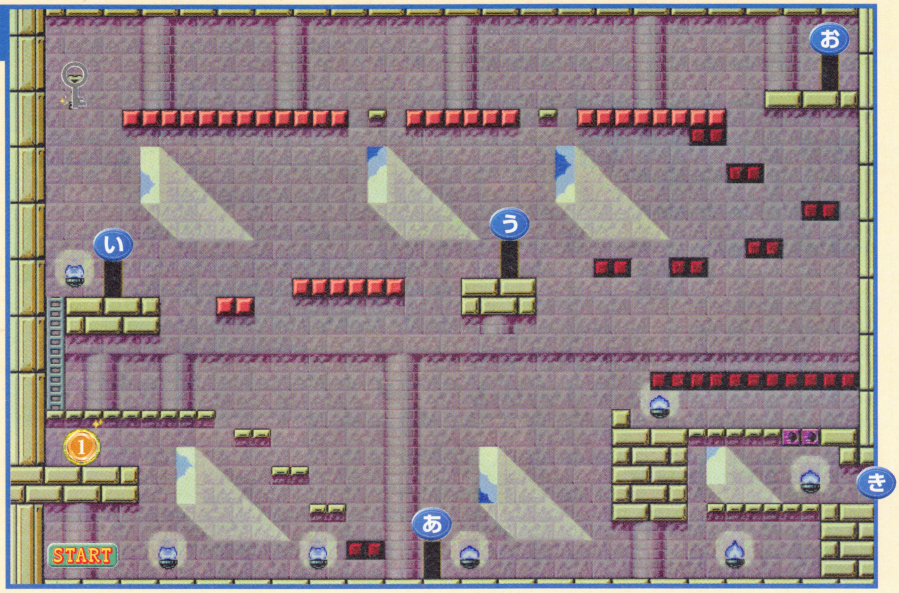
雪だるまで壊せるブロックは、実は2種類ある。色が濃い方のブロックは、雪だるまが大きな状態でないと、壊すことができない。

E-3 幻影の城

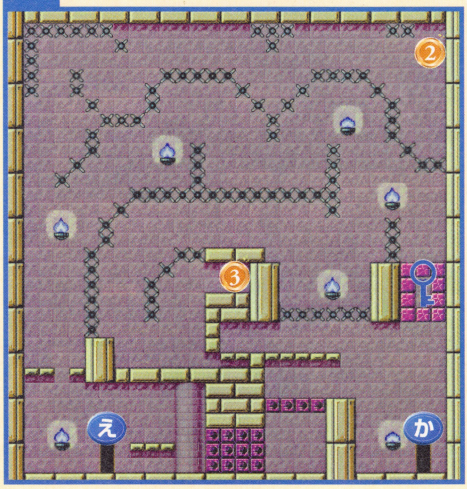


ゾンビの出現と、スイッチの切り替えが多いマップ。音符コインやカギが壁や柱に隠されている場合もあるので、マップをよく確認しておこう。

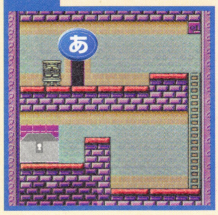
A



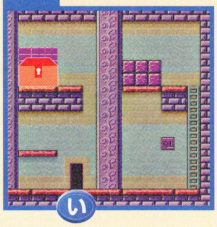
E



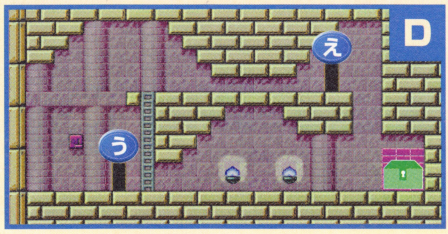
B



C



D



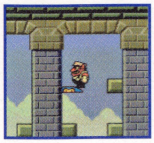
取りにくい場所の音符コインをGET！

① ゾンビになって進もう！

コイン①がある床は、下から直接跳び乗ることができない。コイン①上にある床でゾンビになって、床をすり抜けて降りよう。

④ ⑤ 隠されたコインをゲット

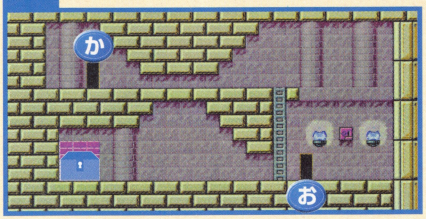
マップ内にある2本の柱には、それぞれコインが隠されている。左側は踏みジャンプで、右側はトゲーバを利用して獲得しよう。



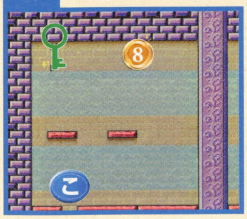
⑦ ハンマーロボを持ってこよう

コイン⑦下の足場を登場させると、ハンマーロボも動けなくなるので、マップ左下のハンマーロボを右下まで運んでバネになろう。

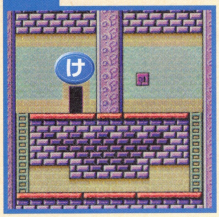
F



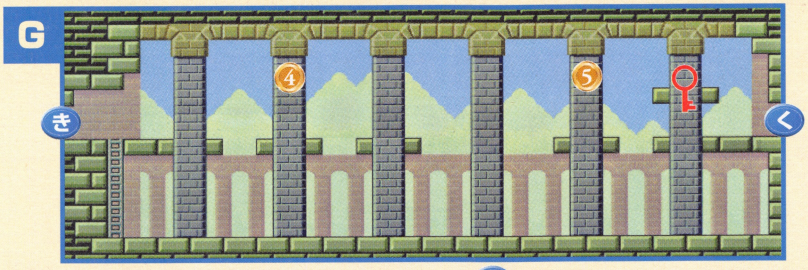
J



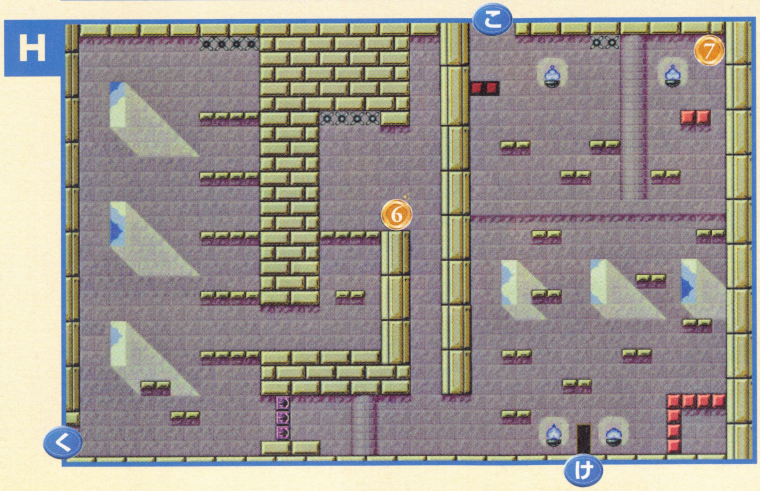
I



G



H



カギ&宝箱の入手方法

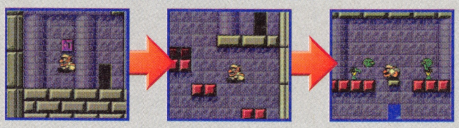
グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
鋼鉄のオーバーオール	パワーヒップアタックができるようになる	パワーアタック

カギ

MAP A B C D F

スイッチを切り替えながら進もう



マップAはスイッチを切り替えると、足場の位置が変化する。カギがある左上まで行くためには、4回スイッチの切り替えをしなくてはならない。スイッチは、マップB、C、D、Fの中にあるので、入って切り替えよう。

宝箱

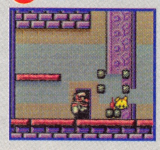
MAP A B

再び、マップBへ向かおう

宝箱があるマップBへは、ドアあから行く。宝物は高い場所にあるので、ストーブを下の階に落として足場にする必要がある。まずは、ハシゴ横の床をヒップアタックで壊して穴を開け、そこからストーブを落とそう。

チェックポイント

1 壁はカサマルで壊そう



マップCを中央で仕切っている壁は、カサマルを投げれば壊せるのだ。カサマルを倒してしまったときには、ドアいに入り直して復活させよう。

2 ゾンビに注意しよう

ゾンビは昼夜を問わず、かなりの数が出現する。不用意に跳び移ってしまうと、ゾンビ化させられてしまうことがあるので、慎重に動こう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
燃えつくすたいまつ	マップEのツルを燃やし、E7が出現する。また、マップEとNがつながる	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A B C D F G

隠されたカギを探せ

カギはマップGの一番右の柱に隠されているのだ。マップGまでの行き方は、グリーンのカギを取ったときと同じ。カギはハイジャンプを使えば、簡単に手に入れることができるのだ。

宝箱

MAP A B C G

カサマルを投げよう

再びマップAに戻って、マップCへ向かおう。マップCの中央に仕切られたブロックは、カサマルを投げて破壊するしか手段がない。下にいるカサマルを、上へ運ぶ作業をしよう(詳しくは下記参照)。

チェックポイント

1 カサマルの利用方法

まず、ハシゴを登って、6個のブロックをアタックで壊しておこう。次に、カサマルを捕らえてハシゴの上へ、ジャンプしながら投げる。中央のブロックは、上の部分しか壊せないので、ジャンプしながらカサマルを投げること。壊した場所を通り抜ければ、宝箱の場所へ行けるはずだ。

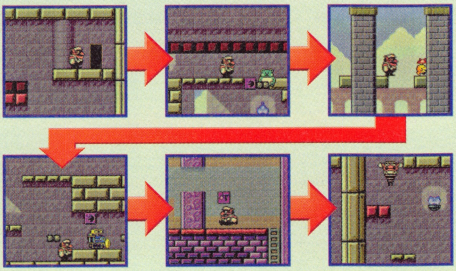
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
あくびの粉	木の口が開き、N1にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B C D F G H I J

9個の部屋に入ろう



まずは、グレーのカギ入手時と同じ状態で右上まで上がる。このとき、マップFのスイッチは切っておく。

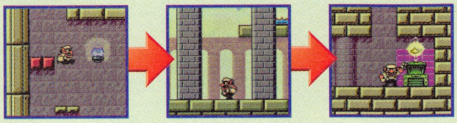
そこから下に降りてアイスベアを投げ、ブロックを壊す。マップGへ移ったら下に落ちないように、右側へ移動しよう。

マップHでは、ハンマーロボを投げつけてブロックを破壊したあと、マップIへ行ってスイッチON。そして、マップHに戻り、ハンマーロボでバネになり、マップJへ移る。マップIでスイッチを押さないと、カギを取れない。

宝箱

MAP A C D G H

マップDに戻ろう



カギ入手の大変さに比べて、宝箱の獲得はいたって簡単。マップAへ戻り、さらにマップDに戻るだけだ。しかも、マップGは下を通ってもかまわないし、敵を持ち上げてブロックを壊す必要もないので、かなり楽に移動できる。

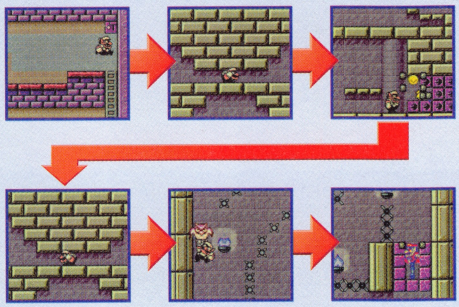
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
錆びるスプレー	ブロックが錆びてもろくなり、W6、S4、S5にルートが増える	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B C D E F

フクロウの通り道を作ってから乗る



マップDまでは、ほかの色のカギを入手したときと同じように、スイッチを切り替えながら移動しよう。

マップDに来たら、ハシゴに登って狭い通路を通ればマップEの左側へ着ける。ここでカサマルを捕まえて、あとでフクロウの通り道になるブロックを壊しておこう。

そのあと、マップDとマップFを横断してマップEへ移動する。ここにいるフクロウを利用して、まえもって壊した通路から左上のトゲ地帯へ飛んでいこう。抜けることができれば、カギを獲得することができる。

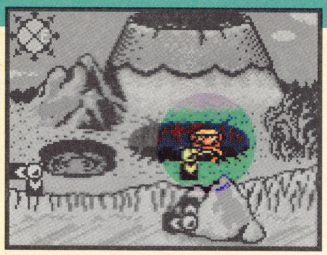
宝箱

MAP E F

宝箱があるマップFへリターン！

カギがあった場所の床下を、パワーヒップアタックで壊して落下しよう。着地地点には、これから通る予定のドアがある。そのドアからマップFへ戻れば、宝箱がある場所まで移動するのは簡単だ。

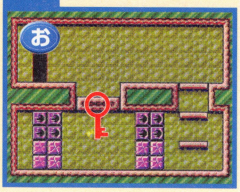
E-4 巨大な穴



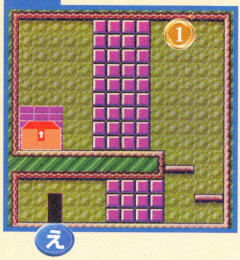
メインマップとなるAとBは、かなり広いので全体像がわかりにくい。マップを確認しながら、移動順序についてしっかり計画してから始めよう。

A

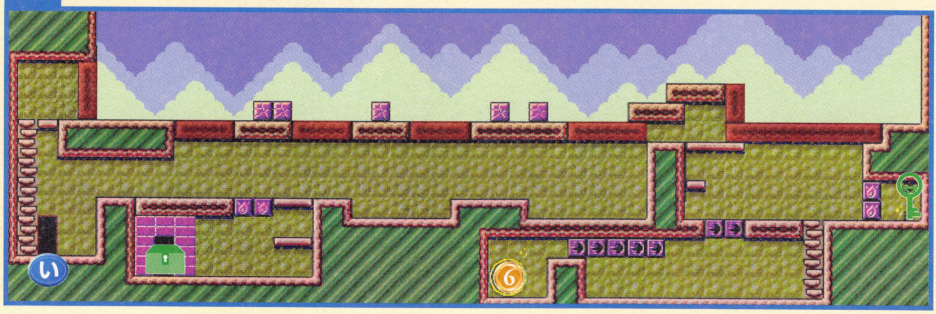
C



D



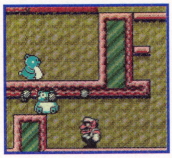
E



取りにくい場所の音符コインをGET！

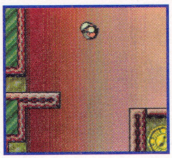
⑥ 敵を運んでブロックを壊そう

下の段には敵がいない。上にいる敵を投げて、床を壊して連れていこう。ブロックを壊したら、しゃがみジャンプで通路に入る。



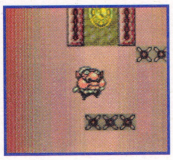
④ 転がりジャンプを使ってゲット

マップⒶでつぶれ、中央の大穴を通ってマップⒷ左上の狭い通路（宝箱の上）へ。そのあと、上の段に行って転がりジャンプをする。



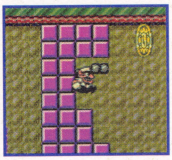
③ ふくれてゲット

コイン③はふくれて上昇すれば獲得できる。しかし、真下のトゲを過ぎたら、すぐに移動しないと、フチに当たってしまうので注意。

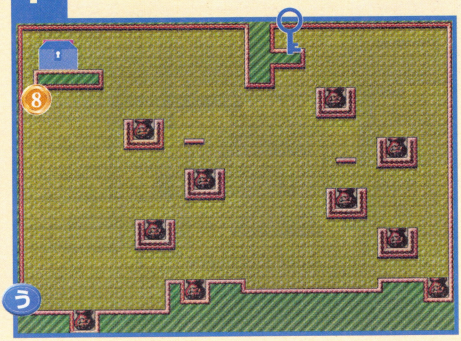


① 足場を残してブロックを破壊！

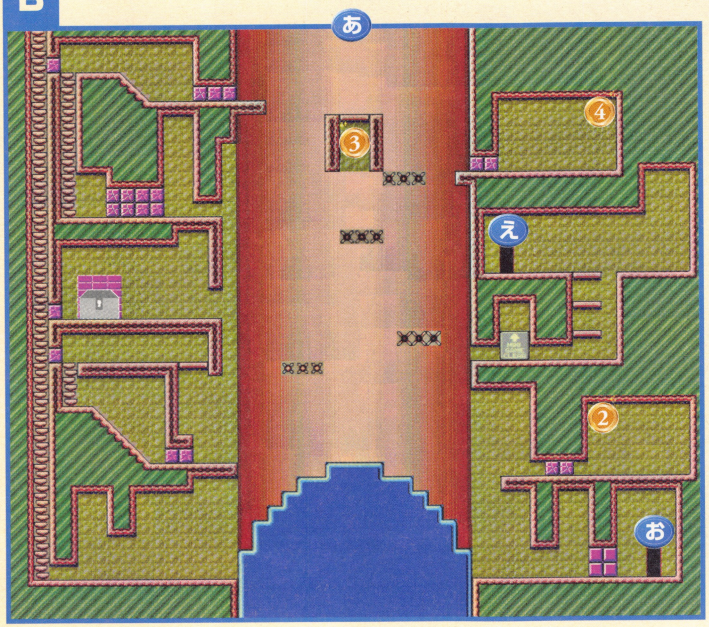
ブロックの中央部を壊して、そこから跳べばコイン①を取れる。ただし、足場の確保に失敗すると、一度マップを出ないと戻らない。



F



B



カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
銀色の蛇眼（2）	銀色の蛇眼（1）との組み合わせで、銀の扉が開き、S3にルートが増える	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A B

ふっくらげでふくれよう

カギのある場所は、ブロックで塞がれているので、上には乗ることができるが、中に入ることはできない。しかし、下からなら通過することができるので、Bのマップにいるふっくらげでふくれて、移動しよう。

宝箱

MAP A B

落下中に移動しよう

カギを取った場所から落下すると、Bのマップ中央のコインが置いてある場所の上に降りてくる。ここから、左側に向かってアタックをして飛び降りれば、宝箱のある場所に入ることができるのだ。

チェックポイント

1 オモドンにつぶされるな

スタート直後にいるオモドンは、今回まったく必要がない。つぶされてしまうと、ゆるやかに落下をするので、時間がかかるだけなのだ。

2 安全地帯を浮かんでいこう

ふくらんで、BからAのマップに切り替わると、必ずカギの下に出る。Bでどの位置にいても変わらないので、トゲのない安全な場所を進もう。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
パワフルポンプ	ビンに空気が入り、N4、W3にルートが増える	パワーアタック

カギ

MAP A B C

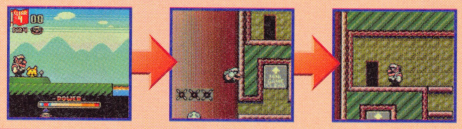
落下&落下でカギをゲット

カギがあるマップCまでは、何の障害もない。一気にマップAから跳び降りて、マップBの最下層まで行こう。マップCの中央にあるくぼんだ場所はヤリマルを投げると破壊することができる。壊して落下しよう。

宝箱

MAP A B C D

スタート地点に戻ってミニゲーム



スタート地点に戻り、しゃがんだまま落ちて左下の通路に入ろう。ミニゲームをクリア後、マップBに移動。コインの上に乗ったら、右側にジャンプ。そして、しゃがんだまま落下して、マップDへのドアえへ行こう。

チェックポイント

1 しゃがみ落下中は十字キーを離すな

しゃがんだままの落下中に十字キーから手を離してしまうと、二度と同じ体勢になれない。十字キーから指を離さないように注意しよう。

グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ジャンピングブーツ	ハイジャンプ、踏みジャンプができるようになる	パワーヒップアタック

カギ

MAP A E

フクロウに捕まって移動

オモドンの横のフクロウを、アタックして起こそう。まず、マップAの右下に行く。右側のトゲ通路を通過して、マップEへのドアⓊを目指せ。マップEの上段を、右側まで移動して太陽に火をつけてもらえば、カギが取れる。

宝箱

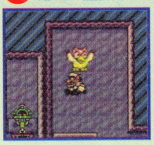
MAP E

ファイアーブロックを壊せ！

宝箱の上のファイアーブロックを壊す方法は、カギと同様、太陽に火をつけてもらうこと。ブロックの真上で右向きのときに火をつけてもらい、右下のくぼみで5往復して跳び出せば、ちょうどよく火だるまになれる。

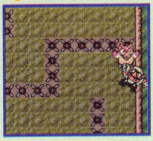
チェックポイント

1 必ず昼間に来よう



夜に訪れてしまうと、フクロウは空を飛んでいるので捕まえられない。

2 フクロウを操作しよう



フクロウは、絶えず移動しているので、操作が難しい。しかし、壁に向かって十字キーを押せばそこに止まるので、位置を調整しよう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
機関車	???	ハイジャンプ

カギ

MAP A F

フクロウとヘビに乗ろう

フクロウにつかまって、穴を飛び出そう。そして、右上のドアⓢまで向かって、マップFへ移動しよう。ここでマップの右側にいるヘビの頭を渡り歩いていけば、カギがある高い場所まで行くことができる。

宝箱

MAP F

炎に注意してヘビに乗ろう

カギを獲得したら、次は左側のツボに移動しよう。カギの入手で行ったように、ヘビの頭を渡り歩いていけば、宝箱のある場所へたどり着くことができるのだ。ヘビに乗るときは、吐き出される炎に注意しよう。

チェックポイント

1 ヘビを跳び移るタイミング

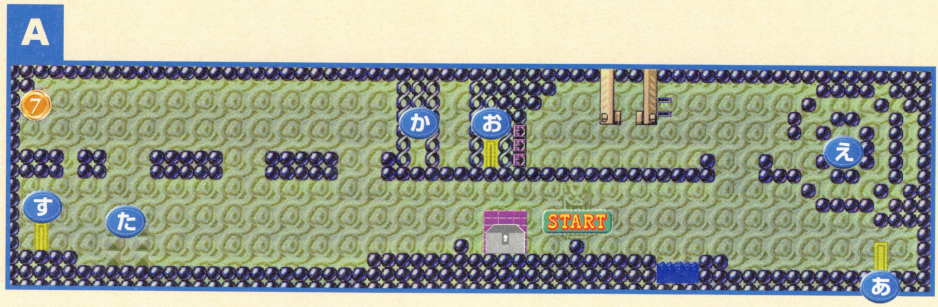
ヘビに乗るとき、次に乗る予定のヘビが、先にツボから頭を出しきっているときは危険。そのまま行くと、炎に当たる可能性が高い。

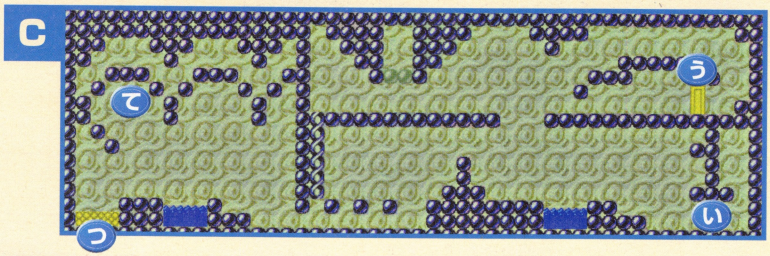
2 カギへはヘビが戻ってから

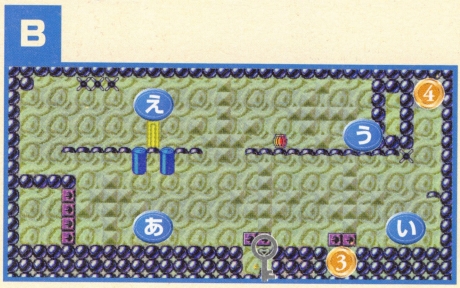
カギ手前のヘビが頭を出していると、天井との距離がなくなりジャンプしづらい。ここはあせらずに、ヘビがツボに戻るまで待っていよう。

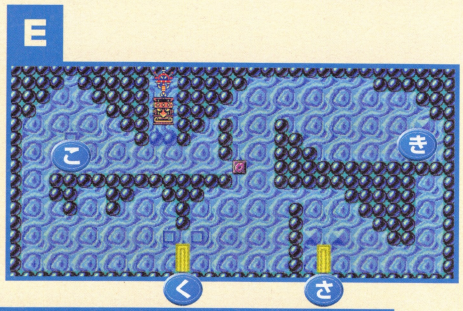
E-5 ゆがんだ空間

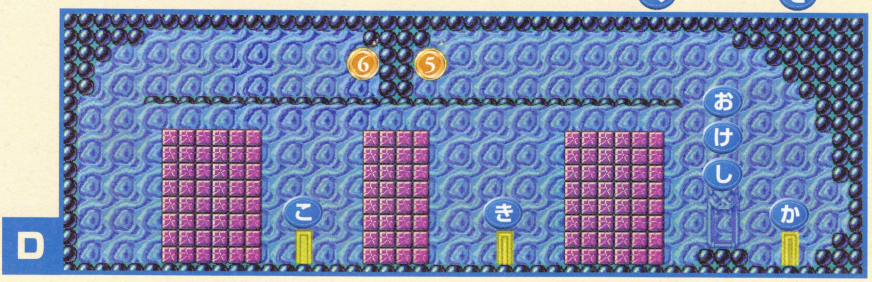
前作『ワリオランド2』の最終ステージを思わせるコース。触れるとワープするドアが多く配置されており、つながりを覚えておかないと先に進みにくい。











取りにくい場所の音符コインをGET！

⑦アイスベアの攻撃に注意する

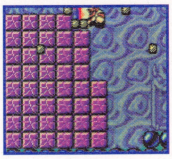
コイン⑦を取りにいくまでに、3びきのアイスベアと遭遇する。一気に走り抜けようとすると凍らされるので、慎重に進んでいこう。

⑧トゲをさけよう！

ワープ移動直後に十字キーの右を押しておかないと取れない。さらに、途中にあるトゲなどに当たると、マップ外へ出されてしまう。

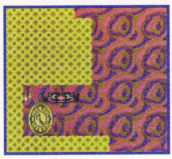
⑤⑥壁を階段状に壊そう

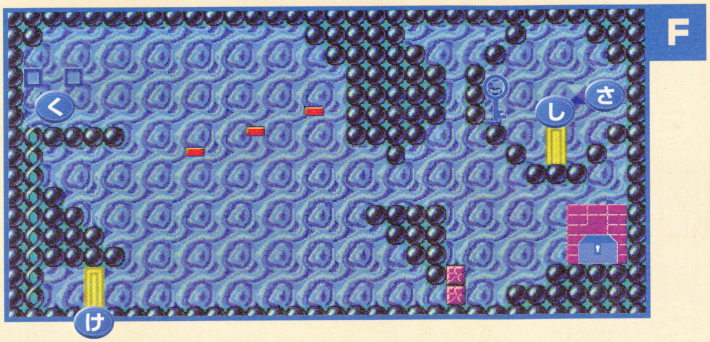
この壁は階段状に壊さないと、コイン⑤が取れなくなる。1個目を獲得しても安心せずに、もう1個も忘れずに手に入れよう。

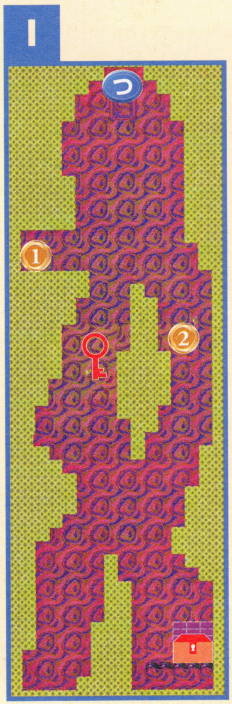


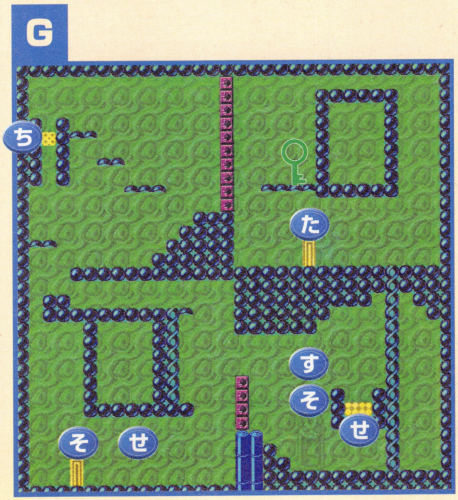
①つぶれてワープしよう！

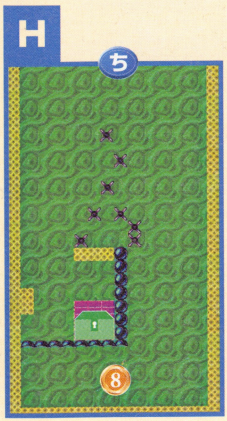
コイン①はワープに囲まれていて、通常のワリオでは獲得できない。マップⒸでつぶれた状態にして、ワープするようにしよう。











カギ&宝箱の入手方法

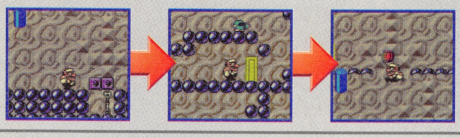
グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
謎のハンドル	埋まっている土管が現れ、E7にルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A B C

タルを探そう

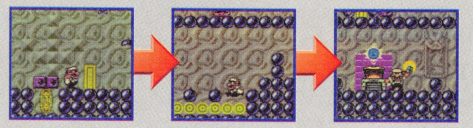


まず、右側へ移動して、マップBへ通じるドアあに入ろう。ここにカギがあるが、ブロックを壊せるものがないので、一度マップCへ移動する。マップCでハシゴを登って、右上のドアうからマップBに戻れば、タルを獲得できる。

宝箱

MAP A B C

スタート地点に戻ろう



カギを獲得したら、再びマップCへ移動しよう。マップCに入ったら、左側へ行ってハシゴの下にあるワープゾーンへ。スタート地点に戻れば、宝箱をすぐに入手することができるのだ。

チェックポイント

1 ワープゾーンに注意しよう

ドアと同じ色をした丸いものは、ワープゾーンだ。触れてしまうとスタート地点まで戻されてしまうので、最初から移動することになる。

2 オモドンの地震をよけろ

オモドンの地震の影響を受けてしまうと、ハシゴやワープゾーンに落ちてしまう。オモドンが着地するときは、しゃがんで地震に耐えよう。

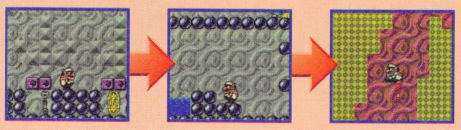
レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
七色のクレヨン(オレンジ)	7色すべてを集めると、ミニゲームが遊べる	パワーヒップアタック

カギ

MAP A B C I

空中で移動しよう（1）



途中までのルートは、グレーのカギのときと同じ。マップA右側のドアあからマップBに行き、さらにマップCへ移動しよう。ここで左側のワープゾーンえに入り、マップIへ向かえばOKだ。

宝箱

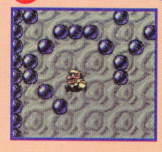
MAP C I

空中で移動しよう（2）

宝箱がある位置は、マップIのカギの反対方向にある。マップCから跳び込んだら、右側に移動して宝箱を目指そう。しかし、思った以上に曲がりくねっているので、一度左に移ってから右側へ戻るようにすること。

チェックポイント

1 失敗しても安心



マップIの移動に失敗して、ワープゾーンに触ってしまっても、ワープする先は、マップCので。すぐに、マップIへ移動することができる。

2 カギと宝箱を一緒に取れる

難易度は高いが、カギを獲得したあと、ワープゾーンギリギリに右に寄っていれば、そのまま宝箱のある場所まで移動できるのだ。

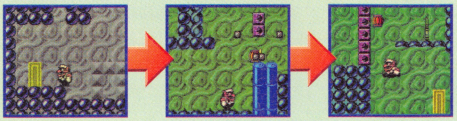
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
悪魔の血	ゾンビが出現するようになり、E 7にルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A G

タルを運ぼう

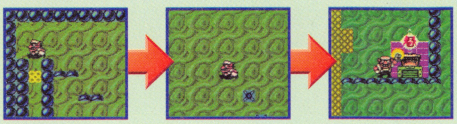


マップAの左のドアすからマップGへ移動したあと、ハシゴの隣のワープゾーンせへ。マップGの左下に出現するので、置いてあるタルでブロックを破壊。ドアそで右側に戻り、ハシゴの上のブロックをタルで壊せばカギを取れる。

宝箱

MAP G H

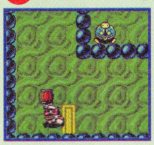
ワープで移動



カギを獲得したら、左へ移動して、ワープゾーンちに入ろう。マップHに行けるので、空中を移動して宝箱へ向かおう。マップHに着くと、いきなり落下し始めるので、空中にある、トゲに当たらないように注意しよう。

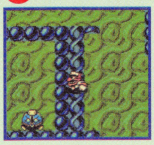
チェックポイント

1 デブドン対策（1）



マップGで必要なタルは、持っているとデブドンの地震で落としてしまう。タルの1歩手前で待機し、地震の振動で移動するのが効率的だ。

2 デブドン対策（2）



ハシゴを登っている途中でデブドンの地震を受けると、落下してしまう。それを防ぐためには、敵の着地と同時にジャンプしてハシゴを登ること。

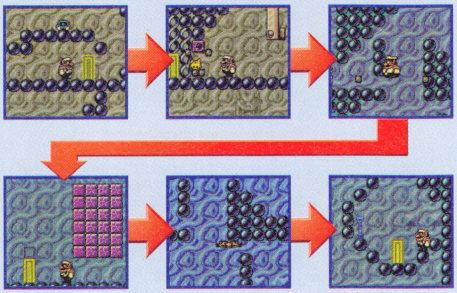
ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ハートの盾	???	重いものを持ち上げる

カギ

MAP A B C D E F

ワープを繰り返して移動する



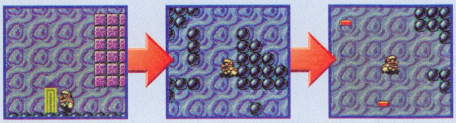
まず、マップA右側のドアあからマップB→Cへと移動しよう。そして、右上のドアうに入ってマップBの上段へ。その左にあるドアえから、マップAの右上へ向かう。

さらに、そこから左にいるカサマルを使って、ブロックを破壊。横にあるドアおからマップDへ移ろう。マップD中央のドアきからマップEへ。ここで太り、ブロックを壊しつつ下へ。マップFに来たら、左下のドアけからマップDに戻ろう。左のドアこからマップEの左上に行き、オモドンでつぶれて、右下へ移動する。ドアさに入ればカギがある。

宝箱

MAP D E F

落下床からジャンプ



カギの横にあるドアしに入ると、マップDへ戻される。ここから中央のドアきに入り、再びマップEを経由してマップFに戻ろう。3つの落下床があるので、一番右の床に乗って、落下し始めたら右側へ跳び移ること。

E-6 東の火口

細かい内容は変わっているものの、ほとんどのマップ構成は西の火口と変化がない。ただし、西の火口ほどには炎を使用する場面は多くない。

A

START

B

E

取りにくい場所の音符コインをGET！

⑤ ドラキュラになってゲット！

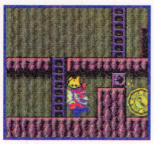
吹き出している風でコイン⑤まで移動できないが、ドラキュラ化してコウモリになれば大丈夫。風に影響されずに獲得できる。

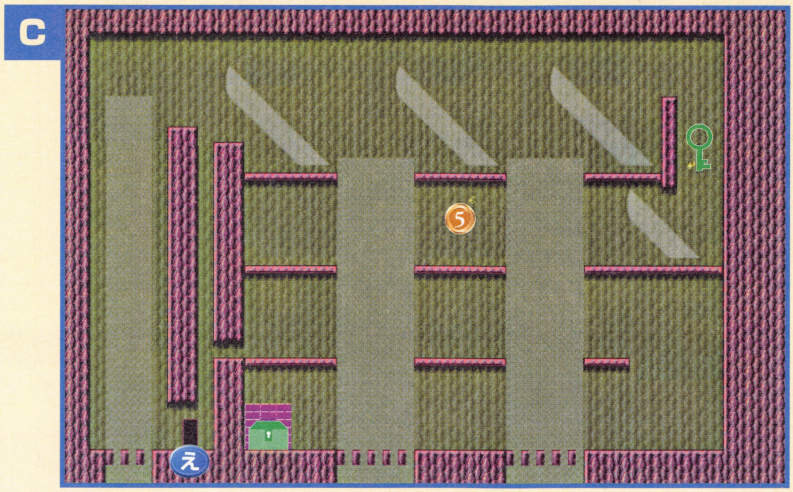
④ じゃまな壁は壊す

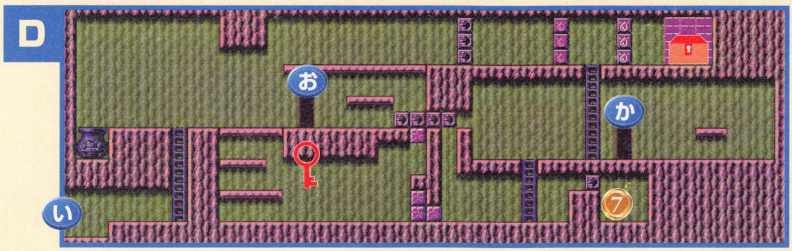
コイン④は、ふくれて入手する。しかし、手前の壁をすべて壊しておかないと入ることができないので、十分注意しよう。

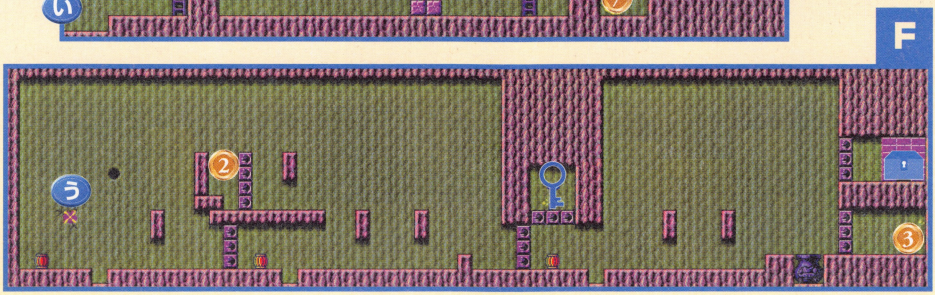
⑦ カサマルを運ぼう

コイン⑦の手前には敵を投げて壊せる壁があるのだが、ここには敵がいない。上にいるカサマルを運んでいこう。









カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
スーパーパワーグローブ	重いものが持ち上げられるようになる	パワーヒップアタック

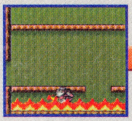
カギ　MAP A

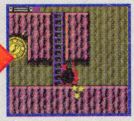
つまりカエルを移動させよう

ブロックをアタックで壊し、ものをぶつけて壊すブロックをタルで壊しながら、最下層へ進もう。左下まで来たら、パワーヒップアタックの振動で、つまりカエルを上へ上げよう。上に着いたら、踏み台にしてゲットだ。

宝箱　MAP A B

火だるまになって、つまりカエルを倒せ





カギを手に入れたら、炎の床に跳び込もう。着火後、再び左側へ行き、火だるまになるのを待つ。つまりカエルが一番下に戻っているので、火だるまになって倒そう。そのまま、マップBへ移動し、もう1びきも倒すこと。

チェックポイント

1 ふっくらげに注意しよう

タルを運んでいるときにふっくらげに触れてしまうと、タルを落としてしまう。先に倒してから移動するようにすれば、じゃまされない。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ダイヤの盾	???	軽いものを持ち上げる

カギ　MAP A D E

マップDの通路を開通させよう

マップAのいからマップDへ移り、左側のドアおからマップEを経由してマップDの右側のドアかへ戻る。ここにいるカサマルを使って中央ブロックを壊す。再び左側へ行き、パワーヒップアタックでブロックを壊せばOK。

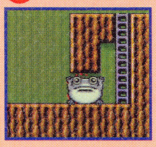
宝箱　MAP D

カサマルを投げて道を開こう

カギを獲得した場所の右のブロックを壊して移動。そのカサマルを下に投げて落とす。カサマルが左に来たら、投げて右上のブロックを破壊する。あとは左のヘビに火をつけてもらい、火だるまになってブロックを壊そう。

チェックポイント

1 つまりカエルは火だるまになって倒せ



マップAの右下にあるブロックを壊したら、火をつけて右側へ移動。そのまま火だるまになれば、ハシゴ前にいるつまりカエルを倒せる。

2 カサマルを投げよう

カサマルを下へ移すには、ハシゴの上から、力をためて投げよう。すると、カサマルは、細い通路から下へ落ちてしまう。

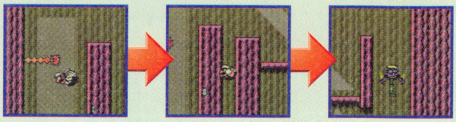
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
暗視スコープ	暗やみが見えるようになり、N6にルートが増える	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A C

狭い穴に跳び込め！

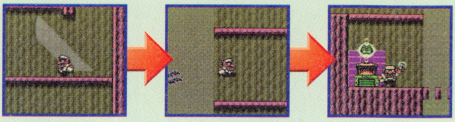


マップAにあるタルで、中央右のブロックを壊してマップCへ行く。左端の風で最上段へ。その右隣の小さな穴に、しゃがんだまま落ちて右へ抜ける狭い通路に入る。あとは、コバットでコウモリ化してカギを取ろう。

宝箱

MAP C

コバットをよけながら風を横断



カギを獲得したら、ワリオの姿に戻って再び狭い穴へ入る。カギ獲得時と同じ狭い通路を抜け、風に乗って今度はコバットをよけながら右端へ移動しよう。そして、下の段に降りてから同様に左へ進めば宝箱を取れる。

チェックポイント

1 のびーるをよけるときは注意しよう

左端の風は、のびーるが伸び縮みするので左右によけよう。よけるときは、風の有効範囲に注意しよう。有効範囲から出ると落ちてしまう。

2 コバットには十分注意して移動する

風を横切るときは、コバットの動きに注意しよう。コウモリに変身した場合、上まで戻って明かりを浴びないと、変身が解けないのだ。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
土偶	???	軽いものを持ち上げる

カギ

MAP A F

タルを移動しよう

中央左のヒビ㋐から、マップFへ移動する。その際、ハイジャンプをしないと入れない。マップFでは、3つあるタルでそれぞれのブロックを壊して、カギを取る。ただし、壁がじゃまで普通にタルを運べない(下記参照)。

宝箱

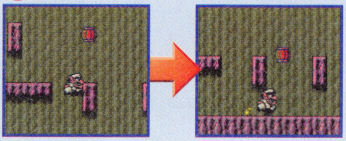
MAP F

ヘビの頭の上でタルを投げろ

宝箱の入手も、タルを使う。もちろん、タルは、投げづかみ（下記参照）の技で運んでいく。右側まできたら、ヘビの頭に乗ってブロックに向かってタルを投げよう。ブロックを壊せれば、宝箱を手に入れられる。

チェックポイント

1 タルの投げづかみ

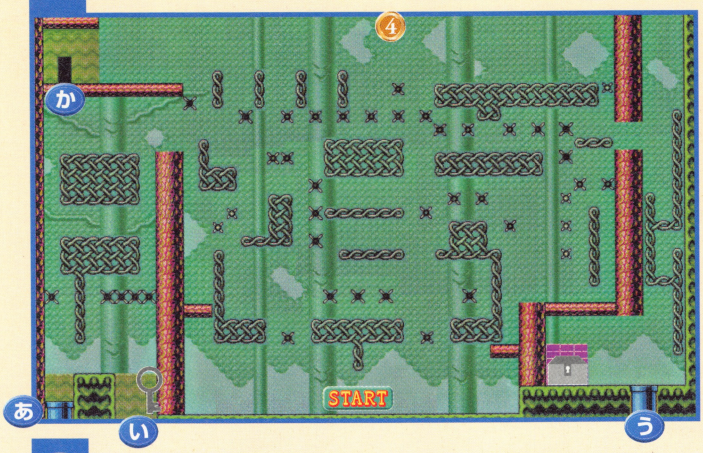


壁がじゃまでタルを持って通れない場所を、通過する技。まず、壁の前でジャンプして、タルを右上に投げる。タルが壁を越えて落下するまでに、ワリオをタルの落下地点へ動かして落ちてきたタルを取る。その位置は、落下地点よりもやや後ろ。真下だと、頭で弾いてしまうのだ。

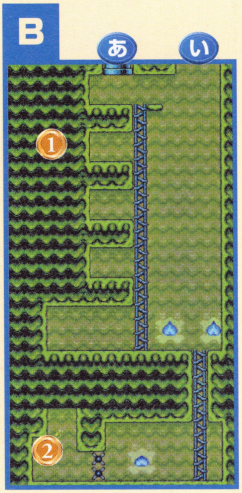
E-7 恐怖の森

ツタを使った移動、ドラキュラやバネに変身するなど、移動手段がさまざまなマップだ。とくにツタの移動は難易度が高いので、慣れが必要となる。

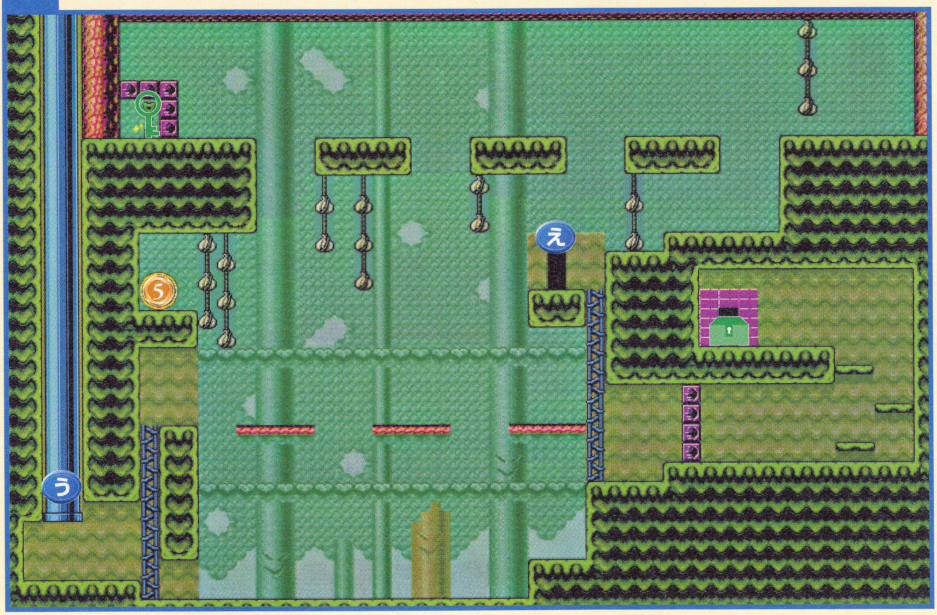
A



B



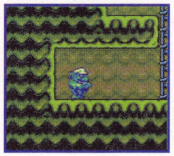
C



取りにくい場所の音符コインをGET！

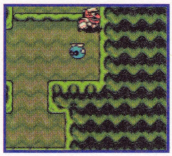
② ゾンビになって床をすり抜ける

まずは、ツルをつたって降りる最中にゾンビ化。明かりが灯っている床の左端でジャンプすれば、下にすり抜けてコイン②を取れる。



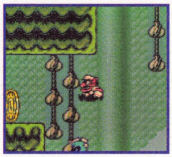
⑧ 高い床へは踏みジャンプで登る

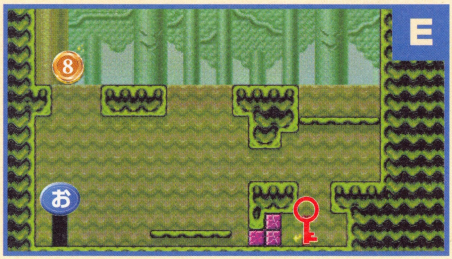
通常ジャンプでは、カギがある場所の右上の足場から、上にある床へ届かない。左にいるヤリマルを連んで、踏みジャンプをしよう。

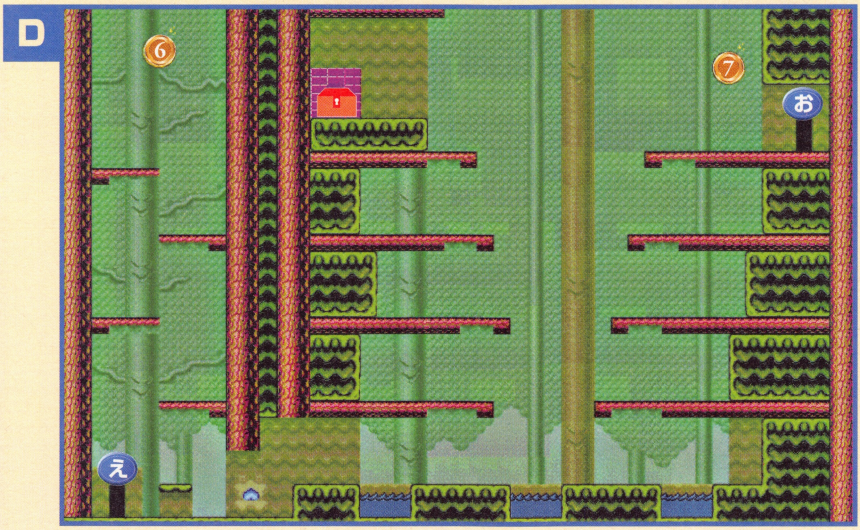


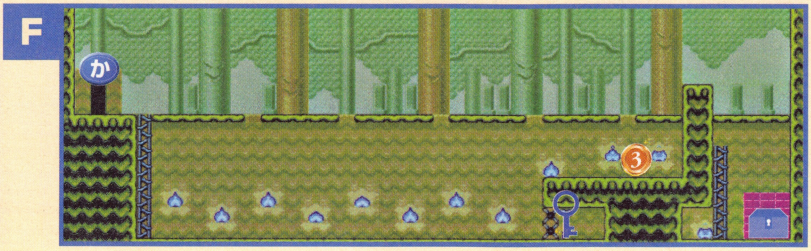
⑤ ヤリマルで踏み渡りをする

コイン⑤の前にはニンニクがぶら下がっているので、ドラキュラで入ることができない。ヤリマルを踏みつけながら綱渡りをしよう。









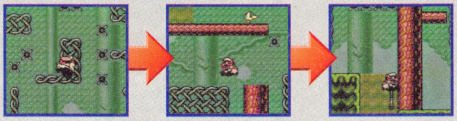
カギ&宝箱の入手方法

グレー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ゆがみのコンパクト	ゆがみが見えるようになり、E5が出現する	基本アクション

カギ　MAP A

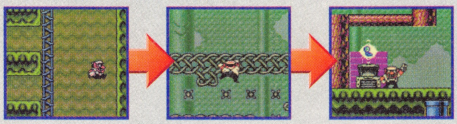
ツタを移動しよう（1）



カギは、マップ左下にあるので、マップAのツタをつたって移動するだけで獲得することができる。しかし、ツタの移動は難しい移動手段のひとつなので、慎重な操作で進んでいく必要がある。

宝箱　MAP A B

ツタを移動しよう（2）



カギを獲得すると、そのまま落下してマップBまで落ちてしまう。マップBには用がないので、一直線にマップAへ戻ろう。そこで、再びツタを使い、右端の宝箱を目指して進んでいこう。

チェックポイント

1 トリノスケはあわてずに

ツタを渡っている最中は、細かい動きができない。近くにトリノスケがいる場合、わざと気づかせ、やり過ごしてから行動を起こそう。

2 スタート地点に戻ろう

マップBから戻り、左側の木の上まで移動したら、跳び降りてスタート地点へ行く。ここから移動し始めた方が、楽に進めることができる。

レッド

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
赤のカード	青のカードとの組み合わせで、E5にルートが増える	重いものを持ち上げる

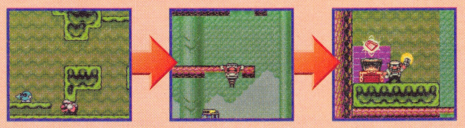
カギ　MAP A C D E

バネになってカギを取ろう

グレーの宝箱を取る場合と同じルートで、右下の土管うまで移動しよう。土管うからマップCへ移り、ハシゴを登ってマップDへ渡る。ここでハンマーロボにバネにしてもらって、右上のドアおからマップEへ入ろう。

宝箱　MAP D E

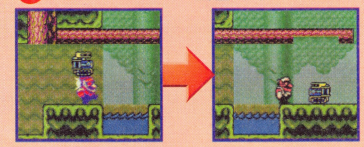
再びバネになろう



マップDに戻ったら、再度バネになって木の上に移動する。今度は、カギとは逆に左側の木を登るのだ。途中でゾンビの攻撃を受けてしまうとやり直しになってしまうので、注意して進んでいこう。

チェックポイント

1 ハンマーロボを運ぼう



マップDにはハンマーロボが1びきしかいないので、運ぶ必要がある。途中の池は跳んで進みたいが、ものを運搬中は、ジャンプ力が低下するので跳び越せない。そこで、じゃまな荷物を向こう岸に投げてしまおう。通常投げでは届きにくいので、ためてから投げること。

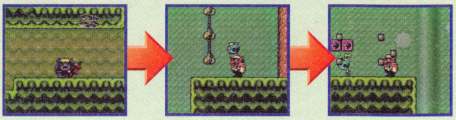
グリーン

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
ゆがみ除去装置	ゆがみが除去され、E5のルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A C

ヤリマルを運ぼう



レッドのカギのルートと同様に、土管ⓢを通じて、マップⒸまで移動する。グリーンの宝箱の下にあるブロックを壊して、ドラキュラ化後、コウモリに変身。右上にいるヤリマルを持って、カギの周りのブロックを壊そう。

宝箱

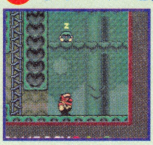
MAP C

コバットに注意しよう

無事カギを取れたら、右側にある宝箱の場所まで戻ろう。途中には、コバットがたくさん飛んでいるので、ドラキュラにならないように注意する。変身してしまったときは、ニンニクまで飛んでもとの姿に戻ろう。

チェックポイント

1 ヤリマルを誘導しよう



左側のハシゴの近くにいるヤリマルを、宝箱の下まで移動させよう。夜の場合は寝ているので、必ず起こしてから移動させること。

2 運んでいる間は、コバットに触るな

カギ周辺のブロックを壊すためにヤリマルを運んでいるときは、コバットには触れないようにしよう。やり直しになってしまう。

ブルー

入手できる宝物	効果	GETに必要なアクション
青のカード	赤のカードとの組み合わせで、敵が解放され、E5にルートが増える	パワーヒップアタック

カギ

MAP A F

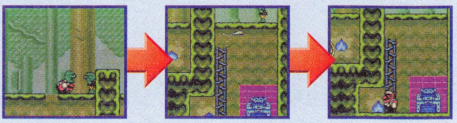
ゾンビ化してカギをゲット

マップⒶ左上にあるドアⓐに向かって、ツタで移動しよう。カギは、マップⒻの右下にあるが、手前にトゲがあって、通常では進むことができない。ただし、ゾンビに変身すると、トゲを通過できるようになるのだ。

宝箱

MAP F

ゾンビになって急降下！



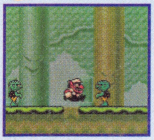
カギを取ったらいったん地上に戻り、一番右端まで移動しよう。そこで、ゾンビに変身して、地下へ降りる。ゾンビ状態では、宝箱を開けられない。たいまつの明かりで、もとの姿に戻ってから開けにこよう。

チェックポイント

1 ゾンビの落下ポイント

カギの入手には、ゾンビ化して地下に降りる必要がある。うまく落ちないと、もとの姿に戻る。右から2番目の穴を目印に落ちること。

2 ゾンビゾーンはジャンプ禁止



ゾンビが絶えず出現するので、むだなジャンプをすると、ゾンビにされてしまう。小さな穴は歩いても落ちないので、跳ばずに移動しよう。

目指せクリア！

ゴルフコース完全制覇

ゲームクリア後に楽しめるゴルフゲームを徹底的に分析する。これでハイスコアも夢じゃない!?

◆コースの地形を覚えよう

ゴルフコースには、5種類の地形がある。地形によって飛距離が変化したり、ペナルティ（1打余分に加算される）を与えられたりする。好成績を残すためには、フェアウェイを狙っていくのが基本。

フェアウェイ

パワーゲージ通り、飛距離に影響せずにボールを飛ばせる地形。スピンのかかりもよい。

ラフ＆バンカー

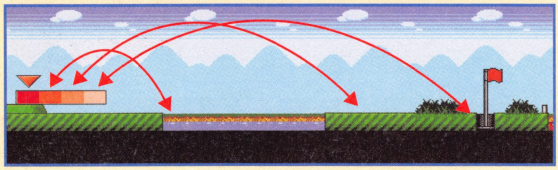
飛距離が激減する。パワーの調整がつけにくい。ラフよりもバンカーの方が影響する。

池＆溶岩地帯（OBゾーン）

入ると1打分加算される。溶岩地帯のOBゾーンはその場から、池は池の手前からの打ち直し。

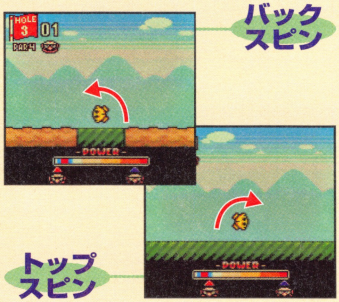
◆飛距離とパワーの関係

ショットはパワーを決定して、ボールのインパクトを定めれば行える。パワーゲージは右側ほど飛距離が伸びる。また、パワーは狙いたい距離より、やや強めに打った方がよい結果を出せる。



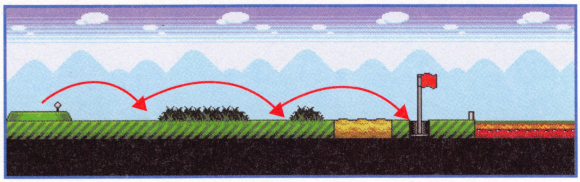
◆スピンを使い分けよう

ゲージのインパクトは通常赤い部分で行うが、左右の青い部分で打つとスピンがかかる。右側で打つとトップスピンになり前方に転がり、左側ではバックスピンがかかり後方に転がる。その他の場合はミスになる。



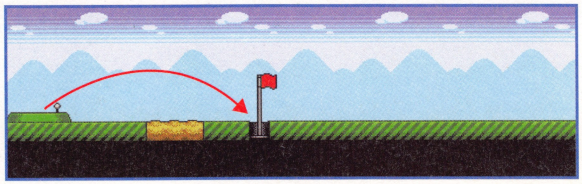
コース NO.1/HOLE1/PAR4

1打目は、ラフ手前ギリギリに落とそう。2打目はラフとラフの間に落とし、3打目で直接カップインを狙う。一度くらい失敗しても、調整が効くので簡単なホールだ。



コース NO.1/HOLE2/PAR3

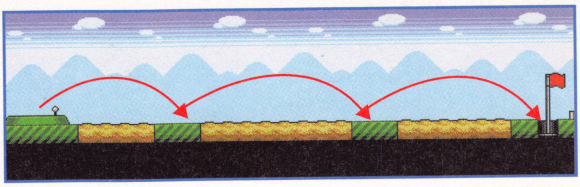
パワーを最大で打つと、直接カップインできる。ここにはOBゾーンがないので、インパクトは中央か、トップスピンで。バックスピンだと、バンカーに入る危険がある。



※各コースの番号は、7色のクレヨンを集めたあとに遊べるモードに対応しています。

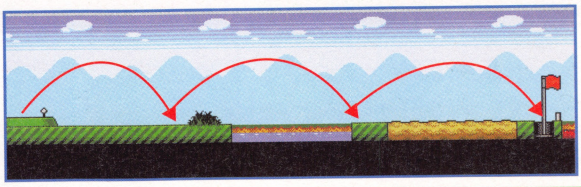
コース NO.1/HOLE3/PAR4

バンカーだらけのホール。一度でもバンカーに捕まってしまうと、規定打数内でクリアするのは難しい。パワーを調整して、フェアウェイのみにカサマルを落としていこう。



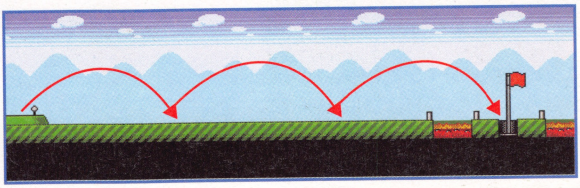
コース NO.1/HOLE4/PAR5

1打目が重要。いかにラフの手前近くに落とせるかにかかってくる。ラフギリギリだと、池を越えることができる。また、カップの後ろはOBゾーンなので越えないように。



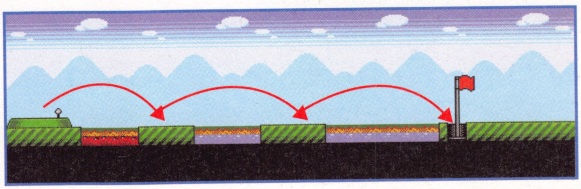
コース NO.1/HOLE5/PAR4

このコースのポイントは、カップ近くのOBゾーン。3打目のパワーの調整は、強すぎても弱すぎてもだめだ。そこまでの2打は、フルパワーで思いっきり飛ばそう。



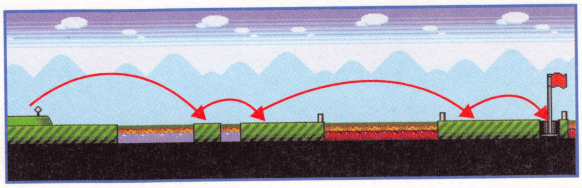
コース NO.2/HOLE1/PAR4

見た目以上に距離があるので、1打目は7割前後のパワーでショットしよう。距離が短いと、カップ近くの池に入る危険があるので、カップを越すくらいの気持ちで打とう！



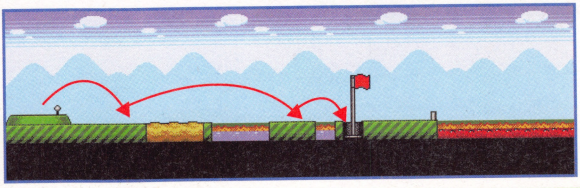
コース NO.2/HOLE2/PAR5

難易度は高いが、アルバトロスを狙えるぞ。1、2打目ともにフルパワー＆トップスピンでショットすれば、小さな池やOBゾーンを越えられ、2打でカップインできるのだ。



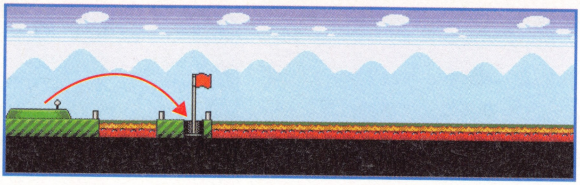
コース NO.2/HOLE3/PAR4

バンカーの手前にカサマルを落とそう。そこからなら、2打目で一気にバンカーと池を越えられる。だたし、フルパワーで打つと小さな池に入るので、9割くらいの力で打つこと。



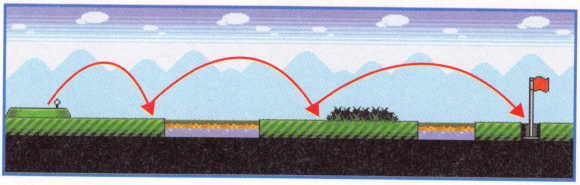
コース NO.2/HOLE4/PAR3

ホールインワンで、好成績を狙えるホール。初めのショットは、8～9割の力で。インパクトは中央か、ややバックスピン気味に打とう。失敗しても、OBになる確率は低い。



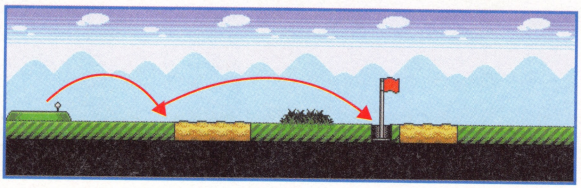
コース NO.2/HOLE5/PAR4

6割弱の力で、池の手前に落とそう。2打目は8割強で、ラフの近くに落とそう。2打目の着地地点が、ラフから離れていると、3打目でラフ&池越えができなくなってしまう。



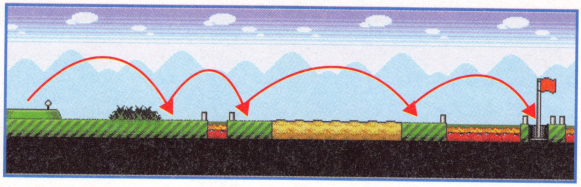
コース NO.3/HOLE1/PAR3

バンカー手前ギリギリに落とすと、2打目でカップインできる。パー狙いなら、1、2打目はフルパワーで打とう。ラフ、バンカーに入るが、3ショットならクリアできる。



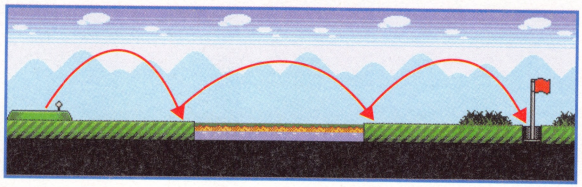
コース NO.3/HOLE2/PAR5

OBゾーン、ラフ、バンカーなどを避け、フェアウェイだけを狙うことが重要。中でも、2打目は短い距離を出さなければならないので、パワー調整を慎重に行おう。



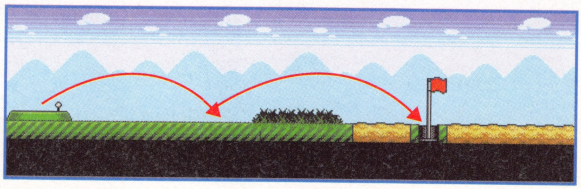
コース NO.3/HOLE3/PAR4

1打目で、どれだけ池のギリギリにつけられるかが、勝負のカギ。池はフルパワーでもギリギリの距離。たとえ、池に落ちて打ち直しをしても、越えるのは難しい。



コース NO.3/HOLE4/PAR3

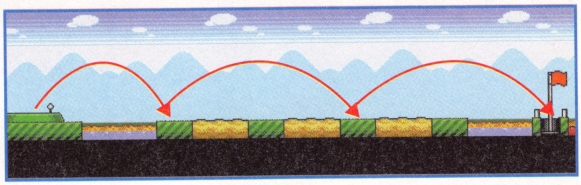
ラフ手前に落とせれば、フルパワーで一気にカップインを狙える。ラフ手前に落とすには、フルパワーより若干弱い程度でいいので簡単。しかし、トップスピンは禁物だ。



※各コースの番号は、7色のクレヨンを集めたあとに遊べるモードに対応しています。

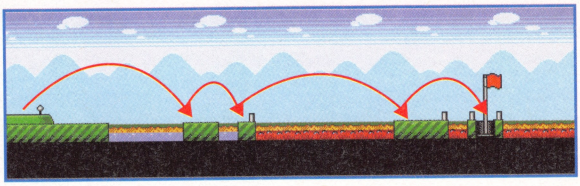
コース NO.3/HOLE5/PAR5

バンカーが３つも並んでいるが、パワーの調節さえできれば、飛距離的に問題がない間隔になっている。また、スピンをかけると、バンカーに入りやすくなるので注意が必要だ。



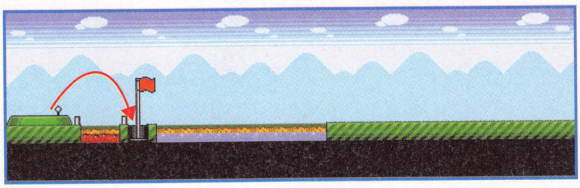
コース NO.4/HOLE1/PAR5

フルパワー＆トップスピンを２回繰り返せばカップインできるが、難易度が異常に高い。堅実に攻めるなら、池、小さな池、溶岩地帯をひとつずつ越えていこう。



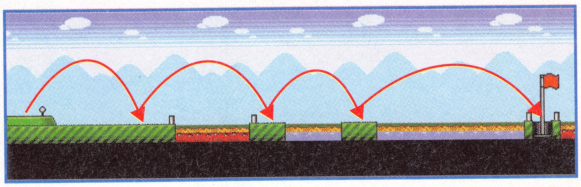
コース NO.4/HOLE2/PAR3

手前にはＯＢゾーン、奥には池。カップ付近のフェアウェイゾーンは異常に狭くなっている。ほとんど直接入れないと入らないので、６割前後のパワーで打とう。



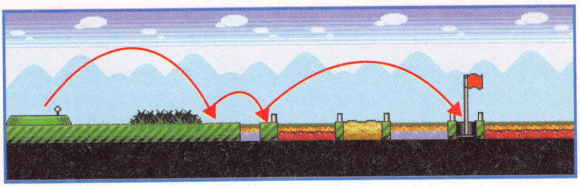
コース NO.4/HOLE3/PAR4

ＯＢゾーンや池をさけて、フェアウェイに乗せていこう。フェアウェイにさえ乗っていれば、着地地点はどこでもかまわない。ただし、このホールでは最高でもパーが限界。



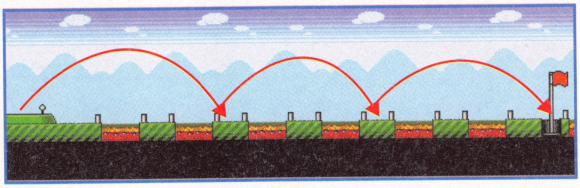
コース NO.4/HOLE4/PAR3

フルパワーでトップスピンをかけると、小さな池とＯＢの間に落とすことができる。ここからフルパワーで打てば、カップインできる。１打目を失敗したらバンカーを狙おう。



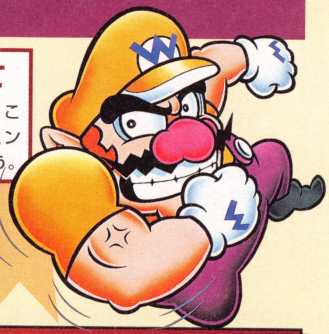
コース NO.4/HOLE5/PAR5

狭いフェアウェイに乗せるのが大変だが、間隔が均等なので、３打でカップインすることもできる。つまり、１回失敗しても、パーを狙うことができるということだ。



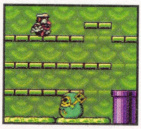
ボスの簡単な倒し方

マークについて
フローチャート内で、このマークがあるタイミングで、ボスに攻撃しよう。



ダルマン

ハンマーに当たってしまうとバネになってしまうので、攻撃よりもハンマーをよける方に集中しよう。



◀本体だけになればハンマーを投げてこない。

柱の上からハンマー投げ攻撃 → 光っている柱にアタック攻撃 → ダルマンが追いかけハンマー攻撃 → 踏みつけて動きを止める → 動きが止まっているときにアタック

（3回繰り返す）

登場コース	W－2／火山のふもと／グレー	掲載ページ	P.50
入手できる宝	鉛のオーバーオール	攻略技	基本アクション

ドワーム

3回攻撃を当てれば倒すことができる。ただし、攻撃するごとに移動スピードが上がり、出現する高さも低くなる。

◀3回目は、顔しか出さなくなるのだ。

地中からはいあがり岩投げ攻撃 → 岩をさけてアタック → ドワームが地中へもぐる → もぐりきるまえにヒップドロップ

（3回繰り返す）

登場コース	S－1／深々とした草原／グレー	掲載ページ	P.70
入手できる宝	封印のオルゴール（1）	攻略技	ヒップアタック

ケズネ

ケズネには通常攻撃を行えない。ケズネが落とすクリを、それとは別に出す弾をよけながら、アタックで命中させよう。

◀ビリヤードの感覚で反射角度を考えよう。

空中で左右に動きながら人魂攻撃 → イガグリをワリオめがけて投げてくる → 地面に落ちたイガグリがしばらくするとクリに変化 → クリにアタックして吹っ飛ばす → 吹っ飛ばしたクリがケズネに当たるとダメージ

（3回繰り返す）

登場コース	W－3／雨水の池／グリーン	掲載ページ	P.55
入手できる宝	霧よけの扇子	攻略技	アタック

シュート

本当の敵はシュートよりも、ゴールキーパーのカメ。勝利は、いかにカメが取れないシュートを打てるかで決まる。

◀この位置からシュートすると入りやすい。

左右に移動しながら踏みつけてくる → ジャンプでシュートを踏みつける → ボールになったシュートにアタック攻撃 → キーパーのカメを越えてゴールする → 3Point 先取

登場コース	W－4／混沌とした街／レッド	掲載ページ	P.58
入手できる宝	封印のオルゴール（2）	攻略技	アタック

オオサンショ

移動しにくいアミの地形を舞台にした戦いになる。敵を攻撃したあとには、必ず十字キーの上を押してアミをつかめ。

◀自分のミスで、アミから落ちないように。

カメがしずむまえにアミにつかまる → ワリオを追いかける（縦横移動のみ） → 尾以外の場所にヒップアタック → 体を回転させながらワリオを追いかける（縦横ナナメ） → 尾以外の場所にヒップアタック → 2回繰り返す

登場コース	E－1／よどみの沼／レッド	掲載ページ	P.94
入手できる宝	龍の鱗	攻略技	ヒップアタック（弱）

イカタコテング

フローチャートには載せていないが、しばらく攻撃しないとスミを吐いてくる。スミを受けると画面全体が暗くなる。

◀スミを吐かれるまえに攻撃を仕掛けよう。

触手で電気攻撃 → 頭に上から体当たりをする → 変形して体当たり攻撃 → 足もとに体当たりをする → 3回繰り返す

登場コース	N－6／ウミガメ岩場／グレー	掲載ページ	P.42
入手できる宝	封印のオルゴール（3）	攻略技	泳ぐ

風船魔人（ふうせんまじん）

風船魔人は攻撃パターンは単純だが、攻撃を与えるごとに体が大きくなるので、ヒップアタックがやりにくくなる。

◀2回攻撃をすると、これだけ大きくなる。

空中から急降下してハリで攻撃 → 降りてきたところをヒップアタック → 空気ポンプを吐き出す → 空気ポンプにヒップアタック → 3回繰り返す

登場コース	W－1／砂漠の遺跡／ブルー	掲載ページ	P.47
入手できる宝	太陽のかけら（2）	攻略技	パワーヒップアタック

ジャマノ

ジャマノに触れただけで、ミスになってしまう。とくにハシゴでの移動は、ジャンプや飛び降りを駆使して逃げよう。

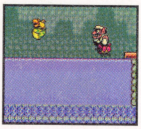
◀この場所は、一気に飛び降りよう。

ワリオめがけて体当たり攻撃 → 四つ角のガイコツをアタック → 時間がたつとガイコツが復活 → すべてのガイコツを倒して部屋に灯をともす

登場コース	E−1／よどみの沼／グリーン	掲載ページ	P.95
入手できる宝	封印のオルゴール（4）	攻略技	パワーアタック

ファットマウス

ファットマウスの目の前にエサを落とすためには、相手の動きを観察して、タイミングをはかる必要があるのだ。



◀タイミングが合わないときは落とさない。

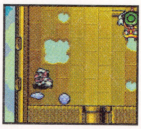
トンボに乗って待機する → トリを踏みつけてエサを落とす → 落としたエサをファットマウスが食べると太る

3回繰り返す

登場コース	N−4／激流の川辺／グリーン	掲載ページ	P.35
入手できる宝	ホビット	攻略技	踏みつけ

スパイゴン

ダメージが蓄積されるたびに吐き出す糸は増えていく。逃げ切れそうにない場合は、糸を踏んで壊してしまおう。



◀糸は足で踏めば、壊すことができる。

空中で糸を吐いて攻撃 → 糸が地面に落ちると玉になる → 玉を持ち投げつける → スパイゴンが降りてくる → 地上で糸吐き攻撃 → ジャンプしてヒップアタックで攻撃

3回繰り返す

登場コース	N−1／出発の森／ブルー	掲載ページ	P.23
入手できる宝	封印のオルゴール（5）	攻略技	パワーヒップアタック

ナゾのぞう

ナゾのぞうは、パンチとつかむ行動を武器に攻撃してくるが、ミス判定になるのは、つかまれた場合だけだ。

◀パンチを受けても、しびれるだけだ。

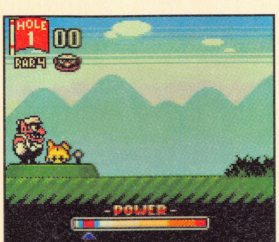
パンチで左右から攻撃 → ヒップアタックで手を攻撃 → 動けなくなった手を持ち上げて顔に投げつける → 両手でワリオをつかみにくる

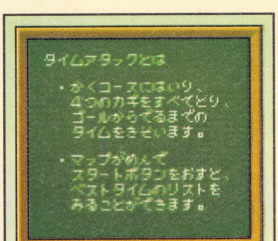
4回繰り返す

登場コース	神殿	掲載ページ	なし
入手できる宝	なし	攻略技	重いものを持つ

クリア後の楽しみ!!

無事にエンディングを迎えたあとにも、新たな楽しみが用意されている。オマケも、すべて遊び尽くそう！



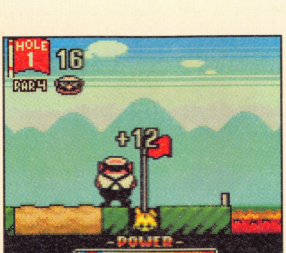


楽しみその1 ゴルフゲームモード

発生条件 7色のクレヨンを全色そろえる

ゲーム中に登場するミニゲームのゴルフを、いつでも遊べる。もちろん、ゲームを遊ぶためには、1プレイにつき50コインを支払う必要がある。

◀マップのNとWの間に、ゴルフコースがある。



▲1コース5つのホールで構成されている。ゲーム中とは異なり、規定打数を越えても続けられるのだ。

さらに1コース増える!?

すべてのルートの音符コインを集めると、さらに1コース増え、遊べるコースが全部で4つになるのだ。

◀4コース目は、難しいホールが集結!?

楽しみその2 タイムアタックモード

発生条件 宝物を100個集める

ゲーム中に冒険する全25コースに散らばった宝物を集めると、タイムアタックモードがプレイできる。最短クリアを目指せ。

▲すべてのアイテムを獲得したら、タイムアタックモードができる。

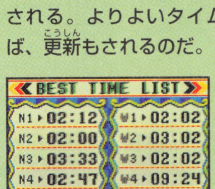
ルール説明

コース上にある全色のカギを取ってから、ゴールとなる、宝箱があった場所に入ろう。ゴールは宝箱があった場所なら、どこでも大丈夫。最後に取ったカギから、一番近い場所を目指そう。

◀カギを全部取ってゴールしないと、記録に残らない。

更新したタイムレコードは保存される

タイムアタックをクリアしたときのタイムは、きちんと記録される。よりよいタイムを出せば、更新もされるのだ。



◀残った記録は、いつでも確認することができる。

任天堂公式ガイドブック

監修
任天堂株式会社

編集
金井隆幸(ワークハウス)
髙山邦雄(小学館)

構成・文
岡安学
金井隆幸(ワークハウス)

カバーデザイン
Have a Nice Day

デザイン
伊藤隆行(ワークハウス)

画面撮影
瀧田伸也
星　龍也
押野義行

DTP
古瀬正裕(ワークハウス)
門内浩幸(ワークハウス)
高橋誠彦(ワークハウス)

協力
本郷好尾(任天堂)
井上　忠(任天堂)
福田純子

2000年4月20日初版第一刷発行

発行人
平山隆

印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan

発行所
株式会社小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2の3の1
振替　(00180-200)
電話　編集　03-3230-5395
　　販売　03-3230-5749

●ゲームの内容に関するお問い合わせには一切お答えできません。
とくに電話でのご質問はご遠慮ください。

●造本には十分注意しておりますが、万一落丁・乱丁などの不良品がありましたら、制作部（0120-336-082）あてにお送りください。送料小社負担にておとりかえいたします。

R <日本複写センター委託出版物>本書の全部または一部を無断で複写（コピー）することは、著作権法上の例外を除き禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写センター（03-3401-2382）にご連絡ください。

© 2000 Nintendo
© 2000 SHOGAKUKAN

GAME BOY は任天堂の登録商標です。

INBS4-09-102838-1

任天堂公式ガイドブック

小学館

©2000 Nintendo

任天堂公式ガイドブック

小学館

©2000 Nintendo

9784091028389

ISBN4-09-102838-1

C9476 ¥838E

定価：本体838円＋税

雑誌 69910－38

1929476008381